

# 月刊 ネオジオフリーク

特集

● 96年を振り返る  
● 冬休みに行くところ!!  
● ネオジオ関連スポーツ  
● ネオジオソフト他機種への移植度チェック

全キャラ対人闘争路  
サムライスピリッツ  
天草降臨

戦狼伝説スペシャル  
リアルバウト

わくわく7  
BREAKERS  
ステーキスウィナー2  
真説サムライスピリッツ武士道烈伝  
ザキングオブファイターズ'96

特別付録  
バンド・オブ  
ファイターズポスター

1997 月号  
580 yen

芸文社





The Future Is Now  
SNK®

復讐の時、来たる。







# 侍魂天草降臨



あまぐさこころん

**天草四郎の怨念が再び現世に蘇る！  
今度の侍魂は、天草復活編!!**

**ネオジオCD版**  
[価格6,800円(税別)]  
**12月27日発売予定!**  
ネオジオ版(価格12,000円(税別))は  
好評発売中!

©SNK 1996

株式会社エヌエスアイ 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ◆SNKデジタライズサービス 東京 ☎03(6275)8200 大阪 ☎06(339)0110/LAM9-00~PM5:00 ※電話番号はお間違えなく。

■NEOGEO/SNKの商標です。



## サムライスピリッツ天草降臨

—ARRANGE SOUND TRAX—

SNK.

新世界楽曲雑技団

豪華絢爛! 魂揺さぶる曲と物語...

侍活劇第四弾見参!

<収録曲>天草降臨(タイトル)/修羅道(霸王丸)/川(改)(右京)/錦の化身(ガルフォード)/自然の宴(其の式)/心の鏡(其の式)/鬼眼(改)(幻十郎)/続々舶来女(シャルロット)/焰(火月)/水の化身(蒼月)/動なる静(天草)/静なる動(斬紅郎)/勳進元(スタッフロール)\*ドラマも収録

CD 96.12.16 ON SALE

初回特典 カセット・インデックス

CD-PCCB-00237 ¥2,500(税込)

SCITRON 1500 SERIES

## サムライスピリッツ天草降臨

SNK.  
新世界楽曲雑技団

SNKの大ヒット剣格闘アクション「サムライスピリッツ」シリーズ第4弾! すべてのオリジナルバージョン、S.E.&VOICEを余すところなく収録。

<収録曲>  
ORIGINAL VERSION  
VOICES&S.E.COLLECTION

初回特典

スーパービクチャーディスク

CD 96.12.4 ON SALE

CD-PCCB-00231 ¥1,500(税込)

SCITRON 1500 SERIES CD 96.12.16 ON SALE  
ORIENTAL MAGNETIC YELLOW/O.M.Y.

CD-PCCB-00235 ¥1,500(税込)  
伝説のテクノユニット復活!一度聴いたら「ヤミツキ」になること間違いなし!  
<収録曲>FIBER CRACKER/TECHNOPOLISH/RYZEEN他...全13曲

VIDEO & LD 96.12.16 ON SALE

RAYSTORM / TAITO

VIDEO-PCVP-12031 / LD-PCLP-00525 各¥3,800(税込)

他では絶対に見ることの出来ない世界最強のプレイを収録。R-GRAY1の華麗なるプレイは当然のことながら、R-GRAY2の2300万オーバーのハイスコアアタックも無難無失で完全収録。ハイスコア攻略のポイントをチェックできるワンポイントアドバイス「High Score Masters」も必見! 解説書付。COLOR HIFI STEREO 76min/スタンダードサイズ

Fantastic Character Series CD 97.1.8 ON SALE

はいばあ セキュリティーズXS/Victor Interactive Software

CD-PCCB-00238 ¥2,500(税込)

FCSシリーズ第5弾は、美少女育成ゲーム「はいばあ セキュリティーズJS」。

ドラマ+ボーカル+サントラの完璧バージョンで発売。

初回特典: スーパービクチャーディスク

SCITRON 1500 SERIES

## 風雲 SUPER TAG BATTLE

SNK.  
新世界楽曲雑技団

シリーズ最新作登場! パワーアップしたオリジナルBGMはもちろん、新キャラを含むキャラクターの全ボイス、S.E.を収録した完全盤。解説書、楽譜付。

<収録曲>  
ORIGINAL VERSION  
VOICES&S.E.COLLECTION

初回特典

CDケースサイズ・ステッカー

CD 96.12.16 ON SALE

CD-PCCB-00236 ¥1,500(税込)

サイトロンレーベルよりついに始まったラジオ番組「子安、永上のゲームドラナイト」テーマソング  
CD Single 96.12.4 ON SALE

「OPEN SESAME〜完全旅行〜」(ゲームドラナイトオープニングテーマ)

CD Single 96.12.4 ON SALE

CD Single 96.12.4 ON SALE

C/W「星月夜」(ゲームドラナイトエンディングテーマ) 歌: 子安武人、永上恭子

シングル発売記念イベント

12/15(日)13:00より、シングル発売を記念して東京・秋葉原「石丸電気ソフトワン」2Fイベントホールにてイベントを行います。入場方法は、このCDシングルを秋葉原・石丸電気5店舗(本店、2・3・6号店)およびソフトワンでお買い上げいただいた方に先着で整理券を差し上げます。当日は2人の歌とトーク、サイン会その他CD・ビデオの即売会など盛りだくさん!

CD 96.12.4 ON SALE

エターナルメロディドラマCD/メディアワークス

CD-PCCB-00234 ¥2,500(税込)

「KOF'96」に続く、ラジオドラマ第2弾。ラジオで放送されなかったシナリオも収録。

演出: 千葉繁/声の出演: 萩原信子、大野まりな、井上美紀、新山志保、関弘弘、小山裕香、山崎和佳奈、渡辺菜生子、佐友枝子、冬馬由美、松田純治、真砂将美/音楽: 林茂伸、広庭望、伊藤ヨシユキ

CD 97.1.8 ON SALE

PSYCHO FORCE ドラマCD / TAITO

CD-PCCB-00239 ¥2,500(税込)

「子安・永上のゲームドラナイト」TBSラジオ(95.4kHz) 毎週日曜日深夜25:00~25:30 ON AIR中



# CONTENTS

NEO・GEO FREAK 1月号

速報!! 新作情報

## リアルバウト餓狼伝説 スペシャル

38

対人戦略

## サムライスピリッツ天草降臨

18

特集1

## '96年を振り返る

4

特集2

## 冬休みに行こう!!

～ネオジオ関連スポット“東京近郊編”

6

特集3

## ネオジオソフト他機種への移植度チェック

14

ゲーム攻略&紹介

ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	43
わくわく7	48
BREAKERS	54
ステークスウィナー2	60
真説サムライスピリッツ 武士道烈伝	64
ゴーストシップ	66
ディンクルスターズブライツ	68
超鉄ブリキンガー	70

連載コラム

人生、アー・こりゃ・こりゃ	
／コング桑田★	128
碧い砂時計	
／生駒治美★	129
遊びは終わリだ!!	
／安井邦彦★	130

設定資料

キャラクターテキスト⑥	
"八神 庵"のすべて	72
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	
設定原画集&開発インタビュー	76
真説サムライスピリッツ 武士道烈伝	
～特選設定原画集	94

コミック

リョウの朝ごはん／日向星花	89
サムライスピリッツ・カントリー・ロード 雪伝	
／島津わか乃	102
三匹が行く!!／坂本かすみ	134
四コマ座／城弥広己	141

声優インタビュー／牙神幻十郎&風間蒼月	110
ネオジオ関連メーカーリーインタビュー／ビスコ	86
NEO・GEO TOPICS	88
ネオジオフロムナード	90
ソフト売上ランキング	96
ソフト人気ベスト10	97
クラブハウスコア	98
初心者向け格ゲー講座	100
読者創作ストーリー	106
クロスワードパズル	107
ハオバオカフェへようこそ!	108
新作発売予定リスト	120
天晴	121
3バーセントの誘惑	122

もう一度愛して♡/2020年スーパーベースボール	124
オールドゲーム攻略/ゴーストパイロット〜後編	126
新作モード情報	132
KOF'97読者投票のお知らせ	136
BOF(バッド・オブ・ファイターズ)登場	138
最新音楽CD&VIDEO	140
プレゼント	141
通販コーナー	142
奥付	144

表紙●わくわく7 ©1996 SUNSOFT  
表紙デザイン●山田幸廣(PHILIP GRAPHICS)  
NEO・GEOはSNKの登録商標です  
©芸文社 1997 禁無断転載

★11ページのアナウンスを要します  
★12ページの掲載を要します



記録達成！ NFチ  
ヤンピオンシップ

# ネオジオ10大ニュース

来年の話をして鬼に笑われるその前に、今年をちょっとだけ振り返ってみよう。

根強い人気のメタルスラッグ

[illegible]

3年連続のヒット K・O・E

ナリオの質を高く、納得いくものにして貰う声聞くと、多少なりとも仕方がないと思うもの。に作りたいかもしれない。

4位は、誰もが願っていた、たまたま企画がいかに集した「K・O・97年ギンギン」。

今までは完全受け身だった出場タレントキャラクターの決定、我が社が積極的に加える。まさに「夢の企画」ゲーランドと業界全体から見ても、画数ばかりであることがわかる。

締め切りは12月5日、まだ間に合えて、出忘れていた人たちはガク投票しよう。

5位の「K・O・96の」人気は「存在」の通り、「さよなら大変な人だ」と、5人にそれ以上回る気が配られた。予想上の参加数との熱意で、ネオジオファンに飲込まれたネオジオファン組織の主導の日は、ネオジオワールドの開

過去最高の入場者数に記録！  
表紙最長のトクモエ日記！  
他のイベントでも最高の盛り上がりを見せて、ネオオールドの熱い気持ちを改めて感じがい日だった。

7位は、シブキ活動を抑え止していた、S.N.K.アンクルの再開。実際の活動は来年からだが、すでに集客を開始している。くわしは今年号のトビックスを参照のこと。

8位は、「BOF - The h i e r s Band of F i g h t e r s」の結成。京、庵、アナタ、テリ、ナクルの等身大ロボットの、見事な演奏を披露してくれる。

12月20日にネオオールドでデビュー。すでにCDの発売も決定しており、今後のマルチな活躍が期待される。

9位は、マルチンディア時代にふさわしく、ネオオールド連、昨年末のザウルスに続き、NK、サンボット、ハンド

[illegible][illegible]

4

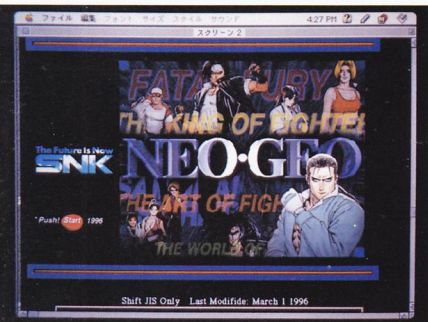


来春に期待がふくらむ、サムスピ武士道烈伝



SNK 企画宣伝部 中村

は、インターネットのアドレス外に掲載中。  
10位は、「ゴズミックポウワール」のオージン。ネオジオポウールにさまざまな演出が加わった上、さらにパワーアップ。  
なんとNHKのニュースに計4回登場されるほど。また、12月20日には、金沢八景にネオジオポウールを利用して、この冬休みを利用して、ぜひドライブしてみよう。



躍が目にこぼる。

昨年末にオープンした、ネオ・ゲームズのアトラクションをはじめ、インターネット・ゲームで構成された、今までのゲームと異質なジャンルに

もろろんゲームの分野でも、格闘では「K・O・30」、格ゲーでは「マジカルボックス」「メタルスラッシュ」「ソニック・ナメンドルゴル」など、息の長いタイトル

動き出したネオ・ゲームズ。来年も、より意味を我々を驚かすべく、てくれんどうろ。

それでは、来年もネオ・ゲームズ・フリークをよろしく。



0157騒動で、小学校などで徹底した消毒がおこなわれた

[illegible]





# 冬休みに行こう!!

## ネオジオ関連 スポット

### ～東京近郊編～

みんな、もうクリスマスや年末年始の予定は立てたかな? 家でゲーム三昧もいいけど、せつかくの休みだから、いろんなところに出かけてみるのもまた一興。

そんなわけで、冬休みを利用して遊びに行こうかな…。なんて思っている人への、オススメ情報を紹介するのだ!!

年末年始の休日を楽しく過ごすための  
ネオジオ関連スポット(東京近郊編)お得情報を大紹介!!

全部で9つの多彩なアトラ

NF読者にはもうおなじみ、SNK初の屋内型アーケードゲームセンター「ネオジオワールド」。



エンタラフス前でお土産も買えるぞー

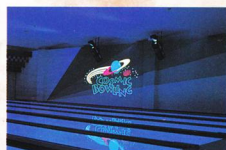
クラッシュを筆頭に、ボウリングやカラオケ、もちろん最新ビデオゲームが多数設置されている。そうそう、おなががすいたレストランで食事を取ることもできるぞ。

まあ、簡単にいえば丸一日たっぷり遊んでも遊び足りないくらい、の豪華な内容ってわけ。まさに年末年始の休みを利用して遊びに行くにはうってつけの、おすすめスポットなのだ!

そんなわけで、ネオジオワールドを心ゆくまでエンジョイするための最新情報とその詳細を、くわしく紹介してみよう!!



期間限定  
アトラクションも魅力的!!  
**ネオジオワールド**



ライトアップされるレーンが勢風気を盛り上げるのだ

きたる12月20日、横浜にオーブンが予定されているのが、この「ネオジオボウル金沢八景」だ。

SNKのアーケードゲーム施設のキーコンセプトである「スポーツアーケードメント」を前面に押し出したネオジオボウル金沢八景では、ネオジオワールドでおなじみの「ゴズミックボウル」をはじめとして、世界最新の体感マシン「MF X2000」やTVで有名な「ウルトラ電流イライナ棒」など、ボウリングやアーケードメントを楽しむことができるぞ!!



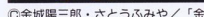
●所在地  
横浜元金沢区泥増2-13  
11 八景京ビル2F



最新ネオジオスポット  
**ネオジオボウル  
金沢八景**

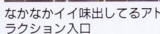
ネオジオ関連スポット番外編





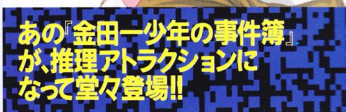
◎金城隼三郎・さとうふみや／「金」

大人	¥600
小人	¥500



後、解き明かすコーナーでは、全問正解者に金田一探偵事務所からの「探偵認定書カード」が発行されるぞ！ 君の頭脳で首切り館の謎にチャレンジしてみよう!!

アトラクションとタイアップしているの、映画を観てからアトラクションを体験する……なんてのもイイかもね！  
肝心の内容はというと、ネオジナルワールドのみの完全オリジナルストーリーをアトラクション化したもの。金田一少年を頼りにメッセジと探偵手帳を頼りに7つの殺人現場を確認し、館内に隠された7つのヒントを集めて事件の真相を究明する……という本格推理&回遊型アトラクションなのだ。



あの金田一少年の事件簿  
が、推理アトラクションに  
なって堂々登場!!

ニスマックハウル  
とは、デイスコやステ  
ージなどで活用され  
ている照明システム  
「ムービングライト」  
や、最新の音響シス  
テム、ディスプレイ  
ツキーによる音の演  
出、暗闇の中で光る  
レーン、ピン、ボール

ネオジオボウル営業時間  
平日 11:00～翌3:00/  
土曜 10:00～翌5:00/  
日祝 10:00～翌3:00  
※金・祝前日は翌5:00まで  
料金

	平日	土日祝
一般	500円	500円
学生	400円	400円
ジュニア	350円	350円

●深夜料金…22:00以降100円/1時間  
●貸しシューズ…300円



コズミックボウルはこんな感じ。なかなかオシャレだね



小物類も充実！  
いろいろな衣装に  
応用できそうだ

お店からのメッセージ

コスプレに興味があれば、  
ぜひ一度お立ち寄り下さい。  
衣裳のフルオーダーからお  
店にきてすぐ買える公認の既  
製品コスチューム、さまざま

冬休みのイベント

いろいろなキャラクターのコースチュームはもちろん、イベントのチラシや前売りチケット、さらにコスプレ情報誌などもあり、コスプレライフを楽しむための情報も盛りだくさんなのだ!!

**コスプレイヤー必見！**  
**コスパシヨップ**

ネオジオ関連スポーツ番外編

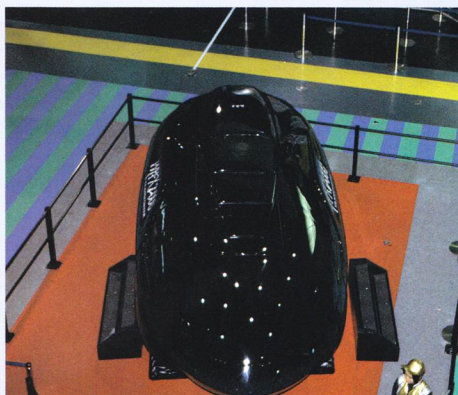


●営業時間  
12...30 / 20...30  
(平日のみ15...00 / 16...  
00閉店)  
●定休日  
水曜日  
12 / 30 / 1 / 3は休業  
●所在地  
東京都渋谷区神泉町7-1  
6 芦沢ビル  
●交通  
J口他、渋谷駅下車



衝撃の日本初上陸！  
驚異の体感映像シミュレーター登場！！

**MFx2000**



サイバーなフォルムに  
最新技術の  
映像&サウンド

アメリカで大人気の最新体  
感マシン、その名も「MFx  
2000」がついに日本に初  
上陸！！

NASAの航空機シミュレ  
ーターで使用されている6軸  
駆動を採用した4人乗りライ  
ドに乗り込めば、72インチの  
大型スクリーンに映し出され  
る迫力映像と、映画「スター  
ウォーズ」などおなじみの  
ジョージ・ルーカスが生んだ  
THXサウンドにのせて、  
激しくリアルにクッションす  
るぞ！！



MFx2000プレイ料  
1プレイ ¥500

いざ！最新の技術を体感する  
のだー！！

他にもイロイロあるよ！  
ネオジオワールド  
ミニ情報  
最後にデマパークや  
アラクション以外の  
情報をワンポイントで紹介！

お腹がすいたらレストランへ

**ピザレストラン  
パティオ**



サッポロビール工場直送の  
本格派ビールでおなじみのパ  
ティオでは、ランチバイキン  
グやデイナーバイキング、焼  
肉食べ放題などのサービスメ  
ニューが充実！  
平日の正午〜午後3時まで  
はランチタイムもあるぞ。お  
つと、お酒は20歳を過ぎてか  
らだよ！！  
パティオ営業時間  
全日 11:30〜23:00 (年  
中無休) 15:00〜18:00  
※OLOSALO

友達同士で、パーティーで  
カラオケ&グルメ  
ネオステージ



友達同士で遊びにいったら  
とりあらずカラオケ、なんて  
人も多はず。そんな人はこ  
のネオ・ステージ(へGO！  
各種通信カラオケ完備。選  
べる41室のネオ・ステージで  
は、唄い放題のサービススル  
ムやキーボードドリンク  
2時間唄い放題のケーキセ  
ットなど、お得なサービスも  
ネオ・ステージ営業時間  
平日・日・祝  
12:00〜翌4:00  
金・土・祝前日  
12:00〜翌5:00

**書泉ブックマート**



フリークのKOFムックや  
バックナンバーもあるぞ！

一般的の本は大きいこのお店  
に、かきこい、あらゆ  
るゲーム攻略本が取りそろ  
えられている。また、それに  
関する雑誌やバックナンバ  
ーも充実しているのだ。もちろ  
んNFMもあるぞ！  
欲しい本がなかなか見つ  
からない！とお嘆きのアナタ  
は、ぜひ一度訪ねてみてね

冬休みのイベント

『東アジア漫画サミット』  
・1月20日にて開催中  
・「原田浩司サイン会」  
・インターネットヒロイン・  
'96バーチャルキャンパスナビ  
ゲートキヤル  
・12月14日 15:00〜

お店からのメッセージ



ネオジオ関連  
スポット番外編

本のことなら「」におまかせ！

売場とし、同人誌・声優の本  
も充実しています。また、2  
Fには輸入TRPGゲーム  
トレーディングカードゲーム  
など、他の書店にはない商品  
がいっぱい。  
1F・2Fにはスポーツ・  
一般・格闘技・プロレス関係  
がそろっています。

●営業時間  
平日 10:30〜19:30  
休日 10:30〜18:30  
●定休日  
水曜日  
12/30〜1/3は休業  
●所在地  
東京都千代田区神田保  
町1-21  
●交通  
地下鉄 神保町駅下車ノ  
J口他 御茶ノ水駅下車



アミューズメント・テーマパーク

## ■ネオジオワールドの営業時間

平日 12:00~翌1:00

土日祝 10:00~翌1:00

※12月21日~1月5日まで

10:00~翌1:00

12月31日のみ

10:00~翌5:00

※ネオジオワールドの年末年始の詳しい営業時間は、以下の番号にお問い合わせ下さい。Tel:0298-41-3115

●定休日

年中無休

●所在地

茨城県土浦市巾1327-2

●交通

・JR常磐線 荒川沖駅より関鉄バス2番、土浦駅行き、大房下車(土・日・祝は10:00~21:00まで、ネオジオワールドとJRB荒川沖駅間を無料シャトルバスが運行)

・常磐自動車道 桜土浦インターより約15分(無料駐車場/600台)

ネオジオの人気キャラ  
草薙京、八神庵、テリィ  
・ボガード、麻宮アテナ、ナ  
コルという5人によって結  
成されたバンドグループ「B  
Of The Band」のデ  
f Fighters」のデ



『BOF』デビュ  
ーイベント開催!!



入場券	大人(15歳以上)	小人(8歳~14歳)
ネオジオセット券 (入場+アトラクション利用券3枚)	300円	200円
ネオジオフリーパス券 (入場+アトラクション乗車1枚)	1,800円	1,600円
ネオジオフリーパス券 (入場+アトラクション乗車+ビンゴゲーム参加券)	3,200円	3,000円
ジュニアパスポート券 (フリーパス券+料金+印金+ビンゴゲーム参加券)	2,200円	第2、第4土曜日までの間のみ発売 10:00~12:00
アトラクション乗車券 (入場+アトラクション乗車1枚)	2,400円	午後6時以降に発売
アトラクション回数券 (アトラクション利用券3枚つづり)	1,500円	館内でのみ発売
館内フリーパス券 (アトラクション乗車1枚)	2,900円	館内でのみ発売
館内ナイトパス券 (アトラクション乗車1枚)	2,200円	午後6時以降に館内でのみ発売
料金	利用制限	フリーパス券の利用
アイマックス・ライドフィルム-1	700円	身長110cm以上 ○
アイマックス・ライドフィルム-2	700円	身長110cm以上 1と2合わせて2回限り
ゴーストハンターズ	600円	身長110cm以上 ○
バーチャルワールド	500円	6歳以上 ○
クレイジートラブル	500円	6歳以上 ○
Q-ZAR (キューザー)	600円	身長110cm以上 ○
古い電車の脱	500円	なし ○
ドラフトキング	500円	身長100cm以上 ○
MPX2000	500円	身長90cm以上 ○
メリーゴーランド	300円	なし ○
カーニバルゲーム	100~200円	なし ×
アミューズメントゲーム	100~500円	なし ×
ちびっこひろば	無料	お子様用

■チケット料金

■アトラクション料金

## ゲームグッズ大集合!

## ゲーマーズ



ネオジオ関連スポット番外編



CDやビデオなども充実! ゲーム三昧だ!!

お店からのメッセージ

ゲーム系書籍、同人誌、ビデオやテレカにチェック



●営業時間  
11:00~21:00  
●定休日  
年中無休  
(12/31~1/3は休業)  
●所在地  
東京都墨江東池袋1-28-7 蛇の目ビル3F  
●交通  
JR池袋駅下車/地下鉄、東池袋駅下車



ネオジオキャラ声優インタビュー

サムライスピリッツ天草降臨



©SNK 1996

# くわ た おい がわ なお き コング桑田&及川直紀

昔から歌を歌うのが好きだった!!

(コング桑田)

今一番熱いゲーム『サムライスピリッツ天草降臨』!!

今回の声優インタビューは、本誌コラム連載でお馴染みのコング桑田さん(牙神幻十郎)と、今回、ゲームキャラの声を担当するのが初めてという及川直紀さん(風間蒼月)に、突撃インタビューをしてきたぞ!!



実は最初は映画俳優に  
なりたかったんです!!  
(及川直紀)

## コング桑田

誕生日...8月20日  
出身地...大阪府

血液型...B型  
趣味...バイクをこがす、  
録画、木彫り

好きな言葉...欲しいもの、  
あるかないか、愛と云え  
はなし

担当ネオジオキャラ名と  
ゲーム名...牙神幻十郎

【真サムライスピリッツ】  
【真サムライスピリッツ】

【真サムライスピリッツ】  
【真サムライスピリッツ】

【真サムライスピリッツ】  
【真サムライスピリッツ】

【真サムライスピリッツ】  
【真サムライスピリッツ】

【真サムライスピリッツ】  
【真サムライスピリッツ】

【真サムライスピリッツ】  
【真サムライスピリッツ】

【真サムライスピリッツ】  
【真サムライスピリッツ】

【真サムライスピリッツ】  
【真サムライスピリッツ】

【真サムライスピリッツ】  
【真サムライスピリッツ】

【真サムライスピリッツ】  
【真サムライスピリッツ】

## 及川直紀

誕生日: 1962年10月7日

出身地: 東京都

血液型: 知りたいのですが、わかるもの怖い

趣味: 最近、チャーハン

作りに凝ってます

芸歴: ?

担当ネオジオキャラ名と

ゲーム名: 風間蒼月 (サ

ムライスピリッツ天草降臨)

その他のお仕事: 12月に

リリパットアーミーとい

う劇団で「ボルドーの

拳」という芝居を大阪・

東京で、2、3月に同芝

居を東京・大阪でやる。

TVCM「飛び出す」

えび元氣 (関西地域のみ)

とにかく大声で  
歌を歌えれば  
幸せだった子供時代!!

— この世界に入ったときうか  
けを教えてください。

コング...昔から歌う子でたっ  
たんです。教会の方で賛美歌  
を歌うのが好きでした。聖歌  
隊には入ってなかったんです  
が、お説教を聞きにくいとい  
うより、そのあとに賛美歌を思  
い、大きな声で歌えるとい  
うのが嬉しいので、毎週日曜  
日は教会に通ってました。

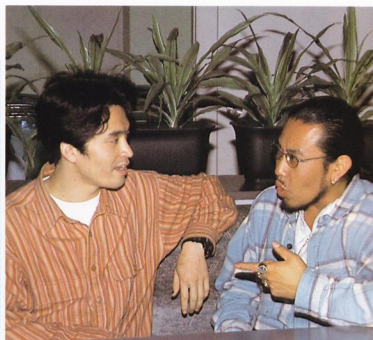
高校時代に、軽音楽同好会  
というところに入っていて、そ  
こにいたいろんな仲間とバン  
ドを組んでました。バンド  
ームがはじまる随分前。バン  
ドをやっているのがかっこい  
いというわけでもない頃で、  
一番パンチのない時代だった  
んです。

高校卒業してからは、「バ  
イヤママ・ストリート・B  
・B」というバンドを組んで  
、これが8年ぐらい続いた  
んですけど、



©SNK 1996





熱く語り合う2人。何を真剣に語り合ってるのか!?

姉さんが感える芝居のイメージはそれと違つたようですよ。まあ、それがうかつにけりつたアーミーの芝居に出りせていたまじりになったんですけど、芝居やる人つていうのはハートつていうのが芝居に対する思い入れがリット達でたてて思つて、自分が間違つてた、バンドマン間でかつこぼかりつけてだめだ、中身なんなんもやんけつて、そこまで逆転してしまふのはかしいかもしれないけれど、そういう風に思つたわけですよ。それから

「うん、今までの仕事ははたうもの、か、すべては自然な」といふのが、ひよんな出さなばとリスタンやんでいうんすよ。けど、神見ええる段取にわたしたがびんでいるので感じて、びびるな出さなにとどつて感じよすね。自分からやりたいと思つたのははりパツトでの芝居がはじめてなんです。そのはりパツトで及ちゃんとも出さなだんな」

及川「そそ」

コン川「そで及ちゃんはうでう

いろいろやって  
辿り着いたのが  
リリパットアー

及川「僕はもともと映画俳優になりました。初めは東京にあるプロダクションに入ってたんです。いろいろ

るやってうけつた。演技めっちゃ  
なと勉強しながら、だめだめな  
って思ってた。しかもちやうど  
その頃、プロジェクトが  
分裂しちゃったし、さて  
どうしようとなったら、時に、文  
芸座の養成所へ移ったんです  
それが、舞台での芝居がやり  
たくなって思ってたさっかけて  
すね。そして、その養成所に  
受かったんで、一年でしたが  
そこで勉強しました。そのあと  
とは、どことんか違うところ  
で、どっかかというところメ  
ジャーじゃなくマイナーな  
芝居をやった。もうなつていま  
まで。1800人くらいのお客  
さんが入るような小劇場で芝  
居して、その時のお客さんと  
生の空気を吸っていたらしい  
んです。

近頃、  
**私、**  
凝ってます

コング桑田  
の巻

いろいろの趣味はありますこと  
と、最近熱中していること  
という、名刺作りです。ね  
っけは、S.N.K.のこま  
なスタジオで録りをやっ  
て、空き時間に近くのも  
屋具売り場に行きたいな  
れど、売ろうに売れない  
とかいっぱい売っている  
じゃないですか。それ見  
てか描きたいと思っ  
て、同じところに名刺  
サイズの紙も売ってたので、  
それがいいと思ったんで  
それがはじめたんです  
わ。

ライスを食べたら、カレーライスの絵を描いてみると、オリビックの時期なんかは、跳馬とか、新体操とか、水泳のバタフライとかその時現れてた種目を自分がかやっていたような絵を描いたりして、とにかくその時々、自分が見たりしたものを、感じてるままに描くんですよ。

だから、同じ物は一つもはんでずわ。ただし、水性ペン使ってるから雨の日なんか外で出すと、全部にしみみずくぞ。油性にしてもいいんだけど、なんかタ

コング桑田名刺コレクションの数々！

交わってしまいうから  
あと、手紙などを  
封するシール造  
りに凝ってます。  
ビデオのインデッ  
クスってあるでし  
よ。あのシールの  
有効活用じゃない  
けど、やっぱりあ  
れに、いろいろと  
絵を描いて貼るん  
ですよ。

カビがじわじわ  
生えてきて…  
暗い芝居は癖になる!?

団にいて、アングラ芝居じゃないけど、本当に新劇っていうのををつきつめてやるみたいな芝居をしました」

コング「どんな？ たとえば雨が降ってたらどんな気分の芝居？」





場所を変えて、今度はサムスピで勝負！ もちろん幻十郎VS蒼月だ!!

## すべての初まりは 出会いを運ぶ 『バエリヤ』

「このどういふことになったんですか？」

「コング、私は食べるのが、さう好きなんです。オスターも打ち上げをやって、

バエリヤというのが、さう余

つてしまってます。この

バエリヤの味が、いまっ

たっとなに、みんな情お

な一杯になつていて、通に

サップ（総仕）しても食て

もらえない状態になって

です。だからサップする時

に「バエリヤ」して、それ

が縁でお仕事をいただく

ことになる。さうか、す

うわけじゃないですか。その

たびに見えくるわけですよ。

こいつんな苦労して、さう

こいつんな過去があったのか

て、自分のヘビースタと感情

とかさういうのを殺してと

いうか、見せないようにして

いる。幻十郎というのが、今

度のりでも「こ」って

いう女とからみて、いろいろ

はうてますよ」

「バエリヤ」に関しては、一

作ろうと思つてはいるん

です。火に對して悪役を徹し

ま。幻十郎にしてもキースに

ともさうや、隠してます」

「バエリヤ、アレシヤル

バム」のドラマを録る時に、

一緒にやつてた山西さんの火

月に引きずられて、つい感情的

になつてやつたりして、大変

だったすね」

「役作りは人それぞれ、

すべからず、それは

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、



なかなか上手くとれません。でも笑顔は忘れずに…

その劇団やめて、その頃

地がよくて」(笑)

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、

「バエリヤ」なところは、



及川「やっぱりめめのセリフはすかね。はっ。とか声をはらなきゃいけない。セリフとか、人を斬る時の声なんかはクルに決めるのが大変でした。声を張るっていうのも入ってしまったりするから、それを冷やさないといけない。どう声を出したらいいのかわからなかった。しかも、先に録ってたのがガルフオードですからね(笑)。もう全部イケイケじゃないですか」

コング「作家の人が考えているイメージとか、コリアンスに近づけるのが難しいんですけど、このいままわしは、このキャラはいままわしよ、とかいわれちゃう時があったりしてね。一気にいっている台詞はなにかありますか？」

コング「あほうがとか、日常生活でよく出てくる言葉の1つです。人に対しては思いませんけど、俺はそれかな。及川「僕は古びた台詞とい



「クレーンゲームは俺に任せろ!!」狩猟民族・コング桑田の本領発揮!!



見よ! これが今日の戦利品だぜ!! イエー!!

## インストラクターでならした及川 狩猟民族のコング

ゲームはおわりになるん

うことでは。余りの弱さに笑いがというセリフをクルに決めるのが結構大変だったんですよ。でもなないゲームやってくる時に聞いたら、なかなかまっつて、いつていつてって(笑)。でも勝つまでが大変だったんですよ。

## 芝居の方は2人一緒なのでよろしく!!

今後の活動予定を教えてください

ゲームはわりにはなますが、コング「クレイジーゲーム。狩猟民族としてね、やってしまふんでね。買った方があっていわれるんですけど、違うん。狩猟民族としての喜びですかね。いくつもは決まっています。梅田のロフトの近くのゲーセンかな」

でですか?  
及川「時々、ゲーセンにいきます。昔、歌舞伎町のゲーセンでインストラクターをしていました。その時からゲームはやってますね。コング「反応がみだりっていうのもあるしな。誰使ってるのかわかんね」  
及川「ゲームやるの(後)から待って着月使わばいかなって思ってたんだけど、前の人、幻十郎を使ってたよ。コング「使ってるいたら背中しーはつてあげない」  
及川「コングさん、後ろで声出てるんじゃないの(笑)」

「ところでコングさんは、ゲームはわりにはなますが、コング「クレイジーゲーム。狩猟民族としてね、やってしまふんでね。買った方があっていわれるんですけど、違うん。狩猟民族としての喜びですかね。いくつもは決まっています。梅田のロフトの近くのゲーセンかな」  
コング「うん」  
及川「半年ぐらいあいてたんだけど、3本ぐらい芝居がありやない」  
コング「でもこれから4月頃まで、3本ぐらい芝居がありやない」  
及川「俺が2本かな」  
コング「それでそのうち2本が、コング・及川「一緒です」  
コング「それのどれかに小市がからんでくるかもしれないな。とあす。出てますんで、見に来てください」  
「最後にフアンレターの皆さんに一言お願いします」  
コング「かえるのことは心配しないでください。また、探してください」  
及川「蒼月を愛してあげてください」  
コング「愛に飢えてるからな」

## フアンレターの宛先

〒112 東京都文京区水道2-13-12 SKビル202 (株)芸分社 分室  
ネオジオフック編集部  
コング桑田・及川直紀  
フアンレター 係

## 近頃、私、凝ってます

## 及川直紀の巻



妙め方が大切です!  
ほ〜らできあがり!! どうぞ召し上がり!

最近凝ってるのが、チャーハン作りなんです。結構まめに料理は作ってます(コングさん曰く「焼き飯占い」)。料理って、凝り出したらとまらないんですよ。入れる食材とか、入れる順番とか、どタイミングで具を入れるかによって、物が変わってないです。でも、必ずずるって感じがします。これは、ちょっとしたたわりかな?  
あと、ネギもいれます。その時の体調と天分によって、ネギのいため具合が全然違ってくるじゃないですか。それで、体調とかコントロールしたりして、なんれますね。まあ、あったらなんですけど、時々、季節のものをに入れてみたとかもします。  
なにか、いい具があったら教えてください。

か、今日は変だなとか、あ、今日俺だめだとかね(コングさん曰く「焼き飯占い」)。料理って、凝り出したらとまらないんですよ。入れる食材とか、入れる順番とか、どタイミングで具を入れるかによって、物が変わってないです。でも、必ずずるって感じがします。これは、ちょっとしたたわりかな?  
あと、ネギもいれます。その時の体調と天分によって、ネギのいため具合が全然違ってくるじゃないですか。それで、体調とかコントロールしたりして、なんれますね。まあ、あったらなんですけど、時々、季節のものをに入れてみたとかもします。  
なにか、いい具があったら教えてください。





©1994, 1998, 1999  
©2000, 2001, 2002  
©1999, 1998, 2000, 2001

ネオジオゲームの他機種への  
移植度+αを大紹介!!

# ネオジオソフト 他機種への 移植度チェック

格闘ゲームがブームになって久しい今日の頃。いわゆる“次世代機”と呼ばれるハードにもネオジオゲームがドンドン移植されている。

そこで、ネオジオユーザーや次世代機のハードを持っている人ならずとも気になる、ネオジオゲームの移植舞台などを紹介してみよう!! (編集部調べ)



見た目、操作感バッチリ。連続技も忠実!

いろいろな機能がついて満足感バッチリなのだ!!

ネオジオ格闘の人気シリーズ「サムライスピリッツ」第3弾のサターン移植版だ。「リアルバウト餓狼伝説」で好評だった拡張RAMカートリッジの使用により、この作品でも短いロード時間でプレイが楽しめる。

また、オリジナル版の要薬はもちろし、オフライン機能で試合時間や攻撃力を好きなように変更できたり、ボタン一つで簡単に武器飛ばし技が出せたりと、かなり充実。



攻撃力MAXにすれば、(ずりり)回でもKO!

中身はそのまま  
これぞ完全移植!!

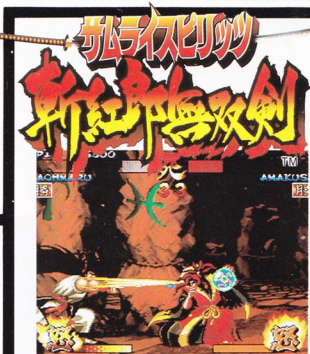
プレイ感、ゲーム内容、グラフィックなどについては、完全版といってもさしつかえないほどのデキ。

ハード的な制約による違いなど、ほとんどアテない。連続技もオリジナルと同じものが入るので、侍シリーズが好きな人は「買い」だ!

## サターン版

FOR SATURN

発売日: 1996年11月8日  
価 格: CDソフトのみ/5,800円、拡張RAM+CDソフト/8,800円  
備 考: 拡張RAMカートリッジ対応ソフト



メーカー: SNK  
MVS発売日: 1995年11月15日

## プレイステーション版

FOR PLAYSTATION

発売日: 1996年8月30日  
価 格: 5,800円  
備 考:

PAD SEET 機能で  
自分好みのボシ配置可能

サターン版に先駆けて発売されたプレイステーション版が、このソフト。難易度や言語の変更だけでなく、パッドセッティング機能で攻撃ボタンを自由に変更が可能だ。

強力な武器飛ばし技をボタン2個同時押しで簡単に出すことができるぞ。



裏からの連続技は…このあとガードされる

技や性能は再現:  
あとはスピード感か?



新紅郎を使って対戦できるぞ

移植版の中身は? 違いは? 気になる部分をまとめて解析



**FOR SATURN**

備考：拡張ROMカートリッジ付属

拡張ROMの実力は  
どんなものでしょう？

「リアルバウト 餓狼伝説」以降で共通使用の拡張RAMの先駆ともいえる「ツインアドバンスドROMシステム」を同梱した、人気タイトルの移植作。付属のROMは95専用だが、ロード時間の短縮に一役買っている。



弱強すりかえ強力連続技も健在なのだ！

移植はかなり忠実  
'96にも期待大か…



ロバートの空中龍虎乱舞も可能だぞ

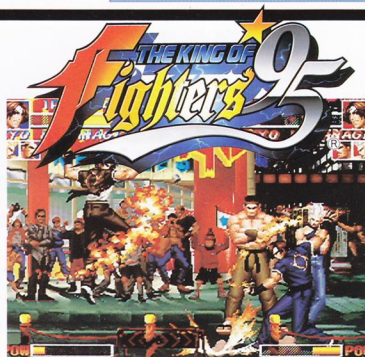
ム(連打キャンセルや弱強すりかえ等々)なども忠実に再現されている。血眼になつてアラ探すれば多少の違いはあるものの、ささいな違いはどうでもよくなるほどのデキあえて一言いうとすれば、移植ならではオプシヨン関係を色々つけて欲しかったなみに、CPUの強さも忠実に移植されているので、とっても強いぞ(笑)。

**FOR PLAYSTATION**

備考：

オプシヨン充実!!  
ボタン一つで必殺技

なんといってもオブション機能（特に対戦）の充実ぶりが目につく。攻撃力やタイムを変えたり、必殺技を一個のボタンで出せるようにできた



MVS発売日：1995年7月25日

対CPU戦が簡単  
練習にも最適なのだ

パツと見はかなり似ているが、どうも操作感覚が違う。うな。パッドでやったからかな？ 必殺技の弱強すりかえや、連打キャンセルなどの特殊システムはないよ。

CPUは必殺技を連発するので、うまく対応すれば簡単にクリアが可能だぞ。

細かい点では跳び込み攻撃のけぞり時間が長く、連続可能な弱技から連打のタイミングで強攻撃につながった。するので、オリジナルには強い強力連続技が作れるのだ。



こっちは追い討ち1回で打ち止めなのだ



攻撃力ゼロにすれば、連続技の練習に最適

**FOR SATURN**

備考:

懐かしの潜在能力や  
特殊モードも健在!!

オリジナル版を忠実に移植してあるが、HOW TO PLAYが削除されたためにエキスパートモードがなくなった。とはいえ、その他の特殊モードはそのままだ。

RAM対応の最新ソフトと

## ちびっこシステム

これもオリジナル同様。キアラが小さくなった状態では対戦ができる。飛び道具などは縮小されないのので、かな〜り面白い裏技なのだ。

コマンド…2P対戦でフレイヤー選択後、対戦キアラ表示デモ(全身像)の前から、1P2PともにY+Aボタンを同時に押しつ放し。

くらべると全体的な進行がゆつくりを感じるが、まあ、くらべる方が無理があるかも。オリジナルと同様のコマンドでボスも使えるし、あとはVSモードが欲しかった…。

ジョイスティックが  
欲しくなるところ

見た目や技の感覚、性能な



MVS発売日：1995年3月27日





レバー1回転も、ボタン1個で楽々!

ある意味で忠実な移植作といえます  
オフションで変更(選べ)できる項目が少ないうえ、というのが第一印象。必殺技が1ボタンで出せる(強のみ)たまため技は不可、など、便利な部分もあるだけに、ちよつと気になる。ボタン配列の変更くらはつけて欲しかった。文句ばかり並べているようだが、ロード時間はかなり短く感じた。これだけ結構重要な部分だと思わない?

## サターン版

FOR SATURN

発売日: 1995年11月22日

価格: 5,800円

備考:

## ゲーム内容もかなり良い感じ

見た目やプレイ感覚については、大きな違いは見当たらないように感じ。キャラはスムーズに動き、独特の慣性がついた動かし、独特の慣性の通り、必殺技を1ボタンで出せるので、必殺技の投げボタンを連打しながらダッシュなど、他ではできない遊び方もできるぞ。



ボスキャラも使えるぞ! 当然ボス君も

## オフションに満足!! これぞ家庭用ソフト

こちらはオフションで色々やと変更できるので、かなり幅広く遊ぶことができる。オリジナルに忠実なサターン版と比べると、対称的な作りになっている。

## がんばるリアすれば各種裏技で遊び放題!!

何といっても、オリジナル



ボス君でCPU戦・勝つこねえ!

## プレイステーション版

FOR PLAYSTATION

発売日: 1996年5月3日

価格: 5,800円

備考: メモリーカード対応



デカキャラ対戦! かな〜りでっかい



メーカー: ADK

MVS発売日: 1995年5月25日

## サターン版

FOR SATURN

発売日: 1996年8月9日

価格: 5,800円

備考:



描き下ろしグラフィックにも満足!



ボスキャラもコマンドいらず。ナイス!

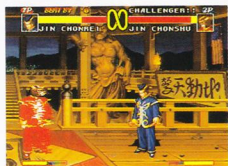
## まいった! 優勝! オマケ要素にも満足

MVS版とCD版の集大成+αといえる、豪華な内容。オフションではボタン配置や試合時間の変更ができ、隠しキャラがはじめから使える。対CPU戦用のエンディングも追加されているぞ。他にもシステムの詳しい解説や必殺技の性能、イラスト面でのビジュアルデータを画面で見ることができ、描きおろしのCGイラスト収録されているぞ!!

## こまごまやってくれる細かい点は気にならない?

MVS版では使えなかったゼウスが、最初から使用可能。エンディングも追加されている。CPU戦での試合間のロードは非常に速いし、対戦もスムーズに遊び込める。連続技も画面端以外ならオリジナルそのままの感覚でOKだ。気になったのは必殺技のボタン部分の受付が「ちよつとシビアかな」という程度。結論、買っても損のない本! ワービーファンの人にも、そうでない人にもオススめないのだ。





ギースタワーの端も再現 (笑) !

拡張RAM本領発揮  
快速にプレイできるぞ

拡張RAMを同梱した最初の1本。このRAMカートリッジは、これ以降の対応ソフトに共通で使えるぞ。

拡張RAM使用なのでロード時間はかなり短く、オプション機能の変更に可能。基本的には、オプションで変更できるのがオリジナルとほぼ同じなので、欲をいえばVSモードなどが欲しいところか。



メーカー: SNK

MVS発売日: 1995年12月21日



鳳凰天舞脚→飛燕斬もできでぞ!

## サターン版

FOR SATURN

発売日: 1996年9月20日

価 格: 8,800円

備 考: 拡張RAMカートリッジ付属

## 攻略陣も納得の1本! ギース最後の闘い

内容に關していなか、かなり移植度は高いといえよう。連続技はオリジナル同様のものが使えるし、見目や動きなども自然な感じがよいぞ。CPUはレベルをアスキーDにしても、ちょっと弱いような気がする。

また、細かい部分でいえば、ボイスがいくつかわずられていたりするが、ハッキリいってプレイしていても気づかないくらいレベルだ。

もうすぐ'96に会える! ダブルパックも魅力的

いわずと知れたKOF最新作のサターン版は、早くも年末の27日に発売予定。拡張RAMカートリッジ対応で、オリジナルもスムーズ。必殺技一つ一つのボクンに振り分けることもできる。もちろん難易度の変更やバッドセット、各種フレ

## サターン版

FOR SATURN

発売日: 1996年12月27日発売予定  
価 格: CDソフトのみ/8,800円、拡張RAM+CDソフト/7,800円、限定ダブルパック/8,800円  
備 考: 拡張RAMカートリッジ対応。限定ダブルパックは"95"+ROM、"96"+拡張RAMのセット



メーカー: SNK

MVS発売日: 1996年7月30日

年末年始の発売ラッシュを前に、ネオジオからの移植もいつかビッグタイトルがスタバイしている。

ゲージセンで対戦に燃えたあと、は「ゆつたりと「おうちゲーム」が理想!」おつと、目を休めるのも忘れずにね!

今後の発売予定ソフト  
はこんな感じになっていくぞ



PSの餓狼は洗ったパッケージ



こちらは買い得なダブルパックだ。いい感じ!



'96のパッケージ。待ち遠しいね

イモト機能もついているぞ。また、限定KOFダブルパックも同時に発売される。これは「95」のCDソフト+ROMと「96」のCDソフト+ROMと拡張RAMのセットで、別々に買うよりも値段が安く、お得なセットなのだ。オリジナル版を持っている人にもオススメの1本だぞ。

## プレイステーション版

FOR PLAYSTATION

発売日: 1997年1月10日発売予定  
価 格: 5,800円  
備 考: メモリーカード対応



メーカー: SNK

MVS発売日: 1995年12月21日

いよいよPSでも登場! 各種オプションも追加!!

待望のプレイステーション版「リアルバウト」は年明けの1月10日に登場の予定。2対2対戦専用のVSゲームやサバイバルモードなどの各種モードに比べ、オプションでバリエーションを常にMAXにした、LRボタンに必殺技を振り分けたりできる。ほかにも、オプションで変更した必殺技をセーブできたり、「THE MASTER ART」などのモードで、各キャラクターの連続技(コマンド+ダメージ値+HIT数)を観賞できたたりできるぞ。

## 今後の移植タイトルリスト

### サターン発売予定

タイトル	発売予定日	価 格
真説サムライスピリッツ武士道烈伝	97年春予定	価格未定
メタルスラッグ	97年春予定	価格未定

### プレイステーション発売予定

タイトル	発売予定日	価 格
サムライスピリッツ剣客指南バク	97年2月予定	¥5,800
真説サムライスピリッツ武士道烈伝	97年春予定	価格未定
メタルスラッグ	97年春予定	価格未定
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	97年春予定	価格未定





# システム追加情報&全キャラ対人戦攻略だ!!

©SNK 1996

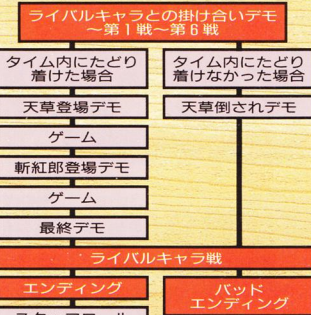
家庭用も発売され、ますます盛り上がりを見せる『サムライスピリッツ 天草降臨』。今回はシステム追加情報と解析、そしてもちろん全キャラ対人戦攻略と連続技紹介と盛りだくさん! しっかり読んでライバルに差をつける!

システム解析/ジェイケイ

SNK	格闘アクション	378MB
MVS	発売中	118,000円
カセット	発売中	32,000円
CD	12月27日発売	6,800円

## 制限タイム&ライバルキャラ表

名前	前	制限タイム	ライバル
火月	9:00	蒼月	
蒼月	9:00	火月	
覇王丸	8:00	幻十郎	
ナコルル	9:00	幻十郎	
リムルル	9:00	幻十郎	
半蔵	9:00	十兵衛	
ガルフォード	9:00	タムタム	
狂死郎	10:00	右京	
右京	10:00	狂死郎	
幻十郎	8:00	覇王丸	
関丸	8:00	覇王丸	
破沙羅	10:00	骸羅	
骸羅	10:00	破沙羅	
天草	10:00	半蔵	
十兵衛	8:00	半蔵	
ジャロウト	8:00	覇王丸	
タムタム	10:00	ガルフォード	



今回から新たに導入された「制限タイム」と「ライバルキャラ」。これらは各キャラごとに設定されている。

もちろん、乱入された時のタイムは計算されないのので安心しよう。



いちは最初で出てくるのガライバルキャラ

## エンディングまでの流れ

図で示す通り、ライバルキャラとはボス戦のあと、いちばん最後に闘うことになる。

また制限タイム内にボスカヤの天草四郎(悪)まんと、ライバルキャラがまだたどりつかないとなんて、ライバルキャラが天草を倒してしまふのだ。そうなるってしまふと、たとえそのあとにライバルキャラを倒してもバッドエンディングになってしまう。

## ボス 天草四郎時貞(悪)

今回、ボスとして復活したワイトルロールを獲得したわりには、かなり力加減がうすい。天草(悪)・修羅・羅刹両方の技が使えるのでは、なんて思ったがそんなこともなく、実はプレイヤーキャラにくらべ単に顔が悪いだけというワケです。



うーん、顔色悪いッス。でも他に道うところは…謎

プロフィール	必殺技表
声優 伊藤又ん魔	必殺技名 技特性
流派 無限一刀流	●必殺技 正拳突きを行く
武器銘 紅銅忍刀丸	無敵流 無法拳 地面を這う衝撃波を
生年月日 1740(延享元年) 9/6	無敵流 疾風斬 発射する
年齢 46歳	無敵流 地面を切り裂き、踏
出生地 京都	天崩斬 み込んで敵を斬る
血ノ型 A型	無敵流 片手で相手の武器を
身長 8尺4寸	不動 取り、攻撃する
体重 40貫目	●必殺飛ばし技 超巨大弾が弾となり
三体数 一	無限流 無限弾 発射される
趣向 強い剣士と闘う	
家族構成 妻「美鈴」(故)	
長男「寛之進」(故)	
長女「詩織」	
宝物 ない	
好きなもの 極限での死合い	
嫌いなもの 己自身の弱い心	
コンプレックス 「鬼」を克服できずに「鬼」に飲み込まれたこと	
尊敬する人 ない	
刻の通について どう考えている?	
	斬撃で 破天を得ん

プロフィール	必殺技表
声優 矢野栄路	必殺技名 技特性
流派 不明	正拳突きを行く
武器銘 ガタゲラの宝珠	無敵流 無法拳 地面を這う衝撃波を
生年月日 ？	無敵流 疾風斬 発射する
年齢 ？	無敵流 地面を切り裂き、踏
出生地 ？	天崩斬 み込んで敵を斬る
血ノ型 ？	無敵流 片手で相手の武器を
身長 6尺	不動 取り、攻撃する
体重 ？	●必殺飛ばし技 超巨大弾が弾となり
三体数 一	無限流 無限弾 発射される
趣向 人間の暗黒面を誘い、魔界に引きずり込むこと	
家族構成 自分	
宝物 自分	
好きなもの 人間の、苦しみもがき	
嫌いなもの 人々の幸せ	
コンプレックス 精神が2つに分かれたため、なくなった	
尊敬する人 自分	
刻の通について 快・悪・・・	
	どう考えている?



最強の鬼馬(バカ)登場

\*記事中のコマンドはキャラが右向き時のものです。















プロフィール ①風間(空手) ②青龍 ③176年 ④29日 ⑤21歳 ⑥龍 ⑦81センチ ⑧黒髪 ⑨知らないこと(時間)をかけること ⑩火月、朧、蒼月、縁、高麗不明 ⑪2歳月の作る料理は、まあ美味しくない ⑫知らないこと(時間)をかけること ⑬火月の秘められた力をかけられる ⑭いせん、ね ⑮1つ、連戦で ⑯火月、朧、蒼月、縁、高麗不明 ⑰2歳月の作る料理は、まあ美味しくない



離れた間合いから  
チクチク攻めよう!

攻略/モリスケ

## 対人戦攻略

## 基本戦法

接近戦で有効な連技がないので、蒼月は中間距離から遠距離で闘おう。リーチのある遠距離離立ち中斬りで牽制し、嫌がって跳び込んでくるようなら逃げジャンプ中斬りで迎撃する。これに、移動距離のある足払いやしがみ強斬りを通して、離れた間合いからチクチク闘おう。

リをガードされた時に弾きキャンセルで月光を出せばいい感じ。月光がヒットして相手にダウンした場合には、相手の起き上がり待ち時間残る浮月を置いておこう。起き上がった相手に当たるように置くのではなく、目前に残るように出すのがポイント。もちろん移動起き上がりで、それと間合いがスレスレの、それも頭に入れること。相手の目前に水球を置いたら、球の後ろ側で何もせずに待つみよう。手を出した相手は球に

## 羅利



コマンド入力は難しめだけど低空円月は使えるゾ

## 修羅

遠距離離立ち中斬りでの牽制に、頭や中の月を返せて跳び込みを防止しておく。中斬



確かに強いんだけど多用すると調子が悪くなるゾ

追撃できるゾ。

## 技コマンド表

●必殺技	月光 ⑤	浮月 ⑤	→ ↓ + 斬る
●特殊技	→ ↓ + AorBarQorD	浮月横水 ⑤	浮月後ボウ押しのけてレバー操作
●空中投げ	→ ↓ + 斬る	月隠れ ⑤	→ ↓ + 斬る
●武器飛ばし	→ ↓ + 斬る	消波・風月斬 ⑤	→ ↓ + AB

## ●必殺技

死月 ⑤	ジャンプ中 ⑤	→ ↓ + 斬る
朧月 ⑤	ジャンプ中 ⑤	→ ↓ + 斬る
月輪波 (地) ⑤	→ ↓ + 斬る	→ ↓ + 斬る
月輪波 (空) ⑤	ジャンプ中 ⑤	→ ↓ + 斬る
●特殊技	→ ↓ + 斬る	→ ↓ + 斬る
●空中投げ	→ ↓ + 斬る	→ ↓ + 斬る
●武器飛ばし	→ ↓ + 斬る	→ ↓ + 斬る
月昇・水柱波 ⑤	→ ↓ + 斬る	→ ↓ + 斬る

## ●必殺技

死月 ⑤	ジャンプ中 ⑤	→ ↓ + 斬る
朧月 ⑤	ジャンプ中 ⑤	→ ↓ + 斬る
月輪波 (地) ⑤	→ ↓ + 斬る	→ ↓ + 斬る
月輪波 (空) ⑤	ジャンプ中 ⑤	→ ↓ + 斬る
●特殊技	→ ↓ + 斬る	→ ↓ + 斬る
●空中投げ	→ ↓ + 斬る	→ ↓ + 斬る
●武器飛ばし	→ ↓ + 斬る	→ ↓ + 斬る
月昇・水柱波 ⑤	→ ↓ + 斬る	→ ↓ + 斬る

## ●連続斬り(AA)

安定連続技。AAAで浮いたところに追撃が入るゾ。B AAAでも相手は浮くのだが、Aの相手が威力は上なので使うならAAA。



BBCで相手を浮かせてつツキャンセルをかけて...

## ●連続斬り(BB)

直後に連続斬りが狙える。怒りたい時は狙うべし。



月昇・水柱波を出せば空中の相手にヒットするゾ

## お得情報

スタートボタンを1回連踏して押すと武器捨ての発火をするが、実装月の武器捨ては挑発はタウンの攻撃として使えるのだ。相手をダウンさせた直後に素早く出せば、捨てた剣が倒れている相手にザツクリ。威力は1ドット。

## ●キャンセル表

	弱斬り	中斬り	強斬り	蹴り	素手	下段狙い	牽制攻撃	上段狙い	足払い	弱斬り	中斬り	強斬り	蹴り	素手
近距離離立ち	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
遠距離離立ち	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
近距離しゃがみ	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
遠距離しゃがみ	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
斜めジャンプ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
垂直ジャンプ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

## ●4連斬

A	A	B	B	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C
A	A	B	B	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C

## ●連続斬り

A	A	B	B	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C
A	A	B	B	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C







●必殺技

●空中投げ

又ベキ カムイ シキテ ㊦  
←→↘↓+AE

---

●武器飛ばし



セル  
続技  
き込  
もい  
食ら  
と相  
しく

---

中間距離では遠距離立ち中斬りて牽制する。ここで相手がかせつて反撃をしようとして技を空振りしたら、そこに再び立ち中斬りを決めてやろう。そして、相手がガードで固まりがちになったら、踏み込み中斬りなどで接近して攻め込むといふ。

**修羅**

判定が強い弱アンヌ ムツ  
べて大暴れするのが基本。一  
かし、ただ出すだけではガリ  
ドされやすいので、遠距離離  
ち中斬りなどで相手の反撃を

つかりやすいぞ

**羅利**

狼に乗ると戦闘能力倍増なので、まず狼に乗ることを考えよう。相手を足払いなどで転ばせた時や、遠距離立ち中斬りをガードさせてキャンセルで乗るのがオススメ。

● 近距離立ち中斬り  
修羅(キヤンセル)アンノ  
ムツペレラ ムツペ  
(共通)カムイ リムセ

ヒット率の高い狼乗りジヤンプ強斬りからの連続技ジヤンプの軌道が鋭いのでジヤンプ強斬りの打点は適でいい。少し早めに出すぐいがちょうどいいぞ。もちろん、キャンセルヌベキカシキテも入るぞ。

狼乗り立ち斬

お得情報

■キャンセル表

近距離  
遠距離  
近距離  
遠距離  
斜め  
垂直

●14連斬

11/10/2019

# 基本戰法

對人戰攻略

グには注意が必要だ。うま



要。メル シキテがヒットし

カムイ ムツペなどがある。

○	○
—	×
○	x/
—	x/
○	×
○	—

1

D	
X	

100

修羅はアンヌ  
羅刹は狼系で攻める!

攻略/DSP-たろりん

狼襲り不意打ち  
はスギが少ない

すぐに垂直ジャンプで強斬りだ

基本となる連絡打たか  
決める機会が少ないかも。  
カムイ リムセを入れる時  
は強で出し、返し攻撃まで  
入れてダウンを奪おう。  
アンナ ムツベは怒り時  
にヒット数が増えるのでお  
いしい。途中で緊急停止で  
止まって近距離立ち中斬り  
につなぐことも可能。  
他にも、鷹掴まり攻撃C  
ボタン キャンセルカムイ  
ムツベや、4連斬の2斬目  
→キャンセルで2回連続に

	○	X/X	△						牽制攻撃	×
		-	X						上段蹴り	×
									足払い	×
X	○	X/X	○						弱斬り	×
		-	X/X	-					中斬り	×
	○	○	○						強斬り	×
		-	○						蹴り	○
		-	○						素手	×

●連続斬り

C	C	C	C	C	A	x	B	x	B	x
x	○	○	x	x	A	x	C	x	C	100

---

プロフィール  
 ①シナモイ(舞臺)  
 ②チウ・ツウ(舞臺)  
 ③シクウ(舞臺)  
 ④チウ・ツウ(舞臺)  
 ⑤チウ・ツウ(舞臺)  
 ⑥チウ・ツウ(舞臺)  
 ⑦チウ・ツウ(舞臺)  
 ⑧チウ・ツウ(舞臺)  
 ⑨チウ・ツウ(舞臺)  
 ⑩チウ・ツウ(舞臺)  
 ⑪チウ・ツウ(舞臺)  
 ⑫チウ・ツウ(舞臺)  
 ⑬チウ・ツウ(舞臺)  
 ⑭チウ・ツウ(舞臺)  
 ⑮チウ・ツウ(舞臺)  
 ⑯チウ・ツウ(舞臺)  
 ⑰チウ・ツウ(舞臺)  
 ⑱チウ・ツウ(舞臺)  
 ⑲チウ・ツウ(舞臺)  
 ⑳チウ・ツウ(舞臺)  
 ㉑チウ・ツウ(舞臺)  
 ㉒チウ・ツウ(舞臺)  
 ㉓チウ・ツウ(舞臺)  
 ㉔チウ・ツウ(舞臺)  
 ㉕チウ・ツウ(舞臺)  
 ㉖チウ・ツウ(舞臺)  
 ㉗チウ・ツウ(舞臺)  
 ㉘チウ・ツウ(舞臺)  
 ㉙チウ・ツウ(舞臺)  
 ㉚チウ・ツウ(舞臺)  
 ㉛チウ・ツウ(舞臺)  
 ㉜チウ・ツウ(舞臺)  
 ㉝チウ・ツウ(舞臺)  
 ㉞チウ・ツウ(舞臺)  
 ㉟チウ・ツウ(舞臺)  
 ㊱チウ・ツウ(舞臺)  
 ㊲チウ・ツウ(舞臺)  
 ㊳チウ・ツウ(舞臺)  
 ㊴チウ・ツウ(舞臺)  
 ㊵チウ・ツウ(舞臺)  
 ㊶チウ・ツウ(舞臺)  
 ㊷チウ・ツウ(舞臺)  
 ㊸チウ・ツウ(舞臺)  
 ㊹チウ・ツウ(舞臺)  
 ㊺チウ・ツウ(舞臺)  
 ㊻チウ・ツウ(舞臺)  
 ㊼チウ・ツウ(舞臺)  
 ㊽チウ・ツウ(舞臺)  
 ㊾チウ・ツウ(舞臺)  
 ㊿チウ・ツウ(舞臺)

24

■は狼乗り攻撃の、  
■は鷹掴まり攻撃のキャンセル可不可を表しています。









爆炎龍&モズ落としは  
今回も超有効だ!

攻略/MASA藤原

## 対人戦攻略

### 基本戦法

弱爆炎龍が出るのが早くて  
スギが小さく非常に使える。  
弱爆炎龍を出したあとに相手  
が地上にいるような場合は、ダ  
ッシで近づきそのまますず  
落とし以降は難利の爆炎微  
塵隠れもモズ落としと呼ば  
てっしで投げてもいいし、  
踏み込み攻撃で牽制しても  
いい。踏み込み攻撃は、弱中  
でそれぞれ上段、下段になっ  
ているので使い分けよう。ま  
た踏み込み攻撃がガードさ  
れた時のために、弾きキャン  
セルで爆炎龍が弱モズ落とし  
を出しておくようにする。弾  
きキャンセルモズ落としを組  
う時は、踏み込み攻撃を深く  
当てるようにすること。

対空技は、上段蹴りが昇りジ  
グ



若干早出しの感覚で出  
すようにした方がいい

### 技コマンド表

●必殺技	
爆炎龍	↓↘←+斬る
影分身	↓↘←+AorB
うっせみ天舞	↓↘←+AC
うっせみ地斬	↓↘←+BD
身代わりの術=弘(天舞)	↓↘←+BD
身代わりの術=鬼(地斬)	↓↘←+BD
ジャンプ頂点付近で	↓↘←+斬る
モズ落とし	↓↘←+斬る
モズ落とし一振り	↓↘←+斬る
踏み込み中	↓↘←+斬る
●特殊技	
空中投げ	ジャンプ中 ↓+C
武器飛はし	封じ手 微塵隠れ
封じ手	↔↘↓+AB

●必殺技	
爆炎龍	↓↘←+斬る
影分身	↓↘←+AorB
静音	↓↘←+斬る
微塵	↓↘←+AorBorC
ジャンプ頂点付近で	↓↘←+斬る
爆炎微塵隠れ	↓↘←+AorBorC
●特殊技	
空中投げ	ジャンプ中 ↓+C
武器飛はし	封じ手 毒龍
封じ手	↔↘↓+AB

### 修羅

モズ落としは強は出るが遅く、  
弱の方が早いので投げ



爆炎龍を出すようにしておこ



怒った時はこの爆炎龍のお  
かけで難いかなになる

### 難利

毒龍は遠距離立ち中斬りを  
ガードさせて弾きキャンセ  
ルで出せば、裏回り攻撃にな  
っているで怒りゲージが溜ま  
ら狙って試みるもよし。

### 連続技

半蔵のメインの連続技牽率  
制技しやがみ中斬りをかな  
り近い位置で当てないと爆炎  
龍はつかない。ただし、怒り  
ゲージがMAXの時だと位置  
は関係なくなる。しやがみ  
中斬りを近距離立ち強斬り  
の一段目にしていいよ。ニ  
ニン。

### 連続技(2回)キ ヤンセル武器飛はし必殺

かな早くキャンセルを  
かけるようにしないと注  
意するでござるよ。ニンニン。



立ち中斬りを出せば連続で  
ヒットしてくれる



立ち中斬りを出せば連続で  
ヒットしてくれる

### キャンセル表

	弱斬り	中斬り	強斬り	蹴り	素手	下段狙い	牽制攻撃	上段蹴り	足払い	弱斬り	中斬り	強斬り	蹴り	素手
近距離立ち	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
遠距離立ち	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
近距離しやがみ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
遠距離しやがみ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
斜めジャンプ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
垂直ジャンプ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

### お得情報

弱爆炎龍をタッシで  
追い越すと爆炎龍が消え  
ちゃってござるよ。ニン  
ニン。爆炎微塵隠れを  
出して姿を消している間  
は、爆炎微塵隠れは出せ  
ないでござるよ。ニンニ  
ン。/烈風手裏剣はジャン  
プの頂点付近でなくて  
も出るでござるよ。ニン  
ニン。

















威力の高い技を使えば、敵をなぎ倒せ!!  
とりやー!!

攻略/無双拳士ま

## 対人戦攻略

### 基本戦法

修羅、羅刹ともに威力の高い技が多く、通常技では2発目が中段攻撃から上段蹴りや、遠めの間合いから出すと1段目が下段になる踏み込み中断り、必殺技ではなんといっても対空技の光翼刃だ。技の発生時間も早く無敵時間もあまり抜群の信度あり。びよんびよん跳ねる奴や、スキだらけの技を出したあとなどには容赦なく叩き込む。

### 羅刹

方法になる。防御崩しからの三連殺。それと、牽制攻撃から上段蹴りなど上段蹴りの特性を活かしての2択からさらに三連殺で2択をかける。あとは、スキが少な、踏み込み蹴りや踏み込み中断りや遠めからの防御崩しや連続技で攻め立てよう。そうそう、光翼刃よりバーサルと対空をキツチりやうね。



### 修羅

修羅での主な戦法は三連殺(五連殺)をメインとした戦



### 技コマンド表

必殺技	コマンド
桐覇 光翼刃	→ ↓ + 斬る
三連殺	→ ↓ + 斬る
按察斬	→ ↓ + 斬る
武器	→ ↓ + D
紅	→ ↓ + 斬る

特殊技	コマンド
空中投げ	→ ↓ + 斬る
武器飛ばし	→ ↓ + 斬る
五光斬	→ ↓ + AB

必殺技	コマンド
桐覇 光翼刃	→ ↓ + 斬る
三連殺	→ ↓ + 斬る
按察斬	→ ↓ + 斬る
武器	→ ↓ + D
紅	→ ↓ + 斬る

特殊技	コマンド
空中投げ	→ ↓ + 斬る
武器飛ばし	→ ↓ + 斬る
五光斬	→ ↓ + AB

(※①)ボタン押しっぱなしで跳ね返る。

### お得情報

ここではちょっとお得な情報を紹介しちゃう。修羅、羅刹ともに共通だけど、ABD同時押しで怒り爆発させ防御崩し(引込み)から踏み込み中断り、なんこそか(引込み)同時押しが入るのだ!! ねっ、簡単でしょ!?

### 連続技

●しゃがみ中断り  
(修羅)キザセル三連殺  
(羅刹)キザセル三連殺  
とりあえずこれが基本。ちなみに立ち中断りでもOKだよ。

●上段蹴り段目  
(修羅)キザセル三連殺  
(羅刹)キザセル三連殺  
2択からの連続技として非常に重宝する。修羅ならせたら迷わず三連殺につなげよう。上段蹴りがガードされても三連殺でまた2択がかけられるのでなかなかいやらしいぜ。

●14連斬の12斬目・キャンセル武器飛ばし必殺技  
これは修羅、羅刹ともに共通の連続技だが修羅の武器飛ばし必殺技の方が若干出るのが遅いので気をつけよう。

●ジャンプ強斬り  
(羅刹)三連殺  
ジャンプ強斬りを通る位置が難しいが利用価値は高いので是非、マスターしよう。ただし、羅刹の三連殺はガードされたと手痛い反撃を食らってしまうので気をつけよう。

### キャンセル表

	弱斬り	中断り	強斬り	蹴り	素手	下段狙い	牽制攻撃	上段蹴り	足払い	弱斬り	中断り	強斬り	蹴り	素手
●14連斬	A	A	B	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
●連続斬り	A	A	B	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C

\*1 ギリギリ当たる位置では、キャンセルはかからない。  
\*2 三段目まであり。キャンセルはx





対人戦攻略

# 基本戦法

牽制技を振りつつ、踏み込  
みから防御崩しを狙ったり、  
中間距離でフェイントを混ぜ  
つつ、緋刀流 霧雨刃を放つ  
ていく戦法を取ってみよう



（フェイント時に相手が跳び込んできたら弱梅雨田殺陣で迎撃）。

牽制に使う技は、ラウンド

対空はこれで決まり。かなりの信用度があるぞ

中間距離：距離（近）  
早い遠距離立ち弱斬り  
やや威力が高い遠距離  
立ち中断り、出はやや  
遅いのだが、リーチが  
長く下段であるし、こ  
み強斬り。これら3つ  
を使っているという

それぞれの技をガードされ  
てしまった時の対処法を紹介し  
てしまおう。まず通常技で反し  
てくるような相手なら、



出が早く、リーチもそこ長い。牽制に使おう



接近戦では役に立つぞ

## ■技コマンド表

●必殺技

緋刀流 五月雨斬り 武  
 ↓ ↙ → + 斬る  
 緋刀流 霧雨刃(怒り時 豪雨) 武  
 ↓ ↘ → + 斬る  
 緋刀流 氷雨返し 武  
 ↓ ↘ → + □  
 緋刀流 真・雨流れ狂落斬 武  
 1. ぱんく 2. 押し 3. しゃく 4. 新す

### ●特殊技

●空中投げ

●武器飛ばし

ひとうりゅう へい ぼうう ふうりゅうざん  
 緋刀流 禁じ手 暴雨強風斬 ㊦  
 ←→ ↘ ↓ + AB

●必殺技

緋刀流 (ひとうりゅう) しやうれ 時雨 ㊦  
 ジャンプ中↓+斬る  
 緋刀流 (ひとうりゅう) 小南 ㊦  
 ジャンプ中↑+斬る  
 緋刀流 (ひとうりゅう) 雷雨 ㊦  
 小雨中に斬る  
 緋刀流 (ひとうりゅう) 霧雨刃 (怒り時 豪雨) ㊦  
 ↓↘→+斬る  
 緋刀流 (ひとうりゅう) 真・雨流し狂落新 ㊦  
 しばく口押し住込離す  
 緋刀流 (ひとうりゅう) 梅雨巴鈴陣 ㊦

### ●特殊技

●空中投げ

●武器飛ばし

緋刀流禁じ手 雨流裂殺刃

←→↘↑+AB

## 羅刹

五月雨斬りは、接近戦でいきなり出してみるといふぞ。一度弱で出して、相手に技の出ている時間を頭に入れさせ、次は中を出して弱のタイミングで反撃してきた相手にヒツトさせる。といった使い方もあるぞ。

## 修羅

ちろん相手を追い払うだけでなく、そのままゴリ押ししたり、キャンセルで回り込むのもいいぞ。閑丸は接近戦も得意といえるのだ。



近距離立ち中斬り  
セルをかけて…



強梅雨円殺陣。基本連続技  
でしゅ



強梅雨円殺陣も入るぞ



で浮かせて…

ヤンセル表

	弱斬り	中斬り	強斬り	蹴り	素手	下段強い	
近距離立ち	X	O	X			牽制攻撃	X
中距離立ち		X	X		X	上段蹴り	X
近距離しゃがみ		O/X	O/O/X			足払い	X
遠距離しゃがみ	O	X	X		X	弱斬り	X
斜めジャンプ	X	X	X	X	X	中斬り	X
垂直ジャンプ	X	X	X	X	X	強斬り	X
						踏み込み	X
						素手	X

4連斬り

A	B	B	C	C	A	B	C	C	O	C	O	C	O
A	O	O	C	X	X	X	C	X	O	C	O	X	X

●連続斬り

A	O	A	O	B	O
A	O	B	O	B	O
A	X	C	O/X	B	C

お得情報

画面端で14連斬を決めても、相手にクイック起き上がりをしてしまおうと手堅く防御崩しを食らってしまふのだ。よって画面端では14連斬を控えた方がいいのだ。

怒ったお子様は怖いのだ  
いっけー!! まわすよ!!

攻略／修羅騎士 鷹

連続技

連続技

↓  
（羅刹）キヤン  
禁じ手 雨

●連続斬り(B、B、C)  
 ↓  
 (羅刹)キャンセル緋刀流  
 禁じ手 雨流裂殺刃  
 (共通)キャンセル強緋刀  
 流海雨刃殺陣

















攻略/MASA藤原

修羅 羅刹ともに  
お手軽な連続技でOK!

## 基本戦法

相手と離れた場合に立つようにして、リーチが長い遠



く当たれば必ず連続技になる  
接近戦の時はしゃがみ弱斬りを  
牽制して使う。キャンセル弱  
水月刀を出せば連続技になる。  
ただそれだけ。スキはあるよ。



距離立ち中斬りと弱水月刀で  
牽制し、相手がジャンプして  
きたらジャンプ中斬りで迎撃  
するのが上達の超基本戦法  
する。

中間距離になったらしやが  
み中斬りに切り替える。しゃ  
がみ中斬りにはキャンセルを  
かけて弱水月刀を出すように  
する。キャンセル弱水月刀は  
しゃがみ中斬りが少しでも深

## 修羅

しゃがみ中斬りキャンセル  
弱水月刀はキャンセル弱二ツ  
角羅刀にしてもいい。しゃが  
み中斬りが当たったあとに、  
弱二ツ角羅刀の移動距離が足  
りていれば必ず連続技になる。



このあと防御崩ししか攻  
撃のど折をかけよう

移動距離が足りなかった時は  
相手の目の前で停止して、防  
御崩しを受ける。そのまま防  
御崩しをやってもいい。まだ  
は停止した位置からしゃがみ  
弱斬りキャンセル弱水月刀で  
牽制してもいい。  
八相発破はヒットしても必  
ず反撃を受けるので絶対に  
出さないように。  
怒りゲージがたまっている

## 技コマンド表

必殺技	コマンド
喝絶 水月刀	しゃがみ中斬り ↓ → + 斬る
二ツ角羅刀 (※1)	しゃがみ中斬り ↓ → + 斬る
八相発破	しゃがみ中斬り ↓ → + 斬る
空中投げ	しゃがみ中斬り ↓ → + 斬る
武器飛ばし	しゃがみ中斬り ↓ → + 斬る
絶 水月刀	しゃがみ中斬り ↓ → + AB

必殺技	コマンド
喝絶 水月刀	しゃがみ中斬り ↓ → + 斬る
柳生 心眼刀・天羅	しゃがみ中斬り ↓ → + C
柳生 心眼刀・相破	しゃがみ中斬り ↓ → + B
柳生 心眼刀・水月	しゃがみ中斬り ↓ → + A
柳生 双月陣	しゃがみ中斬り ↓ → + AB

必殺技	コマンド
喝絶 水月刀	しゃがみ中斬り ↓ → + 斬る
柳生 心眼刀・天羅	しゃがみ中斬り ↓ → + C
柳生 心眼刀・相破	しゃがみ中斬り ↓ → + B
柳生 心眼刀・水月	しゃがみ中斬り ↓ → + A
柳生 双月陣	しゃがみ中斬り ↓ → + AB

## 羅刹



画面端で連続で出せば  
すこしけずり星になる

心眼刀・相破は立ちガード  
可能のしゃがみ中斬りも取るこ  
とができるので、地上戦では  
心眼刀・相破が安定になる。  
接近戦ではしゃがみ中斬り  
をガードせず、キャンセル  
双月陣を出せばいい連係に  
なる。

なる連続技 威力があまり  
ないけどとりあえず手軽とい  
うことでよし。ただそれだけ  
ジャンプ強斬りからでもつな  
げることができる。ただし、  
着地する寸前まで引きつけて  
出さないとならない。  
密着していれば弱水月刀の  
代わりに中二ツ角羅刀を入れ  
ることができ。



牽制技のしゃがみ中斬りを  
出したら……



弱水月刀を出す。これを常  
に1セットと考えよう

●しゃがみ中斬り キャン  
セル弱水月刀(共通)  
修羅、羅刹共通の超メイン  
技

●防衛弱し(引)張り  
●近距離立ち中斬り キャン  
セル強二ツ角羅刀(修羅)  
●相手画面端に投げた時  
限定、威力がそれなりにあ  
るのでスキあらは狙ってお  
こう。

技	近距離立ち	中斬り	強斬り	隠り	素手	下段狙い
牽制攻撃	○	○	○	○	○	○
上段狙い	○	○	○	○	○	○
足払い	○	○	○	○	○	○
弱斬り	○	○	○	○	○	○
中斬り	○	○	○	○	○	○
強斬り	○	○	○	○	○	○
隠り	○	○	○	○	○	○
素手	○	○	○	○	○	○

## お得情報

### キャンセル表

技	近距離立ち	中斬り	強斬り	隠り	素手
近距離立ち	○	○	○	○	○
遠距離立ち	○	○	○	○	○
近距離しゃがみ	○	○	○	○	○
遠距離しゃがみ	○	○	○	○	○
斜めジャンプ	○	○	○	○	○
垂直ジャンプ	○	○	○	○	○









先端が当たるよう  
チクチク押し...



跳び込んできたらジャンプ強斬りだ!

基本的な行動は一つ。遠距離

基本戦法

対入戦攻略



連続技は牙えないが  
基本戦法がかなり強いぞ!

攻路/G・ARM

立ち弱斬りの先端が当たるようにチクチク押し、シビレを切らせて跳んできた相手はジャンプ強斬りで落とすというものだ。単調な行動だが、相手によつては非常に返しにくい、強力な攻め(一)となる。読まれて弾き返されても先端な距離が遠いため、これといった反撃もいけない。さらに、たまために様子を見たり、立ち中断を混ぜたりといった戦法も取れば、反撃されにくくなるはずだ。また、タムタムの特徴として、防衛崩し(前後とも)から14連斬を確実に決めることができる(半蔵のみ)。確実に攻撃力アップができるぞ。初代侍で猛威を振るったジャンプ強斬り、しゃがんだ相手にはほとんど当たらないが、つてしまった。ジャンプ強斬りは垂直と後ろを使い分け、対空に使えるのは相変わらず。足技は上段蹴りを除けば、今一つ使いにくい。とほほ...

もう一つの個有技、ムラ・ムラは完全な遠距離戦用。画面端と端くらに離れた時、上下に上へ。跳び越えるのが困難な組み合わせだ。ヒットは期待せず、あまで牽制目的で使うこと。

# 技コマンド表

●必殺技
バグナ・バグナ ⑧
→+斬るボタン連打
ムーラ・ガブル 上 →+斬る
ムーラ・ガブル 下 →+斬る
アハウ・ガブル →+斬る
バグナ・デオス ←+斬る
●特殊技
—
●空中投げ
—
●武器飛ばし
アハウ・ティウワカン →+AB

●必殺技
ガブル・ガブル →+C
ムーラ・ムーラ 上/下 →+AorB (※①)
バグナ・デオス ←+斬る
●特殊技
—
●空中投げ
—
●武器飛ばし
アハウ・ティウワカン →+AB

(※①)連続入力可能



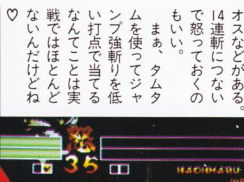
ガードされてもコマンドボタン連打...



勝手に寝てキャンセルの連係になる



14連斬中に下ドロク3発...



反撃確定! さよなら:タムタム

修羅の個有技であるアハウ・ガブルは使い勝手がいい。遠距離戦での跳び込み防止や、すりに使えば、相手にプレッシャーを与えることが可能。問合の広いガブル・ガブルは、おもに近距離戦で斬りにキャンセルをかけて、遠の立ち弱や中断中にキャンセルのタイミングでコマンドボタンを連打で、ヒット、ガードに関わらず技が出てくる。

●ジャンプ強斬り・なんが意味不明の見出しだが、とにかくジャンプ強斬りを低い打点で当て、なんらかの技につなぐことが可能というところ。簡単に結構強力なのは遠距離に反撃を受けるが、ドロク3発当ててからの反撃で死んでいくタムタムを、ギャフりに暖かい拍手で見送ってくれることだろう。

●4連斬(12斬目)に使うキャンセル必殺技 キャンセル必殺技は、無敵技のない相手に、はガブル・ガブルが一応決まる。さながら、オススマは12斬目キャンセル下段ムラ・ムーラ。確実に攻撃を受けるが、ドロク3発当ててからの反撃で死んでいくタムタムを、ギャフりに暖かい拍手で見送ってくれることだろう。

# キャンセル表

●14連斬

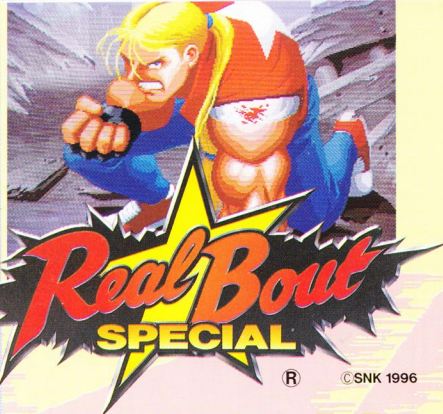
	弱斬り	中斬り	強斬り	頭り	素手
近距離立ち	○	○	×/×	×	×
遠距離立ち	○	○	×/×	×	×
近距離しゃがみ	○	○	×	×	×
遠距離しゃがみ	○	○	×	×	×
斜めジャンプ	—	—	—	—	—
垂直ジャンプ	—	—	—	—	—

	下段強い	上段強い	足払い	弱斬り	中斬り	強斬り	頭り	素手
近距離立ち	×	×	×	×	×	×	×	×
遠距離立ち	×	×	×	×	×	×	×	×
近距離しゃがみ	×	×	×	×	×	×	×	×
遠距離しゃがみ	×	×	×	×	×	×	×	×
斜めジャンプ	×	×	×	×	×	×	×	×
垂直ジャンプ	×	×	×	×	×	×	×	×

# お得情報

倒れたCPU相手に追い打ちを連続しなれ。すーっと当たるから面白くない。あ、怒り状態で意打ち、連斬斬り、閃に近づけることが可能。イチバチの時に狙ってみは?





# リアルバウト 餓狼伝説スペシャル

待ちに待った餓狼伝説シリーズ最新作  
「リアルバウト餓狼伝説スペシャル」。

今回は登場キャラ全19名のうち8名のキャライラストと  
ストーリーを紹介！

加えて最新画面写真を公開するぞ！

SNK	格闘アクション	394M
MVS	発売日未定 価格未定	カセット
	発売日未定 価格未定	CD
		発売日未定 価格未定

## ストーリー

今まで数限りない宿命の闘いが繰り返された。自らの目標として相手に向かい拳を交える。また、ちょっとした運命のいたずらで壮絶な闘いにまで発展した。

もはや、これ以上は求められぬほどにまで…。

今、闘い、傷つき、最上級に鍛え上げられた格闘家たちは思う。自分たちの求めているものは一体何なのか、強さとは…。

すでに各々が伝説と化した格闘家たち。その誰もがこの闘いに終止符を打たんとする。しかしの闘いも完璧ではない。満足しきれないているのだ。闘いとは…。

大空へ羽ばたかぬが如く…。そして今まさに極まった格闘家たちが、その洗練され、卓越した格闘センスを解き放たんとしている。

リアルバウト餓狼伝説スペシャルという舞台を得て…。



復活キャラクターの活躍も楽しみだ

餓狼伝説シリーズの第6作目になる本作。基本的には前作の「リアルバウト餓狼伝説」のシステムを継承しているようだ。

「リアルバウト」で気持ちはよかったコンビネーションアタック、伝統のライン移動などもきちんと残っている。

登場するキャラクターは前作「リアルバウト」からキースを除いた15キャラ+その

## 緊急速報!

餓狼伝説シリーズ最新作登場!  
狼たちの新たな闘いが  
今はいま!

## ゲーム概要を紹介

他の餓狼伝説シリーズからの復活キャラ4名の計19キャラ。渡しても最も多いキャラ数だ。



・→……………前進	・←←……………飛び退き
・←……………後退／立ち防御	・レバー小さく↖or↑or↗ ……………小ジャンプ
・↑……………垂直ジャンプ	
・↓……………しゃがみ	・Aボタン……………パンチ
・↘……………前方ジャンプ	・Bボタン……………キック
・↖……………後方ジャンプ	・Cボタン…威力大攻撃／対 ライン攻撃
・✓……………しゃがみ防御	
・↘……………しゃがみ前進	・Dボタン……………ライン移動
・→→……………ダッシュ	

## 基本操作一覧

## 基本操作

操作方法は、前作「リアルバウト」とほぼ同じだ。  
変更点は対ライン攻撃が、DボタンからCボタンになったところくらい。前作をプレイしてれば、とまうことなく遊べるだろう。  
餓狼伝説シリーズ系統のしゃがみ前進もちゃんと残っている。

## ラインシステム

奥ラインに近づけて攻撃を避けよう



ライン移動が残っているのは前作の通り。そのうえライン間の攻撃バリエーションも増えているので、今まで以上に重要なものになりそうだ。

バトルラインは通常開いているラインと、ライン移動する奥のラインの2ライン。手前と奥に移動できる前作「リアルバウト」よりライン減っている。

どうやらコンヒネションアタックや対ライン攻撃、そして必殺技等の設定を考慮した結果、2ライン制になったらしい。その必殺技の設定が気になるのだが、詳しい点は



これはサン・リンザンの新必殺技なのだろうか

## その他

「リアルバウト」であったリングアウトはなくなり、それに代わるものが画面端に設置されているようだ。それにより、さらに戦略の幅が広がる模様。これも判明し次第お知らせするぞ。



体力が減ってないのにカイザーウェーブが出ている…?



画面下のゲージは？ マリーのゲージに「S POW」の表示が出ている



彼の姿勢は何をやっている時もスキがない。アメリカ人にしては、やや小柄な体つきという感があるが、それを覆い隠すような研ぎ澄まされた緊張感が漲りつめている。

彼は闘いにおいても、その姿勢を隠すことはない。張りつめた空気の中でスピードのつた切れのある攻撃を得意としている。対戦者にとっては、疲労感の残る嫌な闘いを強いられるであろう。

「神経を研ぎ澄ませていると、相手が次にどう動くかがイメージできる。動きが読めればどんな距離からでも打撃を放つ自信がある。たとえ、鼻と鼻がぶつかるような距離でもね」

彼は兄のテリー・ボガードを超えることを目標としている。そのためにあらゆる格闘技を勉強しているが、その都度奔放な闘いをしてくるテリーには、まだ1度も勝てていない。

ただ兄を  
超えるために



アンディ・ボガード



不知火  
舞

女性ながらにして不知火流忍術の正当後継者となった彼女だったが、そのあたりかなり複雑な心境であるらしい。「だって私、何も知らないんだもの。望月の人のことだって全然知らなかったし…。」

不知火半蔵亡きあと、彼女の教育は5大老と呼ばれる老人たちがあたっている。彼らは半蔵の愛弟子で、その腕前もかなりのものであるらしいのだが、今では年齢的なことから実技指導の面などからは引退している。舞はアンディともどもこの老人たちから学んでいるのだが、勉強好きのアンディとは対照的にもうこの老人たちが苦手らしい。老人たちには、望月との因縁に關してもすべて教えているということなのだ…。

「だって、おじいちゃんたちに囲まれて勉強なんても…」

わがままさは何も変わってないらしい。

乳の揺れは健在か？

彼が闘いをはじめたきっかけは、彼の中に憎しみという感情が生まれたからである。養父の敵を討つために強くなりたいと思った。彼は美の同親の顔を覚えていないという。

「俺の親父はジェフ・ボガードさ…。俺はジェフのように強くなるんだ」

現在の彼は、世界でも間違いなくトップクラスの格闘家に成長した。多くの男たちと拳を交えることで、彼は闘いの中に何を見出ししてきたのか。彼は憎みが生み出す結果を求めていたわけではない。ただ、愛情に飢えていただけなのである。

「闘いはお互いを理解する最善の方法だと思うようになってたね。闘う奴はみんな理由があって、闘えばそのこと理解できてしまうんだ」

だから今こそ彼は、ベストバウトができることによって、ほほ笑んでくれた。

伝説の狼再び…

尻出しチャンプ見参！



ジョー・ヒガシ

華やかに演出している。

「俺なんかよ、パンチを貰った時にも自分の表情のことを考えていだぜ。今、俺はカッコイイ顔で殴られてっかって」

大人たちの眼には、ただのお調子者に映るかもしれないが、タイの食い子供たちにはまさにヒーローなのである。「近所のカギたちを集めてムエタイ教室を開いているんだが、あいつら暗いんだよ。メシ食ってねえから、みんな必死で強くなろうとするんだけど、義務感が強くて楽しんでないんだ。だからあいつらに本当の闘いを教えるために、俺は負けらんないのよ」

本当に嬉しそうに語る彼の表情が、印象的であった。



テリー・ボガード

キャラクター紹介



八極聖拳の創始者であり、多くの格闘家を育てた大老師である。闘った数も桁外れに多く、身を持ってあらゆる格闘技を研究してきた生き字引である。八極聖拳の真髄は、「氣」のコントロールにあるが、弟子たちの中で最も凄まじい氣を發動させることができたのがギース・ハワードであり、潜在能力の最も高い男がテリー・ボガードだという。「格闘家の模範となるべき男はジェフ・ボガードじゃった。だからわしは彼を後継者として選んだのじゃが、あんなことになるとはもう…」

その昔、ジェフとギースが後継者の座を争った。それに敗れたギースはジェフを殺害してしまう。このようなことが弟子たちの間で起こったことを彼は非常に悲しんだ。

その後、彼は生涯現役を決意し、弟子を採らなくなったが、唯一の例外がテリー・ボガードであった。



タン・フールー

どれ、わしも  
腰をあげる  
かのう

## チン・シンザン

自ら闘うプロモーターとして香港を拠点に活躍している。太極拳をベースとしているが、その昔タン・フールーに師事したことがあり、八極聖拳にも通じている。八極聖拳時代はその才能を開花させたが、根っからの金儲け主義が彼を破門に追いやった。

「タン先生に禁止されていたストリートファイトをしたでしゅ。しかも八百長してワザと負けたでしゅ。あの時のタン先生は怖かったでしゅ」

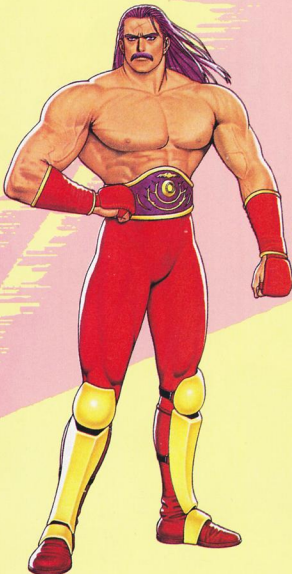
当時、門外不出の八極聖拳の使い手として登場したため、賭け率がチンに片寄ってしまった。そこで彼は、第2者に頼んで自分の負けに隠れさせて、試合で見事に負けてしまったのである。

それ以後、八極聖拳を名乗ることはできなくなったが、その実力も商魂も本物であったようだ。



闘いよりゼニや!!

## ヴォルフガング・クラウザー



ヨーロッパの歴史の陰にシュトロハイム家ありといわれる名門の当主。歴代の当主の中でも最も優れた肉体と格闘センスを保持している。つまり彼は若くしてすべての物を手に入れたしまったのだ。

「極まったものは芸術であり、まさに私の闘いはその領域に存在する。モーツァルトやゴッホのようには私は闘いの天才なのだ」

彼は闘いを芸術とし、どこまでパーフェクトに相手を叩きのめすかで、己の欲求を納得させようとする。まるで作品を創造するかのごとく、その闘いのエネルギーは狂気に満ちている。名門であるがゆえの退屈さは、彼を一流主義の偏愛癖者と形成し、さらなる極上の作品のために、その題材となる獲物を探し続けている。

皇帝の前に敵はなし!

## 血に飢えたマタドール



素手で闘牛と闘うマタドールとして母国スペインでは英雄的存在の彼であったが、あまりの残酷な闘いぶりに、人々は次第に嫌悪感を持つようになった。そんな彼に興味を持ったのがクラウザーであり、その狂気のマタドールはのちにクラウザーの手足となり、活躍することになる。クラウザー傘下となつてからの彼はもっぱら人を相手に闘っているが、そのスタイルは何も変わっていない。その狂気じみた闘いを、観る者は沈黙せざるを得ないであろう。

「フフ…またやりすぎてしまったかな。しかし、闘いというのは本来そういうものなのだ。獣は体が動かなくなるまで、その本能で向かってくるのだからね」

この世でクラウザー以外に、彼を止める力を持つ者は存在しないのだろうか。

## ローレンスブラッド



# 他のキャラ

ストーリーとキャラクターラストが間に合わなかったキャラを紹介。詳しいことは近々お届けする予定なので、もうしばらく待ってね。



キャラクターの選択画面。全19キャラがにぎやかだ。

キム・カッファン



ブリーカーン



望月双角



フランク・バッシュ



ボブ・ウィルソン



ブルーマリー



ホンフラ



秦 崇雷



山崎竜二



秦 崇秀



※イラストは「リアルバウト餓狼伝説」のものです。









神速の祝詞だけで  
クリアが狙えるゾ!!

## かぐら 神楽ちづる

攻略/修羅騎士 鷹

### 基本戦法

A・CPUの起き上がり  
弱Aボタン 神速の祝詞を  
重ねる。神速の祝詞パターン  
の技でCPUのダウンを奪い、  
起き上がりに弱神速の祝詞

手堅く食らってくれるぞ

相手の起き上がりに合わせて弱  
神速の祝詞。すると...



しゃがみ強Pをタイミングよく出そう



とりあえずダウンを奪  
い...

### キャラ別攻略

A・神速の祝詞パターンが  
有効なのは、主人公チーム、  
庵、マチュア、テリー、ジョ  
ー、リョウ、ロバート、ケン  
スウ、チン、キム、チャン、  
チョイ、キング、蒼海、  
京には画面端で、喰らえ  
〜やREDO KICKを  
出してくるのを待ち、ガード  
したあとにしゃがみ強パンチ  
→キャンセル神速の祝詞など  
を決めて、一度間合いを離し  
てからパターンへ移ろう。ま  
た、パワーをためだすことも  
あるので、こういった場合には  
ぶっ飛ばし攻撃でダウンを  
奪ったあとにパターン開始



ためだしたら、ぶっ飛ばし攻撃だ

紅丸、大門、マチュア、リ  
ョウ、ロバート、キングに対  
しては、画面端で先端を当て  
るように後ろジャンプ空中ふ  
っ飛ばし攻撃を出してこの  
ヒットさせてダウンを奪った  
らパターンを開始。リョウに  
対してのみ、空中ふっ飛ばし  
攻撃だけを使って、この  
庵とテリーには、パワーた  
め挑戦をしてくるのを待ち  
てからパターン開始。  
対ジョーは、こちらに歩いて  
くるのを待ち、遠距離離立ち  
弱キックの先端が当たったか  
その距離まで近づいたら出さ  
う。タイガーキックを誘える

ので、空振りにつっ飛ばし攻  
撃でダウンを奪って開始。  
ケスウはよく跳び込んで  
くるので、弱天神の理を迎撃  
してからパターン開始。  
チン、チョイに対しては、  
京には画面端で、喰らえ  
〜やREDO KICKを  
出してくるのを待ち、ガード  
したあとにしゃがみ強パンチ  
→キャンセル神速の祝詞など  
を決めて、一度間合いを離し  
てからパターンへ移ろう。ま  
た、パワーをためだすことも  
あるので、こういった場合には  
ぶっ飛ばし攻撃でダウンを  
奪ったあとにパターン開始

弱神速の祝詞でゴリ押し  
しよう





すぐに飛び出し攻撃を出す感じた。非常に簡単なのだ

## 神楽ちづる

ラウンド開始時の間合いで、しゃがみ弱パンチを振って飛び込みを誘う。跳び込んできたらふっ飛ばし攻撃や天神の理で迎撃していくだけ。近つかれてしまった場合の対処法は、しゃがみ弱パンチを振って天神の理などを誘い、こちらもすぐに天神の理を出して対抗しよう。

どちらのボタンもしゃがみパンチのあと、すぐに技を出す感じ。見てからでは間に合わないで、気を付けてほしいぞ(特に後者)



しゃがみ弱パンチを振ったら...

## 対ボス攻略

## ゲーミッツ

前述のボタンAが有効。まず相手との距離を適距離に離し、相手がパワーをためだした時や、よのかせ(三二)う。そこからボタン開始だ。

です。そのスキ、また近づいてきた時に弱神速の祝詞を出してダウンを奪っていきましょう。そこからボタン開始だ。



「ここですか?」を放ってくるよ  
うなら...

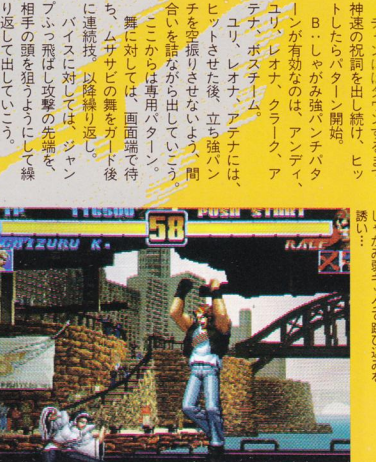
技の引き際に弱神速の祝詞を出そう。次がきてても食らわす事が可能

### 技コマンド表

●投げ技	
半月	←or↑+C
回天	←or↑+D
●必殺技	
百活 天神の理	→↓↘+AorC
空白拾活 神速の祝詞	→↓↘+↑+AorBorC
空白拾活 神速の祝詞・天神の祝詞	→↓↘+↑+AorBorC
空白拾活 神速の祝詞・天神の祝詞	→↓↘+↑+AorBorC
空白拾活 神速の祝詞・天神の祝詞	→↓↘+↑+AorBorC
空白拾活 神速の祝詞・天神の祝詞	→↓↘+↑+AorBorC
●超必殺技	
裏面八拾活 零枝の旋	→↓↘+↑+AorC
裏面拾活 三葉の布陣	→↓↘+↑+AorC



天神の理で迎撃しよう。ラルブにはこの戦法も有効だよ



しゃがみ弱パンチを振って飛び込みを誘い...





# ゲーニッツ

攻略／ジェイケイ

# 基本戦法

●戦法①く相手によって間合いと出す場所を調節してからよのかぜを出すという戦法。ヒットしたあとは、相手が起き上がる直前に少し手前を狙ってくるのかわせを出すと食らってくれる。以降繰り返した。

●戦法②くガードして待ち、スキのある必殺技に反撃する戦法。反撃はしゃがみか強パンチ→キックセルやみごとくやんがベストだが、通常投げや単発のやみごとくこてもいい。

つ飛はし攻撃（以降、空中のDと表記）を早めに出して飛び込んでいく戦法。

ガードされた時は少し待たせて（近い時は少し後ろに歩いて）相手のガードを硬直が解けた頃に再び飛び込んでいくという空中CDを繰返すというの、遠い時はジャンプせず、近ついてきてからジャンプするよということ。

跳び込みを迎撃する場合は立ち強キックで。早めに出せば強いぞ

戦法①が通用するキャラと間合いや場所とは以下の通り  
 アテナは開始直後より少し離れてB。チョイも同じ間合いだがAを使う。ビッグはバックステップで離れてB。  
 チンには(B) C Dとガードさせて間合いを離しちめあと、画(右端と端でD。

轟然炎炮には真八稚女（弱）が有効

キアラ別攻略

本当にギリギリで当てる感じで。間合いが近いとヤバイ

リギリの間に開いてからの  
 しやり届かない間合いから  
 のきりかへで空破弾を  
 読み、ガード後やみで空破弾  
 を引ききたて→きたてで投  
 げ、キムは歩いてきたらしゃ  
 がみ強キックの先端をかすら  
 せるように出すとヒットしや  
 する。起き上がりにもっとしや  
 がみ強キックの先端を重ねよう。

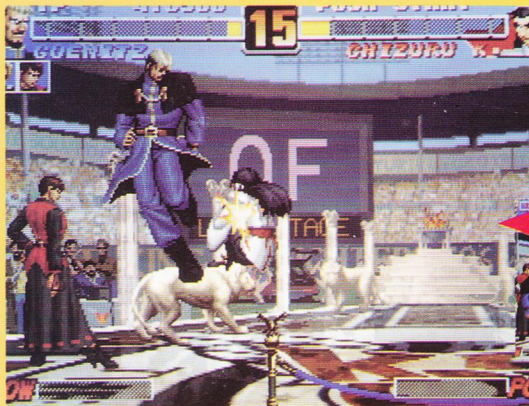
戦法はクラウ、ケンス  
 ワ、ロバート、クワッス  
 クラウを一度撃てせたら  
 戦法の手前を狙うよりのか  
 ぜ（C）に移行すると楽  
 々（C）を転ばせたら起き  
 上がり空中CDを重ねよう  
 ロバート、クワッスには  
 よくカウンターするの  
 で、昇り空中CDで自撃する



戦法③はクラーク、ケンスウ、ロバート、クラウザー。クラークを一度転ばせたら戦法①の手前を狙ってよのかぜ(Ｃ)に移行すると楽。ケンスウを転ばせたら起き上がりに空中ＣＤを重ねよう。ロバート、クラウザーにはよくカウンターヒットするので昇り空中ＣＤで追撃する



小ジャン・面後の空中CDの攻撃について。以降繰り返した



ちづるが開始直後より少し近い間合いまで歩いてきたら、遠距離立ち弱キック（以降、遠立弱K）を出したあと、硬直が解けた直後、前方小ジャンプして昇り、空中CDを出そう。ちづるが遠立弱Kに反応して出した必殺技、叩きつけや跳び込みを返せるぞ。あとは、ちづるが起き上がった歩いてくるのを待ち、同じことを繰り返せばOKだ。昇り空中CDの代わりにしやがみ強パンチを使ってもいい。跳び込みを返したあとは、



立ち弱キックで必殺技や跳び込みを誘うことができるので...

## 神楽ちづる

その場で待つて近づいてきたら、必殺技にヒットした時は、一瞬待つてちづるが前進し始めた。以上のタイミングで遠立弱Kしやがみ強パンチと出せばバターンになるぞ。

## 対ボス攻略

## ゲーニッツ

こいつはよのなぜを使い分けるだけで勝つことが可能。相手と遠距離からよのなぜを出してきたら時は近づき過ぎなうちにAボタンでこのなぜを出してみよう。これが高い確率でヒットするぞ。あとは、ダッシュや前転で間合いを調節。先程と同じようによのなぜ（体の前半分を狙ってD）、もしくは開始直後ぐらいでAを出せば、K.O.まで食らい続けてくれるのだ。画面隅に追い詰めてしまえば、その場から出しているだけでいいので非常に簡単。



このいつはよのなぜを使い分けるだけで勝つことが可能。相手と遠距離からよのなぜを出してきたら時は近づき過ぎなうちにAボタンでこのなぜを出してみよう。これが高い確率でヒットするぞ。あとは、ダッシュや前転で間合いを調節。先程と同じようによのなぜ（体の前半分を狙ってD）、もしくは開始直後ぐらいでAを出せば、K.O.まで食らい続けてくれるのだ。画面隅に追い詰めてしまえば、その場から出しているだけでいいので非常に簡単。



近づいてきたらAを押さなければ、この使い分けだけなら楽勝です

## 技コマンド表

### ●投げ技

MEIKUN HO MOI → ← + C  
SOKABU CHU → ← + D

### ●必殺技

SHOKA33  
↓ ↓ ↓ ↓ + A or Bar or C or D  
BANFE TOKOBI C3 ↓ ↓ + A  
BANFE MACHU ↓ ↓ + C  
TEA ↓ ↓ + Bar or D

### ●超必殺技

真八稚女・WIDE SHI  
↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + A or C  
真八稚女・SHI COOKO  
(バフ・MAX時) ↓ ↓ ↓ + A or C  
SHI LOKOKY  
投げ間合いて ↓ ↓ ↓ ↓ + A  
↓ ↓ + C



なぜか強粉砕撃を出す。やみどうこのほか、真八稚女も決めるぞ

戦法が有効なキャラは、大、リョウ、ラルフだ。そのほかのキャラは専用のバターンを使つて倒すべし。紅丸は、近づいてきたら当てるように前方昇り空中CD、着地垂直昇り空中CD、ジャフ直後ではなく、一瞬遅らせて出すのがポイント。

チャンは、端と端近くに離れたあと、弱ひようがし硬直解除と同時にやみどうつく。ユリとマチュアには歩いてきたらユリは一度当てていく。ユリは一度当てたら空振りする直前まで連発（く3発）したあと、マチュアには1発だけ当たったあと目後ろに歩き、近づいてきたら再び立ち強キック。バイスには前ジャンプ・空中CDで跳び込み続けるだけ。キースには、遠距離からの弱真八稚女が有効。端に近い詰められたダブル烈拳を待ち、ガード後に反撃しうす。屈間合いを連続すれば、足払いをかわしてヒットするのだ



ついに全キャラ分のハラハラアタック公開!!



©1996 SUNSOFT

TM

サンソフト		格闘アクション		259M	
MVS	発売中	カセット	12月27日予定	CD	発売日未定
	¥98,000		¥29,800		価格未定

ついに発売された『わくわく7』。巷ではすでに大ブレイクの予感が…。今月号ではついに、ハラハラアタックを含むすべての必殺技コマンドを公開だ！



コマンドを入力すると、警告が点滅しはじめる

### 基本操作一覧

- 前進
- ← 後退、立ちガード
- ↑ 垂直ジャンプ
- ↗ 前斜めのジャンプ
- ↘ 後ろ斜めのジャンプ
- レバー 下方向 しゃがみ
- レバー 相手攻撃時しゃがみガード
- タッシュ (最後のレバー入ればなしでタッシュ継続)
- ←← バックステップ
- Aボタン バンチ 頭強
- Bボタン バンチ キック 弱強
- Cボタン キック
- Dボタン キック
- A+C 中段攻撃
- A+D
- B+C
- B+D

当たのメダルは、ボス戦から初めて「大」になる。ホエー！でもここまで時間かかるってねえ…



**WARNING!**

CPU戦で1戦めの時の状態。チャージ数は最高で1だ

対戦時、ボールをはじめから7個持っている状態で闘う



画面下に表示される「わくわくゲージ」このゲージは、ゲージ上部にある「わくわくホーイル」の数までしかためられない。対戦では最初からフルチャージの7つだが、CPU戦では最初1つしかためられないのだ。注意

「それでもない目がカサたまめ」「使えない」と思っている。今後は一例としてポリタンクの「ビクリドック」リッパを連続写真で掲載だ！

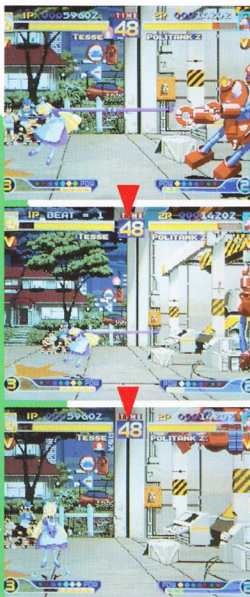
ハラハラアタック



なつきで知られたような見た目だけ、  
ごびりや別個のパターンで

今度ならもっとおぼろげな敵中にA  
QDを入力してきよう

すてと画面端で受け身をとって降  
下。もちろん落下中にも攻撃可能



しかし、端っこ  
までにはすばやく  
QDを入力すると

画面端を蹴つてシャーン 相手に向かう



撃つにあげることができま  
す。そしてシャーンからの攻撃



あー！ キック  
通常投げのバチ

特殊入技のぶつと、拳、ぶ  
つとへ脚、電だ

雷な、必殺技のナズマア  
ツパー 頂点でレバー、

たものがあ。たどは爆皇  
ばし攻撃」という特性をもっ

りやすく紹介しよう。

いまちかりてく「ぶ  
つとびタメジ」。今回はそ  
の仕組みを、写真より分は

ていせいのひのひアーム」で  
ぶつとされるボリナム

## ぶつとびタメジ

キマツシユが「ぶつととし  
た」の特性をもっているの  
だ。

攻撃力と防御力が一定時間  
パワーアップ。このモードに  
入ると、相手がガードしてい  
る上からでも通常技でけす  
るのだ。ちなみに相手が一  
バモードに入っても

この通常技削りは可能だ。  
しかし何とんでも使える  
のは発動時のガードキャンセ  
ルモードに入っても

ル&無敵時間。うまく使え  
相手の必殺技もガードキャン  
セルして反撃できる。

## スーパーモード

アリーナのドキドキアタックが発  
動。これをガードして！

こちらA&B同時押しス  
パーモードを起動させよう

するどこのとおり。パッ  
チリはねかえれるッス



## 勝ちマーク

パーフェクト



通常必殺技



通常勝ち



スーパー  
モード



ドキドキ  
アタック



わくわく  
投げ勝ち



時間切れ



ハラハラ  
アタック



投げ勝ち



ダブルKO



ライフゲージ0



わくわくパー  
使用必殺技





## 技コマンド表

●必殺技  
イナズマキャノン ↓↓↘↘+AorB  
イナズマクラッシュ ↓↓↘↘+AorB  
イナズマアッパー →↓↘↘+AorB

●ドキドキアタック  
轟雷テンペスト ←→↓↘↘+CD  
超力轟雷電撃拳 →↓↘↘+CD

●ハラハラアタック  
爆雷ハリケーン ↓↓+ABorCD

●わくわく投げ  
大回転ハイジャンプ投げ  
敵の近くで→↓↘↘+D

●通常投げ  
パチキスマッシュ  
敵の近くで→or←+B

●空中投げ  
—

●特殊入力技

連続パンチ A連打  
ふっとべ拳 →+B  
ふっとべ脚 →+D  
蹴天キック 空中で↓+D  
ハイジャンプため CD  
垂直ハイジャンプ  
ハイジャンプため中 ↑  
前斜めハイジャンプ  
ハイジャンプため中 ↘



イナズマクラッシュはスーパーモードなら空中でも!



最後にレバーを横に  
いれていれればぶつと  
ばし攻撃になるぞ!

後斜めハイジャンプ  
ハイジャンプため中 ↘  
三角飛び 画面端で斜めジャンプ頂点  
中レバーを画面端と反対方向  
ローリングナックル ダッシュ中 B  
雷だあーっ! キック  
ダッシュ中 D  
かわし蹴り 立ち防衛中→or←+D  
しゃがみ歩き ↘にしばらく入れる

イナズマアッパー (通常版)  
は上昇ヒット時に連打する  
ことで攻撃継続が可能。しか  
も頂上でレバー↓にいれると  
相手を下に叩きつけ、→に入  
れるとぶつとばし攻撃になる。  
イナズマキャノンは空中入  
力可能。また、イナズマクラ  
ッシュもスーパーモードでの  
み、空中入力ができることに  
なる。

また雷はぶつとばし攻撃も  
豊富。イナズマアッパーの他  
ぶつとべ拳、ぶつとべ脚、雷  
だあーっ! キック、パチキス  
マッシュが、ぶつとばし攻撃  
を発生させるぞ。



爆皇 雷

## 技コマンド表

●必殺技  
アリーナビーム ↓↓↘↘+AorB  
アリーナトルネード ↓↓↘↘+CorD  
アリーナクラッシュ →↓↘↘+AorB

●ドキドキアタック  
アリーナカーニバル  
←→↓↘↘+CD

●ハラハラアタック  
アリーナスベチャル  
↓↓+ABorCD

●わくわく投げ  
フェイスクラッシャー  
敵の近くで→↓↘↘+D

●通常投げ  
バックスロー 敵の近くで→or←+B  
ヒップスプリンガー  
敵の近くで→or←+D

●空中投げ  
アリーナタングル  
空中敵の近くで↑以外+B

●特殊入力技

連続パンチ A連打  
連続しゃがみパンチ  
しゃがみ中 A連打  
連続しゃがみパンチ2  
しゃがみ強パンチ中 B  
連続ジャンプパンチ  
空中でAorB連打

アリーナビーム最小  
バージョン。ためず  
に出すとこれだ

逆に最大までためる  
とここまで大きくな  
(斜め上に発射)

これは中くらいバー  
ジョン。空中から斜  
め下に発射してるぞ

アリーナトルネードは最高8回、クラッシュは昇  
中。しかもトルネードは最  
後の攻撃判定がぶつとばし攻  
撃になる。

他にも特殊入力技の2段キ  
ックがぶつとばし攻撃になっ  
てるぞ。

アリーナトルネードは最高8発まではいる

2段キック 立ち強キック中 D  
へへへん ジャンプ弱キック中 C

アリーナビームは空中入力  
可能で、弱でまっすぐ、強で  
地上時は斜め上方向、空中時  
は斜め下方向に撃ちわけること  
が可能。さらに通常版は押  
す時間によって威力が4段階  
に変化するぞ。



牧原アリーナ

上下に撃ちわけ可能な  
アリーナビームでゴッ



## 技コマンド表

### ●必殺技

スラッシュショット ↓↘→+AorB  
スラッシュバリアー ↓↘↖+AorB  
スラッシュダイナミック ↓↘↖+AorB

スラッシュテレポート  
→↖↗+AorBorC

### ●ドキドキアタック

ダークスラッシュ  
→↖↗↓↘↖+CD

### ●ハラハラアタック

ダークネスウィンド ↓↓+AorBorC

### ●わくわく投げ

スラッシュコレダー  
敵の近くで→↖↗↓↘↖+D

### ●通常投げ

キックターンスロー  
敵の近くで→or↖+B

### ●空中投げ

キックターンスロー  
空中敵の近くで↑以外+B

### ●特殊入力技

突き →+A  
連続切り →+B  
下段突き →+C  
膝蹴り →+D



ハラハラアタックとしては出が早い技だぞ



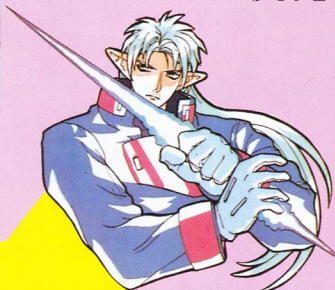
## スラッシュテレポート

	地上時	空中時
A	斜め後方空中	斜め後方地上
B	斜め真空中	真下地上
C	斜め前方空中	斜め前方地上
D	前方	前方

新り上げ 空中で↖or↗+A  
新り下ろし 空中で↖or↗+B  
兜割り 空中で↖or↗+C  
ハイキック 空中で↖or↗+D  
三角飛び 画面端で斜めジャンプ頂点  
中レバーを画面端と反対方向



テレポート開始！  
がフツと消え...



# スラッシュ

テレポートを使いこなして  
神出鬼没の剣士になろう！

## 技コマンド表

### ●必殺技

必殺ロープ ↓↘→+AorB  
しゃがみ必殺ロープ ↓↘→+C

必殺ロープ連発花火  
必殺ロープ中AorB

しゃがみ必殺ロープ連発花火  
しゃがみ必殺ロープ中C

必殺ロープ強引低気圧  
必殺ロープ中↖+AorB

しゃがみ必殺ロープ強引低気圧  
しゃがみ必殺ロープ中↖+C

必殺ロープ台風猛打  
必殺ロープ最長時または必殺ロープ  
強引低気圧中レバー1回転+AorB

しゃがみ必殺ロープ最長時またはしゃがみ必殺ロープ強引低気圧中レバー1回転+C

驚異人体発火拳 →↖↗+AorB

夏美 ランプー投げ  
↓↖↗↓↘↖+AorB

ランプー 夏美投げ  
↓↖↗↓↘↖+C

### ●ドキドキアタック

大容量静電拳 →↖↗+AB

驚天動地銀河激突落とし  
↓↖↗↓↘↖+AB

### ●ハラハラアタック

対消滅粒子加速拳 ↓↓+AorBorC



まず必殺ロープを当ててから...



う手もあは...こちらはあの手

### ●わくわく投げ

上死点死点投げ  
敵の近くで→↖↗↓↘↖+D

### ●通常投げ

万物豪速球投げ  
敵の近くで→or↖+B

### ●空中投げ

空中万物豪速球投げ  
空中敵の近くで↑以外+B

### ●特殊入力技



台風猛打でフィニッシュ！ イカサネ親父！



必殺ロープ、必殺ロープ連発花火、必殺ロープ強引低気圧、必殺ロープ台風猛打はすべて空中でも入力可能

驚異人体発火拳（ハワアップ）と対消滅粒子加速拳がぶつとばし攻撃になる。



# ダンディJ

3段階に撃ちわけ可能な  
必殺ロープをどう使う!?





ぼでえプレス。とりあえず痛そうっすコレ

それにしても自分自身も痛そうな技だ

## 技コマンド表

### ●必殺技

ぐるぐるパンチ ↓↓↓+AorB  
ぼでえプレス ↓↓↓+C or D  
ぶんぶんコブター →↓↓+AorB

### ●ドキドキアタック

ぶんぶんタイフーン  
レバー1回転+A+B

### ●ハラハラアタック

みらくるボイス ↓↓↓+A or D

### ●わくわく投げ

まるるんピンタ 敵の近くで→↓↓↓+D

### ●通常投げ

ぼーい 敵の近くで→or++B

### ●空中投げ

空中ぼーい 空中敵の近くで↑以外+B

### ●特殊入力技

わくわくアップー →+B

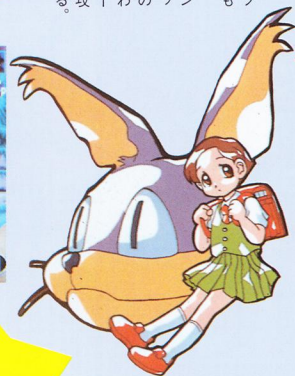
なぞなぞとトナリーは必殺技は使えない  
必殺技は使えない



空中で出そう。とにかく高いッス

ぶんぶんコブターは空中でも入力可能。  
ぐるぐるパンチ（ハワーアップ版）の最後の攻撃判定と、わくわくアップーがぶつとばし攻撃になっている。

みらくるボイス  
けつこう速し!



まるるん

## 技コマンド表

### ●必殺技

あれこれボイ ↓↓↓+AorB  
ちくちくアタック →↓↓+AorB  
ちゅーちゅーアタック ↓↓↓+AorB

### ●電子光線

超電子怪光線 ↓↓↓+C or D

### ●ドキドキアタック

ハラハラアタック ↓↓↓+A or D

### ●ハラハラアタック

超電子レーザー ↓↓↓+A or D

### ●わくわく投げ

ぐるぐるばあ 敵の近くで→↓↓↓+D

### ●通常投げ

こっちきちゃやです 敵の近くで→or++B

### ●空中投げ

空中こっちきちゃやです 空中敵の近くで↑以外+B

### ●特殊入力技

のびのびアーム →+AorB

じゃがみのびのびアーム ↘+AorB

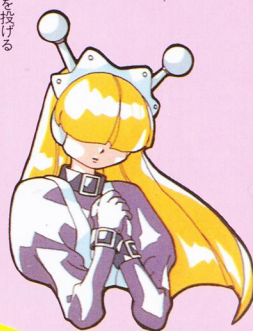


あれこれボイ、タイカッ? ためすに出すこれがあつた

またこれボイ 砲弾。最後

あれこれボイは空中入力可能で、ボタンを押す長さによって投げるものが強力になつていく。投げるものはカッパから砲弾まで、8種類あるが、オスメはサポテン。こいつをサテれば相手を一撃で気絶させることができるのだ。Aはどれを投げるか表示されるが、Bは表示されない。ちなみにパワーアップ版は3種類同時に投げる（つまりバターンから選む）。ぐるぐるはあは全キャラ中

唯一、空中入力可能がわくわく投げ。  
のびのびアームはこっちきちゃやです（通常投げ）、空中投げ）がぶつとばし攻撃。



えーと、うーんと、どぞだっけ、あれえ?

ハラハラアタックは空中からレーザーだ



パワーアップ版は3ついつへんになるぞ



ティセ=ロンブローソ



## 技コマンド表

### ●必殺技

Z弾(ぜったたま) ↓↘↘+AorB  
ドクドクスモーク ↓↘↘+CorD  
ぐるりんもぐりん ↓↘↘+CorD

### ●ドキドキアタック

ジャイロ爆撃 →↖↖+AB

### ●ハラハラアタック

ビックリドッキリ弾 ↓↓+ABorCD

### ●わくわく投げ

人間大砲 敵の近くで→↘↘↘+D

### ●通常投げ

—

### ●空中投げ

—

### ●特殊入力技

つかみ撃ち 敵の近くで→or↖+B  
連続パンチ 立ち弱パンチ中 A  
ジャンプ連続パンチ ジャンプ弱パンチ中 A  
パチンコ砲連射 C連打  
キャタピラキック D連打  
ドリルアーム →+B  
前進キャタピラキック →+D  
スピッキック ダッシュ中 D

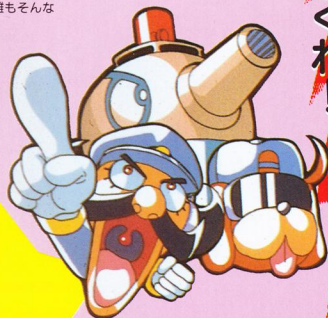


Z弾も最大までためればここまで Z弾。ためないと飛距離もそんなに飛ぶ。うまく使いわけよう



をいっぺんに発射するのだ  
ジャイロ爆撃は立ちガード不能うまく当てよう

ミサイル投下 空中で↓+D  
しゃがみ移動 ↘にしばらく入れる



撃ちまわって撃ちまわって撃ちまわって撃ちまわって

# ポリタンクZ



はるか手前の彼方から、ヤツが帰ってきた……

ぐう……  
ロボットか！  
練習相手にゃ  
ちょうど  
いいぜ！



今回のヤツは、以前とは一味違うぜ！ この強さは、並じゃない……

前回唯一の必殺技である飛び道具も強力に

なんかどっかであんなような必殺技だけどし



さのバキバキとまねえいなきそー！ 修行しねえ

サンソフトの格闘アクション第一弾「ポリタンクZ」に登場するやいなや、その特異なルックスと類いまれなる萌さで話題をさらった「ポーナス君」。

その彼が、なんとこの「わくわく」の「ポーナスステージ」に登場することが判明！

しかも今回の「ポーナス君」は強い！ 姿かたちは以前と同等ながら各地で相当な修業を積んできたらしく、多彩な必殺技を使いこなす。ドキドキアタックやハラハラアタックも使ってくるし、スパーモードにだってなつてしまふのだ！ しかもガードもする。

あくまでこれは「ポーナスステージ」なので、「ポーナス君」に負けてもゲームオーバーにはならないが、やはりこは修行を積んだ相手に敬意を表し、全力で勝たにいくしかない！！

## ポーナス君登場！

ドキドキアタックの必殺技は、全員の攻撃ははねかき飛ばす





今回はプレイヤー  
キャラ8名の  
必殺技を紹介だ！  
必殺技の特徴や  
使いどころを  
バッチリと  
お届けしよう!!

# BREAKERS

©1996 VISCO CORPORATION

ビスコ	格闘アクション	210M
MVS 12月17日発売予定 価格未定	カセット 発売日未定 価格未定	CD 発売日未定 価格未定

発売が待ち遠しい格闘アクション  
「BREAKERS」。  
今回はボスキャラをのぞく8キャラ  
の必殺技とちょっぴり突っ込んだ  
システムを最新の写真つきで紹介！



## 特殊動作

さまざまな特殊動作がき  
るのだが、その数は決して多  
いものではないので、簡単に覚  
えられるだろう。

### 移動起き上がり

相手の攻撃を受けてダウン  
した状態の時、任意のボタ  
ンを押すと起き上がる。

れたりタッチをしないなど、  
開いていくうえでかなり重要  
なものばかりだ。  
中にはタッチが無敵のキ  
ャクターもあり、攻防のカ  
ギを握っているといえる。

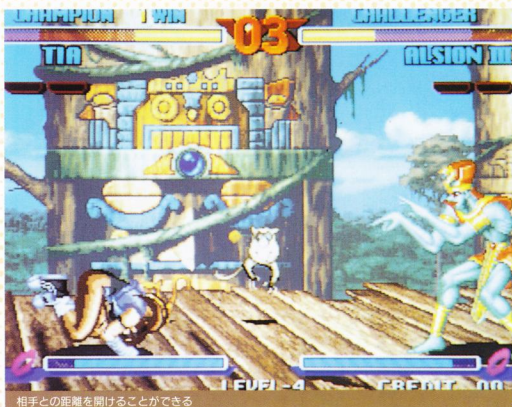


さまざまな特殊動作がある。それらを駆使して戦おう

空中コンボもあり！  
ちよつと詳しい  
システムと  
必殺技を紹介！

発売まであと少しに迫ったBREAKERS。今回は  
新たに判明した特殊動作やキャラの必殺技を紹介してい  
く。それらを他人の「足先」に覚えさせ、センでフユとい  
わせてもらう。





を3つ以上同時に押すと、通常の起き上がりとは違う特殊な起き上がり方をする事ができる。

移動の方法はキャラクターによって違いますが、大体は転がって移動し起き上がる。なお移動する方向は必ず相手と反対方向だ。

これをうまく使って、相手の攻めのタイミングを外している。

## ダッシュ

レバーを→←←←に入力することで、前方及び後方にダッシュをすることができ、ダッシュ中はキャラクターごとに異なる特徴を持っている。中でもアルシオン3世のダッシュはワープで、消えている間は完全に無敵だ。他にも後方ダッシュの一瞬

のみ無敵時間があるキャラや、ダッシュの途中に必殺技を出せるキャラもある。なおコンドルだけはダッシュがない。

## 空中コンボ

壮快感にひたれる空中コンボ、このゲームではしっかりとそのシステムを取り入れている。

空中にいる相手に通常技を入れたあと、必殺技や超必殺技で追い討ちできるのだ。必殺技や通常技での空中のやられは、地面に落下するまで当たり判定が残っており、そこに超必殺技を決めることができるのだ。

その他に、地上での通常攻撃の中に相手に浮かせることができる技があり、それにキャンセルをかけて必殺技を当てることができる。





# 神威翔

飛び道具と対空技で  
スタンダードな攻めを！



## 必殺技の特徴

主人公らしく、飛び道具の烈光波と出がかりに無敵のある対空技、紅三段蹴りを持つ。紅三段蹴りは、ボタンを3回続けて押すとヒット数が増していく。また、超必殺技の紅岩砕蹴は空中で出すことができ、連続技に組み込むことができるダメージを期待できる。



出はじめはあまり速くまで飛ばない

## 技コマンド

### 必殺技

烈光波  
↓↘→+AorC

紅三段蹴り  
↓↙←+BorD連打

乱気流蹴り  
↓↙←+BorD

疾風正拳突き  
→↘↘+AorC

### 超必殺技

聖拳衝波  
↓↘→↘↘+AorC

激烈光波  
空中で↓↘→↘↘+AorC

紅岩砕蹴 (空中可)  
↓↙←↙↙+BorD

## 技コマンド

### 必殺技

功龍牙  
←ため→+AorC

穿弓腿  
←ため↑+BorD

### 超必殺技

神龍連波  
←ため→↘↘+AorC

神極乱舞  
←ため→↘↘+BorD

線斜蹴  
✓←ため↓↙↙+BorD



普通の飛び道具を買通するのだが、硬直時間が長い



李  
刀龍  
ためがほとんどいらない  
対空必殺技が強力!!

## 必殺技の特徴

李の持つ必殺技はほとんど同系の技なのだが、どちらもかなり短いため時間が出すことができる。  
功龍牙は龍の姿をした気弾を飛ばす技、スキがかなり小さい。穿弓腿は上昇しながら蹴りつける対空技だ。  
超必殺技の神龍連波は、普通の飛び道具を突き抜けていくので使える。



乱舞系の超必殺技。ガードされてもスキが小さい





## コンドル・ヘッズ 必殺投げの 吸い込みが激しい

### 技コマンド

#### 必殺技

トマホーク・ジャック  
ボタン3つ以上同時押し

グランド・バッファロー・ホーン  
→++BorD

スカイ・ブリッジ  
↓↘+BorD

ムーンライト・スラム  
接近して1回転+AorC

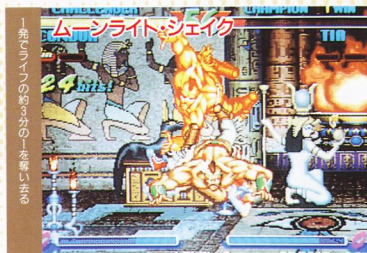
#### 超必殺技

アトラス・ロックバスター  
↓↘↘+AorC

ムーンライト・シェイク  
接近して2回転+AorC

### 必殺技の特徴

見た目に違わず必殺投げを持っている。ムーンライト・スラムは相手をつかんでジャンプし、回転しながら地面に叩きつける大技だ。1キャラ分ぐらい離れていても吸い込んでしまう。ムーンライト・シェイクはつかんだ相手を炎に包みながら地面に叩きつける。



### 技コマンド

#### 必殺技

ラビット・ゲイル  
↓↘+AorC

ライジング・アッパー  
→↓+AorC

ソル・スパイク (空中可)  
↓↘+BorD

ミラージュ・スピア・キック  
BorD連打

#### 超必殺技

ラビット・チャージ  
↓↘↘+AorC

バーニング・リボルバー (空中可)  
↓↘↘+AorC

カトラス・フラッシャー  
↓↘↘+AorD



## ティア・ラングレイ けずり技あり対空あり 飛び道具あり

### 必殺技の特徴

おそらくこのゲームのヒロインだけに、持っている必殺技は強力。ラビット・ゲイルは飛び道具。画面端から端までは届かず途中で消えてしまう。超必殺技のカトラス・フラッシャーは乱舞系の技。中段判定で、しゃがみ防御ができない。





# ライフ・エスタンシア

## スピードを活かした 必殺技が豊富だ



### 必殺技の特徴

クイック・スクラッチは爪を振りかざして相手に突進する技。速いので見切るのかなり難しいぞ。  
ワイルド・セイバーは対空に使える必殺技。出せば強いのだが、出るのが他のキャラの対空技より遅い。  
ブラッディ・ファンクは乱舞系のつかみ技だ。



敵の姿に変化して相手に突撃する



技コマンド	
必殺技	
クイック・スクラッチ	←ため→+AorC
ワイルド・セイバー	↓ため↑+BorD
キラー・スネーク	←ため↓+BorD
スピニング・クロウ	AorC連打
超必殺技	
シャイン・ビースト	←ため→←→+AorC
ブラッディ・ファンク	✓ため✓↑+BorD



アヌビス神を呼び出して攻撃



# アルシオン3世

## 亡霊の力を借りた 乱舞系の技を持つ

### 必殺技の特徴

ボイゾン・フォッグは毒の息を吹きつける飛び道具だ。ただし、画面の半分くらいまでしか届かないうえ、画面上に毒の息が残っている間は動くことができない。かなり使いどころに悩む技だ。  
デッドリー・クロウは画面の上から降ってきて相手を爪で切りつける技だ。



この技も乱舞系。とどめは足をのびしてキック







# ピエール・モンタリオ

## サーベルを使った リーチの長い必殺技

技コマンド	
必殺技	
ボンジュール・ショット	↓↘→+AorC
ロビン・ライナー	→↓↘+AorC
ムッシュ・クラッシュ	↓↘↙+AorC
ローザ・トレイン	↓↘↙+BorD
メルシー・アンドゥットロワ	ジャンプの頂点で↓+ボタン3つ以上
超必殺技	
アンドゥ・ロビン	↓↘↙+AorC
サンダー・クラウド	↓↘↙+AorC
スーパー・ローザ	↓↘↙+BorD



### 必殺技の特徴

ロビン・ライナーはサーベルで相手を切りながらジャンプする技。対空になり  
また。  
メルシー・アンドゥットロワは空中から  
相手に向かって急降下していき3回切り  
つける必殺技だ。ジャンプ中に出せるの  
で、軌道を変えて不意をつけるかも。  
かなり癖のある技だ。

技コマンド	
必殺技	
スラッシュ・ソード	↓↘↙+AorC
パニッシュ・ソード	↓↘↙+BorD
ファイヤー・プレス	→↓↘+AorC
バルーン・ボム	ボタン3つ以上同時押し
超必殺技	
カダブラ・ボンバー	↓↘↙+AorC
シヴァ・ダンス	↓↘↙+AorC
ローリング・プレス	接近して1回転+BorD



# シークマハール

## 炎を吹いて 敵を焼き尽くす

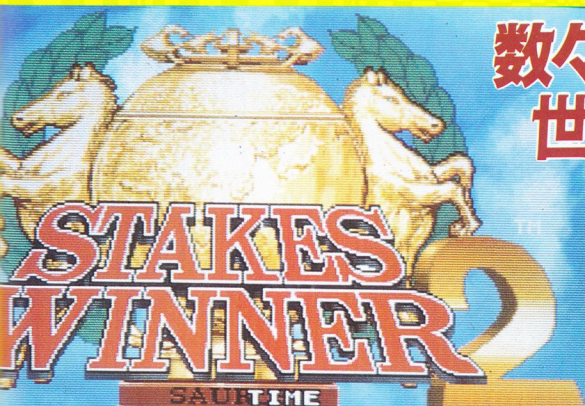
### 必殺技の特徴

スラッシュ・ソードは横に、パニッ  
シュ・ソードは縦に剣を振って相手を切り  
つける技。突進しながらなので、離れ  
た間合いからでもOK。  
ファイヤー・プレスは炎を吹きつける  
技。強で出すと回転しながら前進する。  
カダブラ・ボンバーは魔神が出現し、  
相手をぶん殴ってくれる超必殺技だ。





# ステークスウィナー2



数々の強豪を倒して  
世界最強の栄冠を  
手に入れる!!

家庭用の発売も真近に迫って、期待のふくらむ『ステークスウィナー2』!!

今回は、ボーナスステージやライバル騎手、ゲーム後半部分の古馬のレースを中心に紹介していくぞ!

©1995/1996 SAURUS

ザウルス		競馬アクション		178M
MVS	発売中 98,000円	カセット	12月13日 29,800円	CD



YESを選択すれば、そのままマッチレースへ突入



ライバル  
前号でも何人かライバルを紹介したが、実はそれ以外に何人ものライバルが出現するのだ。  
ライバルの数は、国内で4人、海外で4人、合計8人。それぞれ、出現には色々と条件があって、その条件をきっちりクリアしないと、ライバルに会うことはできない。中には条件が複数存在するものもあるが、1つずつ確実に条件を満たしていこう。また、条件でもライバルを出現させるには、条件1をクリアしていないと、いけない。



ライバルの挑戦を受けるか受けないか。それは君次第!



# 国内ライバル

## 1 騎手名 山下雪江 (ユキ)

彼女に勝つと必殺技「風車ムチ」を教えられるのだ。  
コマンドは、走行中にBボタン連打。



### ●出現条件その1

海外3歳G1制覇後の皇月賞に、朝日杯3歳スウィナーとして登場する。またフレイヤーが此馬を選択している場合、阪神3歳馬Sで登場。

### ●出現条件その2

皇月賞もしくは菊花賞で、ライバルに勝ち、なわかつ古馬になってG1レースを2勝以下で、スプリターズSを迎えた時に出現する。

## 2 騎手名 井上弾 (タン)

勝つと「ブレイドスベシヤル」(実は技道場で覚えられ  
るハイパーダッシュと同じも  
の)を教えられる。  
コマンドは、↑↑↑+A+B

ボタン同時押し。



### ●出現条件その1

日本タビーの時点で、国内G1レースを2勝している場合に登場する。しかし、ユキを見ている場合は、このイベントは見られない。

### ●出現条件その2

日本タビーでフレイヤーがライバルに勝ち、天皇賞(春)を勝つ。そして宝塚記念を選択すると出現する。

## 3 騎手名 真木司郎

勝つと「首押」の後継者になってくれといわれる。  
コマンドは、馬のクシヨ  
ンにタイミングを合わせて、  
↑+Aボタン。

### ●出現条件その1

長距離路線の馬を選択して  
いて、菊花賞か、エリザベス  
女王杯を制覇している状態で、  
有馬記念を選択する。そして  
その時、4歳である。  
●出現条件その2  
長距離路線の馬を選択して



気性が激しいらしい  
引のいいおじさん。この大会で  
いて、天皇賞(春)・宝塚記  
念を制覇して、5歳時の有馬  
記念を選択し、なおかつ以前  
有馬記念でフレイヤーが勝っ  
ていると出現する。

## 4 騎手名 黒井主悦 (ちから)

勝つと必殺技の「顔ムチ」  
を教えられる。  
コマンドは、↑↑↑+Bボ  
タン。



### ●出現条件その1

短距離路線の馬を選択し、  
NHKマイルを制覇している、  
安田記念を選択し、その時4  
歳馬である。  
●出現条件その2

# 海外ライバル

## 1 騎手名 ミッドガルド シュナイター (中長距離)

このレースに勝つと、彼が  
父の残した日記を見て作った  
という「スペンヤルかいば」  
をもらえるのだ。



父の作った馬に勝負すること  
出くさる。

### ●出現条件その1

クラシック三冠(皇月賞、  
ダービー、菊花賞)、もしくは  
此馬3冠して、ジャパンカ  
ンを制覇する。  
●出現条件その2  
天皇賞(春)を選択すると  
登場する。

## 2 騎手名 コールマン (馬名) シンバルキヤン (フランス語で「勝利」という意味)

海外レース「凱旋門」に  
いく途中で見られるライバル。  
「凱旋門」に出場するため  
には、彼に勝たなければなら  
ないのだ。

歳時に安田記念を選択する。



### ●出現条件その1

凱旋門賞参加を選択した。  
ヨーロッパ路線で連勝して  
いると出現。ただし、このイ  
ベントが4歳時にあると、5  
歳時には発生しない。

### ●出現条件その2

## 3 騎手名 ナデイル・アデュア



### ●出現条件その1

海外レース「凱旋門」に  
いく途中で見られるライバル。  
「凱旋門」に出場するため  
には、彼に勝たなければなら  
ないのだ。

2騎手の座を賭けて戦う。  
勝つと、ドバイ王国との契  
約金が入るので、おいしい。  
●出現条件その1  
国内G1で5勝以上してい  
る。

### ●出現条件その2

5歳のキングジョージVI世  
& クエンエリザベスダイヤモ  
ンドSを制覇した。  
●出現条件その3  
連勝を続けずに5歳の天皇  
賞(秋)前に登場する。

## 2 騎手名 ラロッシュ・サンクレア (馬名) エンタープライズ (英語で企業家と意味)

このレースに勝つと、「ワ  
ールドカップ」の招待券を  
手にいれることができる。



### ●出現条件その1

海外遠征でB/Cクラシック  
に勝った場合。

### ●出現条件その2

B/Cクラシックに勝つと勝  
国となる。次の週のレースが  
ジャパンカップ、マイルCとな  
り、どちらかを選択して出  
現するが、4歳で出現さ  
せると、5歳では出現しない。



# レース紹介(後半)

古馬のレースは一部4歳馬の時と同じレースがある。だから、4歳の時はこっこのレースに出たから、今度は違うレースといった楽しみ方もできるのだ。

## 1 戦目

●高松宮杯  
中京競馬場  
1200m・芝  
1着賞金…9400万円  
種類…G I

### 高松宮杯

中京競馬場 1200m 良  
レコード 1:07.4  
フラワーパーク  
1着賞金 9400万円  
LEVEL-4 CREDITS-13

●天皇賞(春)  
京都競馬場  
3200m・芝  
1着賞金…1億3200万円  
種類…G I

### 天皇賞(春)

京都競馬場 3200m 良  
レコード 3:17.1  
ライスシャワー  
1着賞金 1億3200万円  
LEVEL-4 CREDITS-16

## 2 戦目

このレースに参加する前に調教を受けることができる。

●エプソムカップ  
東京競馬場  
1800m・芝  
1着賞金…4300万円  
種類…G III

### エプソムカップ

東京競馬場 1800m 稍重  
レコード 1:47.1  
マルマツエース  
1着賞金 4300万円  
LEVEL-4 CREDITS-98

●安田記念  
東京競馬場  
1600m・芝  
1着賞金…9400万円  
種類…G I

### 安田記念

東京競馬場 1600m 稍重  
レコード 1:32.4  
オグリキャップ  
1着賞金 9400万円  
LEVEL-4 CREDITS-10

## 3 戦目

●七夕賞  
福島競馬場  
2000m・芝  
1着賞金…4100万円  
種類…G III

### 七夕賞

福島競馬場 2000m 良  
レコード 1:59.8  
ツインターボ  
1着賞金 4100万円  
LEVEL-4 CREDITS-16

●宝塚記念  
阪神競馬場  
2200m 稍重  
レコード 2:11.2  
ピフハヤヒ  
1着賞金 1億3200万円  
LEVEL-4 CREDITS-69

### 宝塚記念

阪神競馬場 2200m 稍重  
レコード 2:11.2  
ピフハヤヒ  
1着賞金 1億3200万円  
LEVEL-4 CREDITS-69

## 4 戦目

●天皇賞(秋)  
京都競馬場  
3200m・芝  
1着賞金…1億3200万円  
種類…G I

### 京都大賞典

京都競馬場 2400m 稍重  
レコード 2:22.7  
メジロマンタイン  
1着賞金 6400万円  
LEVEL-4 CREDITS-69

### 府中牝馬S

東京競馬場 1800m 良  
レコード 1:48.0  
1着賞金 4200万円  
LEVEL-4 CREDITS-97

### 天皇賞(秋)

東京競馬場 3200m 良  
レコード 3:17.1  
ヤエノ広チキ肉肉  
1着賞金 1億3200万円  
LEVEL-4 CREDITS-16

東京競馬場  
2400m・芝  
1着賞金…1億3200万円  
種類…G I

## 5 戦目

このレースに参加する前に調教を受けることができる。

●マイルチャンピオンシップ  
京都競馬場  
1600m・芝  
1着賞金…9400万円  
種類…G I

### ジャパンカップ

東京競馬場 2400m 良  
レコード 2:22.2  
ホーリックス  
1着賞金 1億3200万円  
LEVEL-4 CREDITS-68

●マイルチャンピオンシップ  
京都競馬場  
1600m・芝  
1着賞金…9400万円  
種類…G I

### マイルCS

京都競馬場 1600m 良  
レコード 1:33.0  
ノースフライト  
1着賞金 9400万円  
LEVEL-4 CREDITS-14

京都競馬場  
2400m・芝  
1着賞金…6400万円  
種類…G II  
該当…中長距離牡馬

## 6 戦目

●スプリンターズS  
中山競馬場  
1200m・芝  
1着賞金…9400万円  
種類…G I

### エリザベス女王杯

京都競馬場 2200m 良  
レコード 2:12.0  
1着賞金 1億円  
LEVEL-4 CREDITS-93

●スプリンターズS  
中山競馬場  
1200m・芝  
1着賞金…9400万円  
種類…G I  
該当…牝馬、短中距離牡馬

### スプリンターズS

中山競馬場 1200m 稍重  
レコード 1:07.1  
サクラバクシンオー  
1着賞金 9400万円  
LEVEL-4 CREDITS-93

●愛知杯  
中京競馬場  
2000m・芝  
1着賞金…4100万円  
種類…G III  
該当…中長距離牡馬





TM

1着賞金...4300万円

アスコット競馬場  
エリザベス女王杯

負けるか海外遠征を中止を  
選択した場合、古馬・国内4  
戦目から復帰できる。

## 1 戦目

アメリカ  
路線

## 海外レース

### 有馬記念

中山競馬場 芝2500m 良  
レコード 2:30.6  
ダイユウサク  
1着賞金 1億3200万円

### 愛知杯

中京競馬場 芝2000m 稍重  
レコード 1:58.2  
カットクシン  
1着賞金 4100万円

## 2 戦目

コンティニューによる継続

キングジョージVI世 &  
クイーンエリザベスDS  
アスコット競馬場 芝2400m 重  
レコード 2:12.6  
アースクエイク  
1着賞金 4300万円

種類・G I

### 阪神牝馬特別

阪神競馬場 芝1600m 良  
レコード 1:34.0  
1着賞金 6000万円

該当・短中距離牝馬

種類・G II

1着賞金...6000万円

●阪神牝馬特別

阪神競馬場

1着賞金...6000万円

該当・中長距離馬

種類・G I

1着賞金...5800万円

中山競馬場

2500m・芝

復帰できる。

●B/Cクラシック

ベルモントパーク競馬場

キングジョージVI世 &  
クイーンエリザベスDS  
アスコット競馬場 芝2400m 重  
レコード 2:12.6  
アースクエイク  
1着賞金 4300万円

アスコット競馬場

エリザベス女王杯

キングジョージVI世 &  
クイーンエリザベスDS

アスコット競馬場

芝2400m 重

レコード 2:12.6

アースクエイク

1着賞金 4300万円

LEVEL-4 CREDIT 60

負けるか海外遠征を中止し  
た場合、古馬・国内4戦目か  
ら復帰できる。

●キングジョージVI世 &  
クイーンエリザベスDS

アスコット競馬場

芝2400m 重

レコード 2:12.6

アースクエイク

1着賞金 4300万円

LEVEL-4 CREDIT 60

負けるか海外遠征を中止し  
た場合、古馬・国内4戦目か  
ら復帰できる。

●キングジョージVI世 &  
クイーンエリザベスDS

アスコット競馬場

芝2400m 重

レコード 2:12.6

アースクエイク

1着賞金 4300万円

LEVEL-4 CREDIT 60

負けるか海外遠征を中止し  
た場合、古馬・国内4戦目か  
ら復帰できる。

●キングジョージVI世 &  
クイーンエリザベスDS

アスコット競馬場

芝2400m 重

レコード 2:12.6

アースクエイク

1着賞金 4300万円

LEVEL-4 CREDIT 60

負けるか海外遠征を中止し  
た場合、古馬・国内4戦目か  
ら復帰できる。

●キングジョージVI世 &  
クイーンエリザベスDS

アスコット競馬場

芝2400m 重

レコード 2:12.6

アースクエイク

1着賞金 4300万円

LEVEL-4 CREDIT 60

負けるか海外遠征を中止し  
た場合、古馬・国内4戦目か  
ら復帰できる。

●キングジョージVI世 &  
クイーンエリザベスDS

アスコット競馬場

芝2400m 重

レコード 2:12.6

ヨーロッパ  
路線

B/Cクラシック  
ベルモントパーク競馬場 芝2000m 良  
レコード 1:57.5  
1着賞金 1億5600万円

種類・G I

1着賞金...1億5600万円

ベルモントパーク競馬場

2000m・ダート

1着賞金...1億5600万円

種類・G I

1着賞金...1億5600万円

ベルモントパーク競馬場

2000m・ダート

1着賞金...1億5600万円

種類・G I

## ボーナスレース

### 2R ワールドカップ

1P	1	アースクエイク	たか	1:43.3
	2	オールドヴィック	バリエ	6
	3	タバスコキャット	サカニ	2 1/2
	4	フリーダムクワイ	クロップ	1 3/4
	5	サンダーガルト	ザグモ	ハナ
	6	ゴールダンフェザ	スタブ	2 1/2
	7	クリスガルタイプ	クラーク	1 1/4
	8	チャンパーカントリー	モッセ	3

高額のシンデレラが組まれる  
世界一の大種牡馬になった。

これが世界の強豪たちだ！

頂点に立つとこんなにボーナスが！！

### SPECIAL BONUS

総賞金 5,0000万円  
25,6990万円

高額のシンデレラが組まれる  
世界一の大種牡馬になった。

凱旋門賞  
ロンシャン競馬場 芝2400m 良  
レコード 2:26.3  
トレンポリノ  
1着賞金 8000万円

コンティニューによる継続

以外の場合、国内5戦目から

復帰できる。

●凱旋門賞

ロンシャン競馬場

2400m・芝

1着賞金...4300万円

種類・G I

1着賞金...4300万円

種類・G I

1着賞金...4300万円

### ワールドカップ

ファルガッラ競馬場 ダート2000m 良  
レコード 1:58.6  
1着賞金 2億5000万円

チャールズタウン競馬場

2000m・芝

1着賞金...2億5000万円

●ワールドカップ

チャールズタウン競馬場

2000m・芝

1着賞金...2億5000万円

●ワールドカップ

チャールズタウン競馬場

2000m・芝

1着賞金...2億5000万円

●ワールドカップ

チャールズタウン競馬場

2000m・芝

1着賞金...2億5000万円

●ワールドカップ

チャールズタウン競馬場

2000m・芝

1着賞金...2億5000万円

●ワールドカップ

チャールズタウン競馬場

2000m・芝

1着賞金...2億5000万円

●ワールドカップ

チャールズタウン競馬場

2000m・芝

1着賞金...2億5000万円

●ワールドカップ

チャールズタウン競馬場

2000m・芝

1着賞金...2億5000万円

●ワールドカップ

チャールズタウン競馬場

2000m・芝

1着賞金...2億5000万円

●ワールドカップ

チャールズタウン競馬場

2000m・芝

1着賞金...2億5000万円

●ワールドカップ

チャールズタウン競馬場

2000m・芝

1着賞金...2億5000万円

●ワールドカップ





TM  
©SNK・ラジテレビ・ASATSU  
イラスト/しろ一犬野

SNK RPG 容量不明  
MVS ケセット CD 97年発売予定  
価格未定

## 今回は敵キャラを一挙大公開!

今回は今までとちょっと趣向を変えて、主人公たちが対峙することになる「敵キャラ」の数々を紹介。

シリーズおなじみのキャラからザコキャラまで、2つの章の世界観に沿った魅力あふれるキャラがそろっているぞ!



サムライ系の敵キャラとのバトル画面。コマを持ってやるヤツが不気味だ



こちらは妖怪系の敵キャラとのバトル画面だ。能面がムチャチャ怖いッス

強い個性を持ち、格闘ゲームの世界を塗り替えてきたサムライスピリッツシリーズ。その世界をRPGにクリエイトするために、いわゆる「ザコキャラ」の設定ひとつひとつ

つにまで気が配られている。これらキャラは、邪天降臨の章、妖花憐愛の章、それ以外のシナリオに沿った、それぞれ世界観に沿った設定から生まれている。故に、

「日本編 邪天降臨の章では純和風なヤツ、世界編では妖花憐愛の章ではそれに加え西洋風なヤツまで登場するぞ!

### ザコキャラも個性的!

彼らはシナリオにかかわる「イベントバトル」の敵として登場。もちろん街やフィールドでもきっちり出合い、プレイヤーと物語をつくる大切な登場シーンもふんだんにある



左が王虎、右が王竜。王虎はなんと、新肉大包丁を持っている

彼らのような敵キャラは、シナリオに沿った「セリフ」が演じられて快感!という気持ちだっただけで、かなり熱の入った演技・VOCeがビシバン出るのをお楽しみに。

幻魔も元気に登場。右手にしこんだ「あざみ」がうなる!



### あのキャラも敵として登場!?

「あのキャラは出るの?」

るぞ。

また、これらサムスピシリーズからの敵キャラは、すべて声優さんのすばらしいVOCeが聞ける! 声優さんたちも、格闘ゲームの時とは違うシナリオに沿った「セリフ」が演じられて快感!という気持ちだっただけで、かなり熱の入った演技・VOCeがビシバン出るのをお楽しみに。

「奥義」「必殺技」も繰り出してくるのでもれも楽しみに。ただし、これに見とれていると、「パーティ全滅」ということもあるので、これに「注意」を。



## 魔物系

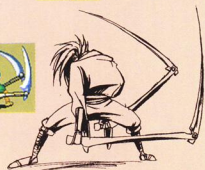
魔界からの力を受けてこの世に存在する。そんな怪しい奴らもぞくぞく登場する。「妖花動天ノ章」では世界を行脚する旅になるわけだが、この「魔物系」の敵キャラはどことなく西洋のにおいがするところにも注目。

この敵もスタッフが一所懸命描き込んだグラフィックで、いきいき（不気味に）動き回るぞ。



サムスピといふからには当然？ 敵にも「サムライ系」が登場。

彼らは街でもフィールドでもガンガン登場して、パーティに戦いを挑んでくるぞ。一人ならまだしも、彼らは



## サムライ系

4人、時には5人で「徒党」を組んで登場するので気を付けて。パーティ（3人）で順番に攻撃していくスタイルも敵が複数で闘ってくるものも、格ゲーとは全く違うバトルとなるので、旅の最初でコッソリつかんでいこう。

また武士道烈伝は他のRPGと違い、複数の敵が「逃げる」動作もする。1人の敵を倒さずとすると、その他の敵はサッと身をかわす。

逆に奥義を使つて複数の敵に一度に攻撃をすることもできるので、バトルだけでも全く新しい感覚でハマれるハズ。

## 猛獣系

武士道烈伝では、自然界の動物もごらんの通り、バトル相手に変化している。

ナコルのストーリーイベントで、彼女が大自然の悪しき変化に気づくシーンがあるが、魔界の力は自然界の動物たちも狂わせてしまつてゐるのだ。

彼らには、ナコル・リムル姉妹やチャムチャムといった「自然お友達キャラ」といって、心を通じあえる設定がされているか？については、ゲームでぜひ、確かめてみよう！



## 妖怪系







© DATA EAST CORP.

データタイプ	パズル	82M
MVS	カセット	CD
発売日未定 価格未定	発売日未定 価格未定	発売日未定 価格未定

お化け退治が目的のパズルゲーム「ゴーストロップ」。

今回はシステムなどをおかしく紹介だ！

コミカルなお化けブロックを崩すのだ



お化けブロックが画面の下まで降りてしまうと負けになるぞ。  
一ハフレイのストーリーモードと2人での対戦レイがあり、特に対戦は熱くなりそう。

詳しくはやり方は不明だが通関を組めるよつた



敵キャラのフレイヤーがかわいい♡



「ゴーストロップ」は、画面上段から降りてくる「お化けブロック」群をブロック崩しのように壊していき、パズルゲーム。赤色と青色のお化けブロックを同じく赤と青のボールを投げて崩していくのだ。基本的にお化けブロックとボールにはそれぞれ赤と青の2色があり、赤いブロックは青いボールで崩すことができる。



投擲角度を変えて、ブロックの縦向きを狙う

## 基本操作

操作方法はいたって単純。ボールを持っている時は、レバーで主人公のマスコイを左右に移動させ、Aボタンで赤いボール、Bボタンで青いボールを投げる。ボールを持っている時、Aボタンでボールの色を赤に、Bボタンで青に変えることができる。赤いボールを投じたとしても、そのボールが青いブロックに当たりそうな時はすかさず色を変えて崩すといったテクニックが必要だ。

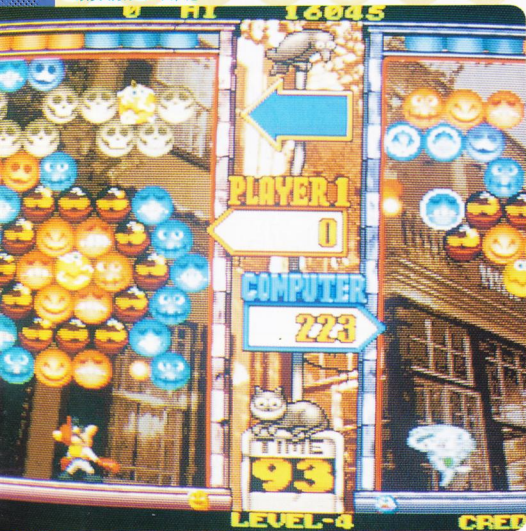
# 2色のボールを使い分け ブロック崩しでお化け退治!!

# ゴーストロップ

速報!!  
対戦型ブロック崩し  
「ゴーストロップ」登場!



黒いのがボムゴースト、黄色いのがエレクトリックゴースト、白いのがスカルゴーストだ



依頼を受けて、さあお化け退治だ！

## お化けブロックの特徴

崩すブロックはお化けの姿をしている。

基本的には赤色・青色のブロックを崩していくのだが、その他にも数種のブロックが存在する。

今のところ判明しているのは以下の3種

### 1 ボムゴースト

ボールを当てると爆発し、周囲のゴーストブロックを吹き飛ばしてしまう。

### 2 エレクトリックゴースト

当たったボールの色に対応したゴーストブロックを消すことができる。

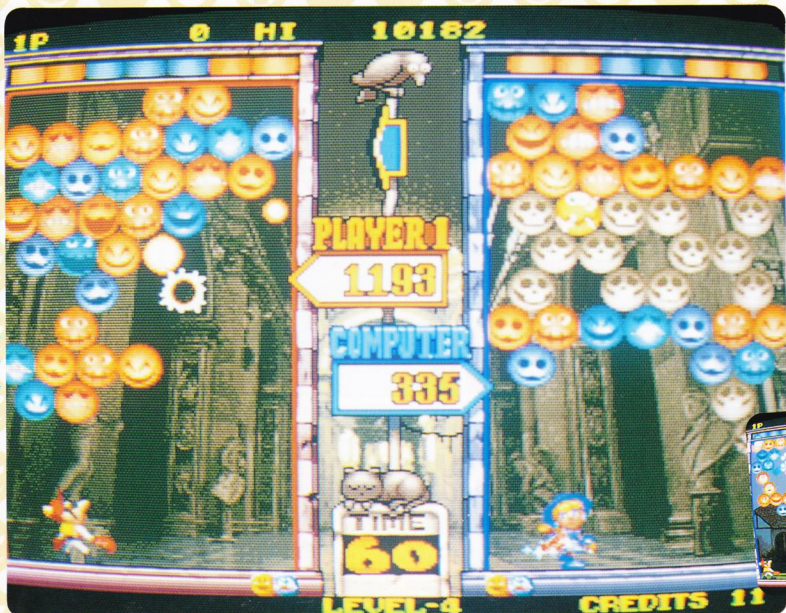
### 3 スカルゴースト

ボールを2回当てないと崩すことができない。

## ストーリーが選択可能

バスルゲームでは珍しく、マルチストーリー、マルチエディングになっている。ステージをクリアすると、2択でどちらか上のストーリーを選択し、進むことができる。

る。その進み方によってエンディングが変化するのだ。な、エンディングは8通りあるので、すべてを見るにはかなり苦労するかも。



ステージ4-2。敵キャラは顔人形だ

ステージ4-1。敵はかわいげと生意氣なエクソシストのリアルル





史上初の  
対戦シューティング!

# ★ティンクルスター★ スプライツ

©SNK/ADK 1996

TWINKLE STAR SPRITES

TM

## ティンクルスタースプライツ

ADK

シューティング

146M

MVS

発売中  
98,000円

カセット

発売日未定  
価格未定

CD

発売日未定  
価格未定

対戦で燃えまくるこのゲーム、もうプレイしてみたかな? 今回は遅まきながら、システムやアイテム、愛らしいキャラクターたちを紹介するぞ。

### ストーリー

ここは魔法世界のアレミューズ。この世界に伝わる伝説の「ティンクルスター」という聖なる星を手に入れた者は、どんな願いでもかなうといわれている。しかしある日、悪の帝王メウイスにティンクルスターを奪われてしまった。このままでは大変だ!

アレミューズの王女、ロードランは、おとめのラビキヤットを連れて、ティンクルスターを取り戻すために旅立つ。ゆく手にはティンクルスターを狙う者、邪魔する者がたくさん待ち受けている。さあ、冒険のはじまりだ!



### 操作方法

レバーは8方向移動。Aボタンは通常は2連射のショットを撃ち、しばらく押したあとに離すとため撃になる。Bボタンはボムで、スタート時は2個持っているが、アイテムにより最大4個まで持てるぞ。

### ゲームモード

モードは、主人公のロードランを使用してティンクルス

ターを取り戻す「ストーリーモード」、主人公を含む9人(十人)のキャラクターで遊べる「キャラクターモード」、1クレジットで2P対戦できる「対戦モード」の3種類から選べる。

「キャラクターモード」ではもちろん各キャラクターごとに違うエンディングがあるの、全員クリアを目指して頑張ろう!

ちなみにCPリ戦は一勝負なので気を付けてね。対戦は、他のモードのゲーム中でも、クレジットの残りがある時に2P側のスタートボタンを押すと、キャラクター選択画面になってはじめるよん。

対戦は先に2勝した方の勝ち。勝てば次の相手に進み、負けた方はゲームオーバーになり、同時にミスした時は引き分けになり、両者に勝ちマークがつくのだ。

### システム

#### ため撃ち

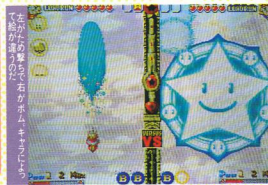
レベル	ゲージ消費	効果
1	なし	威力の大きいため撃ちショット
2	レベル1つダウン	ため撃ちショット+相手陣地にエキストラキャラ
3	レベル2つダウン	ためうちショット+相手陣地にボスキャラまたはエキストラキャラ多数(ボスキャラが既に出ていた場合)



大きい連爆を起こすと、ボスキャラも送り込めちゃう!

### ボム

Bボタンで使えるボムは、緊急回避タイプだ。自機は無敵になり、ザコ敵を全滅させ、ボスキャラにはダメージを与えられる。ただし連爆あつてはならないので、相手に攻撃ザコを送り込めない。また、相手から送られた敵キャラは破壊できないので注意しよう。



### 連爆

Aを押して続けてから離すと、ため撃ちショットを撃つことができる。敵キャラを倒すほどため撃ちダメージがアップし、高レベルのため撃ちが使えるようになるぞ。

ゲージの上昇で離すことで、ため撃ちレベルの撃ち分けもできる。レベルについて別表を参照してね。

### 特殊攻撃

相手から返された攻撃ザコを連爆に巻き込むと、キャラクターに違うバターン「エキストラアタック」という特殊攻撃が出る。

### 特殊ルール

自機がザコ敵とぶつくと、吹っ飛ばされて気絶する。気絶中はレバーをガチャガチャまわすと早く立ち直る。体力がハート半分以下の時は、ザコ敵では死なない。相手に送られた攻撃ザコやエキストラキャラ、ボスキャラの攻撃に当たると体力が奪われるぞ。







# 近衛右隊機操長 「鈴城」見参！ やっぱりロボは ドリルなのか～!?

今回のステージは直線で構成された素直なマップ。ずっと屋外を進むせいか、他のステージに比べて地上部隊の攻撃が激しいので、ミサイルの使い方が重要になってくる。この3Cステージは、2Bステージからじゃないとこれないぞ。

## 超鉄フリキンガー



攻略/DSP-たろりん

©SAURUS 1996

ザウルス シューティング 178M

MVS	—	カセット	—	CD	発売中
					¥6,800

ここには、直線上に砲台とザコヘリが並ぶところが多いので、ドリルを使うと稼ぎやすいぞ。ステージの最初の方のアイテムでドリルにチェンジしておこう。稼ぐには、でか砲台はショット連射で破壊してしまい、ザコを直線上に誘導して打撃攻撃を撃つようにすると効率がいい。ベルトコンベアで運ばれてくる青いヘリは、浮上するまで当たり判定がない。浮上前



1 地上物地帯  
ミサイルでしか破壊できない。ミサイルのアームを持っているなら、ブリキンガーと合体してミサイルを連射しよう。

3Cステージ

悪意



ザコが集った所を狙う  
3 機セットで出てくる敵と、半から現れてミサイルを撃つて去っていく敵の2種類。主、機セットのザコを狙って打撃攻撃を当てていくといいだろう。ここは特に難しくはないはずだ。

8 小砲台地帯  
小砲台は急いで破壊せずに、書レーザヘリが出てきたからまとめて打撃攻撃で破壊しよう。また、打撃攻撃のみで土の砲台をすべて破壊しつづけるのは不可能なので、ブリキンガーと分離した状態でショットを連射することも必要だ。



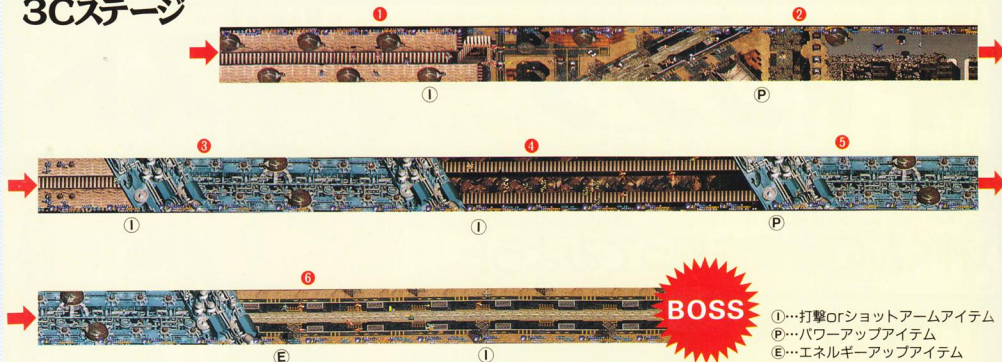
9 再び小砲台地帯  
でか砲台も混じっているのので、打撃攻撃を交えつつ撃ち切るのには難しい。安全にいくなら、ブリキンガーと分離して敵をバリバリ撃とう。



\*攻略は、難易度をMVSにしておこなっています。



# 3Cステージ



- ①…打撃orショットアームアイテム  
②…パワーアップアイテム  
③…エネルギーアップアイテム

## ボス 近衛右隊機操長 鈴城

3Aステージのボス、猟犬と対をなす近衛隊の機操長。猟犬と似た攻撃方法もけっこう多い。しかしコイツの一番の特徴といえるのはドリルの特徴。ドリルを使った攻撃は激しいのひところにつきまぞ。

### 攻撃パターン

1 小型ドリル出現  
まず小型ドリルを6つ出すが、この攻撃はかなりあとでまされないので。

2 拡散弾3回

光球を3回出す。これは一定距離進むと分裂して弾になる。分裂後の弾は目標を狙ってくるぞ。1〜2回目は正面に分裂させて上から下によけ、3回目は下に分裂させて正面に戻るようによけよう。

4 同時にドリル

さらに3と同時にドリルを飛ばす。一本ずつバラバラに飛んでくるが、タイミングが悪いとレーザーと重なってよけれないことがある。この時は連が悪かったと思つてあきらめよう。

5 拡散弾&レーザー

パターン2、3がもう一度くる。よけ方は同じ。

6 分裂誘導ミサイル

誘導ミサイルを撃ってくる。破壊すると分裂するので、撃たずによけよう。

7 ドリル突進

手のドリルを前に突き出して左に突進。その後、左から現れてドリルを6つ出し、右へ突進。右にドリルを6つ出した後、12本のドリルをバラバラに飛ばしてくる。基本的にドリルの間にはよけや

移動し、まっすぐレーザーを撃たせてその下によけよう。

移動し、まっすぐレーザーを撃たせてその下によけよう。

本体とドリルとをける

すが、ドリルは上下に少しゆらめら揺れているので注意。ドリル形態に変形する。上下に3本ずつドリルを出し、本体とドリルの順に突っ込んでくる。まず、本体を上下によけ、次に真ん中に戻さう。これが4回くるぞ。

9 バリア&誘導ミサイル

バリアをはり、誘導ミサイルを撃つ。そのあと、パターン6の手から4WAYレーザーを撃つ。このあとはパターン1〜8までを2回繰り返した後に出ていく。まあ、こいつに逃げられることはまずないだろう。ノコギリでこどもをさしてアイテムをゲットしよう。

10 手から波動砲X4

手から波動砲を4回撃つ。このあとはパターン1〜8までを2回繰り返した後に出ていく。まあ、こいつに逃げられることはまずないだろう。ノコギリでこどもをさしてアイテムをゲットしよう。



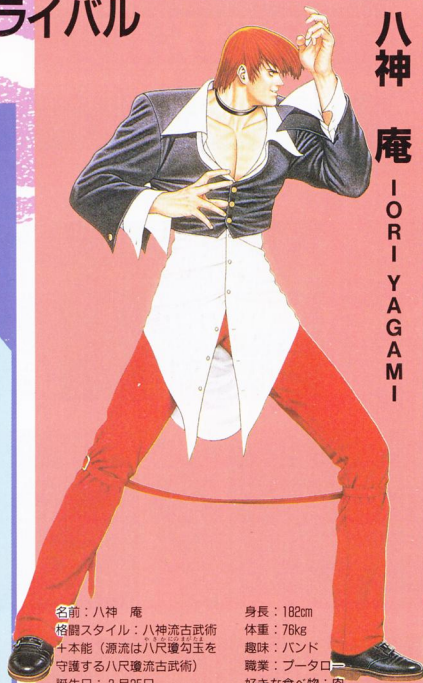
レーザーはこの辺で見切れ。バリアは連射で破壊だ



# キャラクターテキスト

「いまさら錦鯉か？」 京の永遠のライバル  
八神くんの事情を探ってみよう!

八神 庵  
IORI YAGAMI



名前：八神 庵  
格闘スタイル：八神流古武術  
+本能（源流は八尺瓊勾玉を  
守護する八尺瓊流古武術）  
誕生日：3月25日  
年齢：20歳  
出身地：日本  
血液型：O型

身長：182cm  
体重：76kg  
趣味：バンド  
職業：ブータロー  
好きな食べ物：肉  
得意スポーツ：全部  
大切なもの：ガボールのチェーン  
嫌いなもの：暴力

★NF人気投票結果

第1回 19回 第2回 2位 第3回 6位

※八神 庵のプロファイルは、KOF'96のものです。

これが八神の復讐の炎だ!



いわずと知れたMAX八稚女。なぜカメラ視線なのは  
依然謎



●衣装の歴史





# 八神 庵にまつわる 諸説公開!

## ●八神 庵、短命説

オロチの力を利用して……と、その力の強大さに半ば自滅した前KOF王者、ル・ガル・バーン・シュタインの姿を記憶の方は多いだろう。今年、庵の身にもル・ガールの時と似たような現象が起こった。「血の暴走」である。しかしさすがに八神の血を受け継いでいる彼である。ル・ガールのように死に至ることはなかったものの、体内で暴走するオロチの血に支配され、自我を失うという恐ろしい結末を迎えた。このままだと、彼を待つのは死か滅亡か……という気にもなる。やはり、草薙家による戻し、再び合流してオロチの血を清めるしかないのかっ!? 庵さん、このままだと早死にしますよー!

## ●八神 庵、彼女に飽きた説

彼に超美人の彼女がいたの

# 八神 庵 バックストーリー

かつて草薙家とともにヤマタノオロチを倒した伝説の一族。八神もは八咫瓊勾玉を守護する、草薙家の一族ともいえる八咫瓊をたが、約60年前、志の本来敵であるオロチと血の契約を交わし、八神を名乗るようになった。草薙家を陽とすると、八神

は有名な話。ところが今年、プロファイルの「大切なもの」から彼女が消えた。巻では色々な説が流れているが、事情があつて含めない、というのが本当のところだ。ちなみに彼女とともに、大切なものに、名を挙げられていた、クローム・ハーツの指輪とボールスミスの腕時計も、今は消えてしまっている。理由は、飽きてしまった、とのこと。となるやばい、彼女にも飽きてしまったと考えるのが妥当かな(八稚女に食べちゃった説はすでにNKさんに否定されちゃったしな)。それとも庵があまり京に執着するもんだから、彼女が怒っちゃったのかね。

## ●八神 庵、人間説

MAX八稚女あのブチ切れようからか、最近「庵は人間なのか?」という疑問が横行しているらしい。世間ではやれへビだのエヴァアだのいわれする彼だが、

両親はちゃんとしているのである。おまけに妹までいるというのだから驚きだ。妹も同様にアレなのだろうか? しかし、今は一倉さん。庵の家族4人でだんらん図。なんて想像つけないもんね。

## ●八神 庵、京ちゃん大好き説

かなり飽きっぽい性格らしい彼女が、生まれてこのかた、ずっと執着してきたものが一つだけある。幼い頃から「京、殺す!」寝ても覚めても「京、殺す!」……と、その執着のしうはハンパじゃない。そんなにつつも京のこと考えるなんて、もしかして実は大好きなんじゃないかい? 相手を強く想う、つて点では、憎しみも愛情も似たようなもんさ。

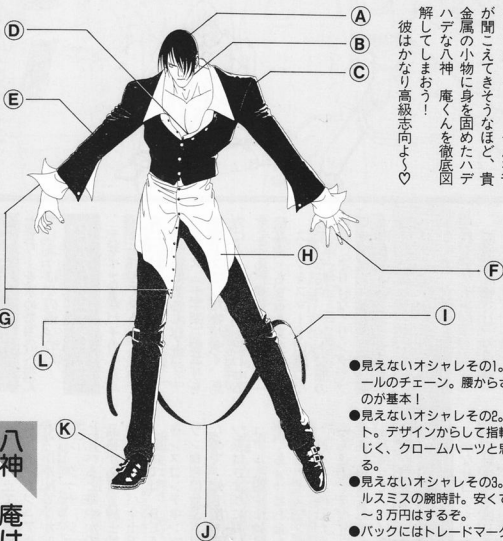
家は陰となり、両家は歴史の裏で幾度となく抗争を繰り返してきた。幼い頃から草薙家への復讐のためだけに技を磨いてきた彼は、京との決着をつけるため、ギースの命を受けたヒリ・カーン、打倒極限流を目論む如月影二とともに、95年KOFに初出場を遂げた。

そして今年、彼は再びKOF96に向けてチームを組んだ。相手はもとル・ガールの秘書のマチュアとバイス。八神の名を継ぐ者の監視役にして、オロチ八咫集の女達……彼はこの2人の正体を知っているにもかかわらず、打倒草薙のために手駒として利用することを決めたのだ。

# 徹底図解!! これが八神 庵だ!

遠くから彼が走ってくる。ジャラジャラ……。そんな音が聞こえてきそうなく、貴金屬の小物に身を固めたハデハデな八神、庵を徹底図解してしまおう!

- 見えないオシャレその1。ガボールのチェーン。腰からさげるのが基本!
- 見えないオシャレその2。ベルト。デザインからして指輪と同じく、クローム・ハーツと思われる。
- 見えないオシャレその3。ボールスミスの腕時計。安くて2~3万円はするぞ。
- バックにはトリードマークの月。自分で刺繍したのかっ!? ちなみにこの月、原画などでは右欠けだが、ゲーム中では左欠けである。



- ①いったん脱色してから染めるのが吉。ただし、髪がボロボロに落ちる。1Pと2Pで色が変わるため、編集部内では髪のマオプション説が有力。
- ②首飾。もしや誰かに贈られているのかっ? 金具つきのベルト風のもののような。
- ③やけに服が厚い。衣紋かけ内蔵か? ジャケットの下にランチャーを隠し持っているらしいという説も……
- ④ボタン全部は開きませ〜ん。女性物を着ているため、サイズが合わないのか、それとも豊富な胸のせいかな……
- ⑤ヴィヴィアンウエストウッド風ショートジャケット。丈はへそのちよっと上。
- ⑥クローム・ハーツの指輪(シルバー製)。ユナイテッドアローズのような正規取扱店じゃないと手に入らない高級品だ。彼は8万円相当のモノ。中指にハメてます。
- ⑦ダブルカフス。つまりボタンが2個ついているってこと。裾の方は最後のボタンだけダブルス!
- ⑧マルコムマクラレンのシャツ。裾はかなり長め。襟と袖が三角に尖ったタイプだ。
- ⑨股ベルトは後ろから金具に通し、折り返して端を足の外側に向けてある。マメだなあ。
- ⑩大股開きも朝飯前! 伸縮自在のゴム製股ベルト!!
- ⑪ダブルモンスターズの靴。
- ⑫ワールドエンド風ボタニージャパンズ。

## 八神 庵は 歩く身の代金!

御覧の通り、かなりブランド志向の彼。服や靴はもうなん、アクセサリーにだって妥協は許しません。そこで編集部では、独自に、しかも勝手に、庵くんを査定してみた。つまり身につけている物の総額を出したのだが、結果はなんと30~40万円。値段がピンキリの品もあるものの、査定の間はご勘弁!! これはもう立派な「歩く身の代金」ですよ! 歩いオジさん連、間違ってもこんな危険な人狙っちゃダメぞ♡



# 設定 原画



相関キャラ紹介

流を倒すという目的のもと  
庵とチームを組む。

草薺  
京

八神家と対立する草薙家の後継者。

マチュア  
バイス

**如月影二** KOF'96でのチームメイト  
 KOF'95でのチームメイト。  
 それぞれボガード兄弟、極限  
 の監視役でもある。

ビリー・カーン  
如月影二

KOF'95でのチームメイト。それぞれボガード兄弟、極限

ワンポイントキャラクターズ

パチもんを買ってすませよう。

ポールスミス(イギリス)

ポールのスライキリス

英国本土では高価な服系ブランド。カジアルな物も多く、DKNY、カルバンクライン、グッチ、シャネルなどに比べると華やかではないが、

染みの蒼炎闘士ゆーちくんが、  
庵の好きなブランドについて  
語ってくれたぞ！ 彼はアク  
セサリーを求めて海外へ飛ん  
でしまうほどの通なのだ！

クロムハーツ(アメリカ)

クロムハーツ(アメリカ)

デザイナーがバイカー（バイクを好んで乗る人）なので、身につけているとバイカーに思われることもしばしば。。

クロス・字帯、やリをモチーフとした物が多い。見方によれば王朝を思わせることも、美術品としても一級品でも、男用丈夫・スーツ・スマートに纏なしている時や、タイ・な服の時に、きげなくリグやブレス、ピンスなどを3個つけるし。ジャワラをつけたないライター系だ。

## ガボール(アメリカ)

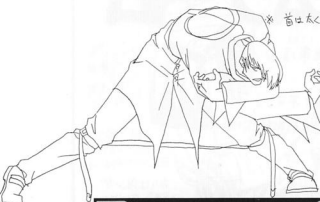
られるデザインだ。しかも、  
 高価な品物だし、なにせ一  
 つ一つが作りなので、本  
 当に好きで一生大事にする  
 くらい熱心な人を持っている  
 以外は心算をな裏切ること  
 になるので購入しない方がいい。  
 1、2回も遊びしかした人  
 には、上野山に

かなりゴツく、大胆なカッ  
 トで野生を感じさせる。  
 ハードコと美しさをいう両極  
 端な面を持つ一品。米国のレ  
 ストーンで出すスチールが、  
 下にシヤベたポイントが立つが  
 そのクロムよりアメリカを  
 頭で感じることができ、

ドクロやクロの一部にも



895 30



必殺技			
百 <sup>ひゃく</sup> 式 <sup>しき</sup> ・關 <sup>かん</sup> 払い	○	○	
百 <sup>ひゃく</sup> 式 <sup>しき</sup> ・鬼 <sup>おに</sup> 焼き	○	○	
百 <sup>ひゃく</sup> 式 <sup>しき</sup> 拾 <sup>しゅう</sup> 七 <sup>しち</sup> ・葵 <sup>あひ</sup> 花 <sup>はな</sup>	○	○	
式 <sup>しき</sup> 百 <sup>ひゃく</sup> 拾 <sup>しゅう</sup> 式 <sup>しき</sup> ・夢 <sup>ゆめ</sup> 月 <sup>つき</sup> 陰 <sup>いん</sup>	○	○	
肩 <sup>かた</sup> 風 <sup>ふう</sup>			○
超必殺技			
葵 <sup>あひ</sup> 花 <sup>はな</sup> ・百 <sup>ひゃく</sup> 拾 <sup>しゅう</sup> 式 <sup>しき</sup> ・八 <sup>や</sup> 稚 <sup>ち</sup> 女 <sup>め</sup>	○	○	



八神  
「フッフッフ。」

おお、なんか仲間っはいじゃありませんか  
か！ でもこのあとと暴力振るうのよね、  
彼



こええ！ この目はどこかで見たような  
… まさに「血の暴走」ですっ！

エンディング

●馬鹿につける薬はないと言いが、まるでお前達の事を言っている様

安井邦彦／KOF'95、'96

10

吉慶

KOF  
'96

(VSライバルT)

う。  
(VSボク)

(1)

KOF  
'95

勝利メッセージ

かもがなくなるといふのはいいもの

魔の死の宣告

あるスクール&スパイラルを象った物が多いが、花の動きを象ったものもあり、その趣きさせない類の多さも魅力。

プレスやリングはドロコリス、チェンやリングはドロコリス、スパイラル系がナイスだ！

全体的にデザインが大胆すぎる。女性には抵抗があると思う。おススメでないゆーちんさんありがたないです!! アクセサリー等はほんとに可愛らしい。特にロムムハーツはナイテッドキングダム、ガボールは原宿のE.T.T.T.辺りでなと手に入らないうぞ



# 設定原画& 開発インタビュー

## 主人公チーム

さへ

A black and white line drawing of a young man with spiky hair, wearing a long-sleeved shirt, a wide belt, and pants, in a dynamic pose. He is standing with one leg forward, arms outstretched, and a determined expression.



でも、五郎ちゃんのアゴって割れてるの!?





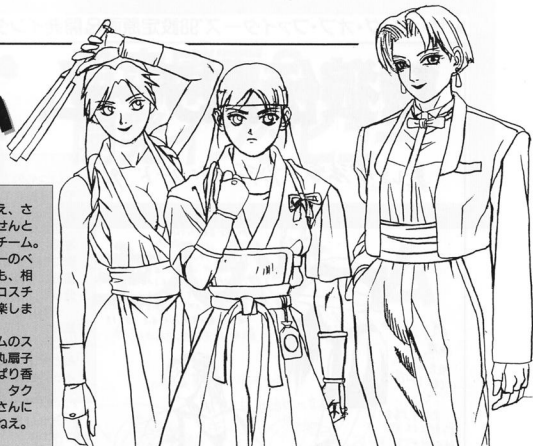


# 新・女性格闘家チーム



新たに藤堂香澄を加え、さらに男性ファンを獲得せんと頑張る新・女性格闘家チーム。キングさんはおニューのベストで登場。舞ちゃんも、相変わらず露出度の高いコスチュームで男性陣の目を楽しませてくれている。

ところで、女性チームのステージでの後ろで日の丸扇子振ってるオヤジ、やっぱり香澄ちゃんのお父さん？ タクマとか竜白とか、お父さんに泣かされるチームですねえ。



キングさんの新コスチューム

ケロ-Aは、お甲の部分が変更された。(ケロ-AのAは同じ)

上着は、前回のジャケットと似たベストを着る。

ベストは、前回のベストの改良版です。



キムの教育のいいかげんが、多少は更正したようにも見えるチャンとチョイ。修行の成果もあって、地道に強くなっているみたいだね。

今回の大会には、おそろいのコスチュームで登場。しかもPカラーは赤青黄と、まるで太陽戦隊。なんだ、結構仲がいいんじゃないかな。

でも、チャンとチョイって、絶対キムの援護攻撃にこないんだよね…。まだまだ教育が足りないのかも。

## キムチーム



# サイコソルジャーチーム



なんだか、このゲーム唯一の純粋な「正義の味方」って感じのサイコソルジャーチーム。アテナのセーラー服目当てにプレイする人も多いとか。素足にルーズソックスとは、さすが彼女も女子高生。でも、キュロットだったのは残念? ちょっと気になるのは、鎮元斎の兄事なビール腹(?)。まあ、アルコールってカロリー高いからね。

## ☆アテナ新コスチューム設定 [KOF96]



☆上半身は基本的に前画と同じ。

☆スカートではなくキュロットです。



スカートは後ろが丸い。キュロットは後ろが平たい。

☆作風の厚みでスカートはきつて、はくして下を隠す。

☆髪は新画と同じ

☆足は太めのブーツで、足首は太い。足首は太いので、足首は太い。足首は太いので、足首は太い。



Q: 今回のK・O・Fでも、色々とシステムの変更がなされていますが、大きな変更点である「攻撃避けの廃止」について、理由や狙いがありますか?

A: あく、新キャラをいかに立たせるかです。人気が出てよかったですね。

A: まずゲームのテンポがアップですね。それと「待たし」の少い、攻めあさるゲームをしてみました(攻めた方が強さるかもいれませんが、)

Q: 今年でK・O・Fももう目になり、3年連続の大ヒットとなっているわけですが、'96で特に意識した点などがありましたらお聞かせください。

A: 基本コンセプトとしては、新キャラ・新背景・新シナリオによる新鮮性です。前作と違って、いかに遊び方を考えるかがポイントになっています。

Q: まずは、'96の基本コンセプトやセリフポイントなどについてお願いします。

A: 基本コンセプトとしては、新キャラ・新背景・新シナリオによる新鮮性です。前作と違って、いかに遊び方を考えるかがポイントになっています。

ザ・キング・オブ・ファイターズ'96

開発者に聞く

Q&A







## 八神チーム



※ 首は太くはないけど 僧帽筋はあります、  
あと 胸板もあついで可


 首太く  
僧帽筋有。

裏の歴史と血の宿命によって突き動かされる庵と、オロチの力を監視するマチュア&バイス。謎に満ちたこのチーム、いつか全貌が明らかになるのだろうか。

京のライバルだけあって、  
庵の髪形へのこだわりもなか  
なかのもの。

支給された制服との噂もあるマチュア&バイスの服。下着までとは徹底してます。案外オロチ一族って、福利厚生しっかりしてるのかなあ。

たら、みんなビじったでしよ  
うね。怒られるかもしれませ  
んが。草薙流古武術ってもっ  
といっぱい技があつて奥深い  
んですよ。

Q…キャラクター人気の高いこのシリーズですが、キャラクターのモデルなどはいろいろなのでしょうか？ また、各ステージは、モデルとなった場所があったり、あるいは実在したりするのでしょいか？

A…韓国ステージは実在の場所です。その他に関しては、キャラクターも背景も特にモデルはいません。デザイナーのセンスに任せています。

Q: 背景のキャラクターの中でも、キングのお店のウェイ  
トレスちゃんたちが密かに人  
気を集めているようですが、  
彼女たちの設定などがありま  
したらお願いします。

A…双子の姉妹で、ピンクの服が「サリ」で、緑の服が「エリザベス」です。20歳、誕生日は8月6日、プレゼンテーションはpinkです。

Q…死んだはずのギースが  
出場していることに賛否両論が  
ありますが、登場させた理由  
や、生きていたカラクリなど  
がありましたらお願いします。  
また、ルガールの復活などは  
あり得るのでしょうか？

A・『KOFシリーズ』は、『SNKキャラクター夢の共演』がテーマなので、ストーリーなども『餓狼シリーズ』とは別もので考えています(各キャラクターの設定はそ



# ボスチーム



強大な力を我がものにしようとし、志し半ばで倒された3人。裏にどんな思惑があるにせよ、彼らが手を組んだことに驚かなかった人はいないだろう。

しかし、これこそ夢の饗宴  
 といって過言ではない、オト  
 ナの渋谷爆発のこのチーム。  
 彼らの魅力に免じて、「ギース  
 は死んだはずじゃあ…」な  
 んて野暮なこと、いわないで  
 おこうじゃないですか。

塵  
とな  
合掌

のままですが。ですから今回の「ギース」は「饑狼のギース」ではなく「KOFのギース」と考えてください。

ただタイミング的に「リアルバウト」が「96」の前に出たので、ざらばギースが「なんやそりや〜!?」と思いましたがルガールは

ル  
ガ  
ー  
ル  
は

となり消えました。

となり消えました。

Q..開発チームのおススメのエディットチームなどがあれば教えてください。

A:個人的には「サン・チャ  
ン・チョイ」の色物チームが好  
きですが、NEO・GLUCO  
CD版の『京・庵・ちん』の  
の『三種の神器チーム』や、  
『マチュア・バイス・ゲーニ  
ツ』の『ポロチーム』も  
いいかと。

でもやはり 純正韓国チー  
ムが一番です！

Q..最後に、読者のみなさんに一言お願いします。

A: 毎回のことですが、『KOF』の3作どれをとっても発売前はまったく自信がなくてドキドキものでした。でも口ケテストにはいつも多くの人がかきてくれて、発売後もいろんな人に遊んでもらって、開発一同大変喜んでいました。

『96』はちょっと作りも甘く、バランス調整もうまくいかなかったと思うているのですが、来年の『KOF'97』は、少しでも多くの人に遊んでもらえるようにがんばります（でも内心はいいつも下キドキもなし）。



# 神楽ちづる



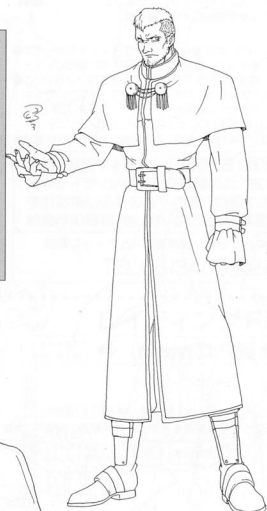
若く美しい今大会の主催者。  
ぜひ「お姉様」と呼ばせて欲しい雰囲気だ♡

あやしげに見える踊りも、  
八咫流古武術の伝統があると思えば、なんとなくおこそかな感じも…するかな？

こんな大きな大会の主催者  
ってことは、若くしてお金持ち  
なんでしょうね。そういえば、  
京も留年させてもらえてるし、  
庵もブーだし…。この御三家って、  
古い家系だけあって、  
お金持ってるんでしょうか？

「吹き荒ぶ風のゲニッツ」の二つ名を持つオロチ四天王の1人で、オロチの神を崇拝する牧師という、なんともカッコイイ設定のこの人。  
カッコよさは設定だけにとどまらず、丁寧で特徴的な口調は、思わず真似したくなってしまふほど。ここですか。

原画のゲニッツは、なんだかヘビ色が強いみたい。オロチ一族って、極めた人はこうなっちゃうのかな。



## ゲニッツ



# KOF'96

## オープニング 原画集





## 「レーティング」が、競馬ファンの間で大人気!!

サラブレッドの初出走以来の実績に成長力を加味した競走能力偏差値で、この科学的客観的データが、馬券検討に驚くほど役立つ。馬券推理の軸にレーティングを使うか使わないかで結果に大きな差が出ることは頭脳派競馬ファンの間では常識となっています。

テキストデータで提供  
レイティングデータ  
最新のレイティング(芝・ダート)、  
約4000頭が1枚に!  
特別価格  
4枚セット(2週間ごとに1枚のお届け)

**特別価格**  
4枚セット(2週間ごとに1枚のお届け)  
**4800円**  
送料サービス!  
定価 1枚1200円 送料200円

お持ちの森

アートグラフィック 4 異業 500,566	
アートグラフィック 5 異業 583	
アートグラフィック 6 異業 60,630	
アートグラフィック 7 異業 570,635	
アートグラフィック 8 異業 500,566	
アートグラフィック 9 異業 480	
アートグラフィック 10 異業 610	
アートグラフィック 11 異業 540	

表計算ソフトを使えば  
項目追加・並べ替えで  
あなただけの  
データベース！

		使用例 (数章目)			
	属名	性	数	所	F
1	ア	性	単	所	75.6
2	ロシヤシヤ	性	4	所	79.0
3	シニアマダラ	性	4	所	75.6
4	シニアマダラ	性	4	所	80.0
5	セクタ・ライシヤ	性	4	所	81.4
6	シニア・ブレンダ	性	4	所	73.2
7	シニア・エウシヤ	性	4	所	66.5
8	マウ・マダラ・シヤ	性	4	所	74.2
9	レクタ・エウシヤ	性	4	所	78.0
10	イギ・バシヤ	性	4	所	84.1
11	ロバ・バシヤ	性	4	所	82.6
12	エウシヤ	性	4	所	79.4
13	シニア・シヤ	性	4	所	74.2
14	シニア・シヤ	性	4	所	77.0
15	ロバ・シヤ	性	4	所	71.8
16	フィニス・ライシヤ	性	4	所	86.7
17	マウ・ロバ	性	4	所	82.3
18	シニア・ロバ	性	4	所	84.5
19	リトル・ロバ	性	4	所	82.0

本誌「競馬フォーラム」の発売日（基本的に隔週月曜日発売）に、最新レーティングデータを納めた1枚のFDをお届けします。今回お申し込みの方への第1回目のお届けは12月24日です。お届けの日程、他、詳しいことは、事務局までお問い合わせください。

競馬フォーラムFD事務局 (ラビットスタジオ)  
TEL.03-3405-8240 月～金 11:00～12:00  
14:00～18:00 (祝日は除く)

〒170東京都豊島区東池袋3-7-9  
☎ 03(5992)2051【振替 00100-3-9359】

ネー① ← ワープロ・手書き等で申込書をお作りになる場合、このナンバーも記して下さい。



# ネオジオ関連メーカー

## リレーインタビュー⑨

# ビスコ

©1996 VISCO CORPORATION

### 株式会社ビスコ

●1983年8月8日設立。  
『ドリフトアウト』シリーズ  
や『雀々しましょ』等、アー  
ケードゲームを中心に開発し  
ており、ネオジオには1992年  
『アンドロデュノス』で参入。  
近日中にネオジオ最新作『B  
REAKERS』を発売予定。

## ビスコ初の格闘アクション 『BREAKERS』見参!

今回の「ネオジオ関連メーカーリレーインタビュー」は、期待の格闘アクション『BREAKERS』が待機中のビスコにオジヤマ『BREAKERS』に関するあんなコト、こんなコトまで聞いてきたぞ！  
インタビュに答えてくれたのは、笑顔がまぶしいスポーツマン、社長室室長の糸井さんだ!

### まずはじめは ストレスのない操作感

まずは期待の新作、『BREAKERS』のわり、特徴をお願いします。  
「はい。まず最初にめざしたのは、「遊びやすい操作感」です。せっかくお金を入れて遊んでいただくわけですし、プレイしていて不快な気持ちにはさせたくない、というのがありまして、そのため、徹底的に操作感にこだわることになりました。  
やはりアーケードのゲームというのは、一回プレイしてつまらなければそれまで、というところがあるじゃないですか。そういう面では家庭用と比べてかなりシビアですからね。一回プレイした方がまた遊びたくなる、そんなゲームを目指したつもりです。  
他にも、派手な必殺技関係の演出も見どころですね。各キャラごとにバラエティに富んだ演出で、見ているだけでも飽きさせないものになって

います。必殺技でトドメをさした時なんかも、派手でカッコいいです。  
対戦格闘慣れた上級者の方だけでなく、必殺技などが出やすかったりするぶん、初心者の方でも売込しめるんじゃないかな、と思います」

「気になる発売日なんです。いつごろ予定しているんでしょう？」  
「その発売日なんです。ついに12月17日に正式に発売日が決定しました。もうすぐゲームセンターに登場しますので、期待して待っていて下さい!」

### そろそろ「開発中」 次のネオジオ作品は?

「この他に開発中のものなどありませんか?」  
「はい。現在ネオジオで次々と新しいゲームを開発中です。ただ、やはりネオジオで出すからにはネオジオらしいものを作りたいと思っていますので、いろいろと考えて

### 株式会社ビスコ社長 室長

### 糸井泰久さん



●昭和40年2月6日生まれ  
福岡県北九州市出身  
体を動かすことが大好きで、バスケ、スキーにダイビング等、気ままな独身生活を送っています。週末には必ず何らかのスポーツをしているかな。友達も増えるし、気分転換にもなって最高ですよ。

「ネオジオらしいもの、という、やはり次回も格闘アクションでしようか?」  
「うーん、まあ、次回作とはいませんが、格闘ものはいいませんが、格闘ものはいいからといって、やはり格闘ものはある意味、ノウハウの蓄積が非常に重要ですからね。  
なにして最初の企画段階から数えたら軽く2年以上はかかっていくわけですから、その間に蓄積したノウハウというのはいくらも量になっていきます。それをうまく使わずに、今回限りで終わりにしてしまうというのも非常にもったいないことです」

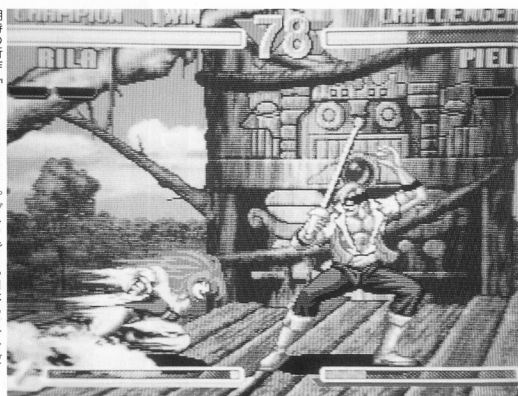
「ドリフトアウト」シリーズの最新作などはどうなっていますか?



ドリフトアウトシリーズといえば車に魅力、次は何が出る?



期待の新作「BREAKERS」、プレイする日はもうすぐだ！



「もちろん、レースものも考えています。それが『ドリフトアウト』シリーズになるか、まったく新しいものになるかはまだ分かりませんが、ただし、よくあるありきたりの3Dレースものにはけりません。あくまでピコらしさを全面に押し出し、オリジナルテイプあふれるレースゲームにしたいですね」



ズーム機能が効果的に使われている

ゲームになると思います。今までの『ドリフトアウト』シリーズのファンの方々の期待を裏切るマネはしませんので、安心して下さい。最後にひとこと、読者のみなさんをお願いいたします。『えー、企画段階まで入ると足かけ7年、BREAKERS』がやっと、発売されます。ウチの会に入ってきたひたすら、これの制作しかやってない人間なんて、やっとな作品が出てきて泣いてます。とにかくおもろくて、操作感も絶対満足できるはずで、ゲームセンターで見かけたら、ぜひ遊んでみてください！

もちろん次回作も鋭意開発中ですので、期待していてください！

## BREAKERS お得情報

深い設定を持った  
キャラがそろそろ



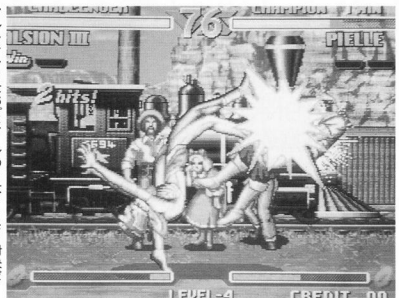
キックボクサー娘、ティア。この闘線美にファン激増中!!

キャラ対決してののを見てるとね。なんだかんだいってても結局、単なる『要なヤツ』です(笑)」

「他にも個性的なキャラがそろっていますね。あのエセ貴族なども、けっこういい味を出していると思うのですが、設定ではイタリア人なのに、名前がビエールで技名にフランス語を使っているという、あじわいがあるという、

「主人公の主人公、クールな格闘家タロン」

「タロンってストリートを見え限りでは、主人公のジョーよりもある意味、主人公のほうが、狙って作りました。まあ、何もこれはタロンだけに限ったことではないです。何人かヘンなキャラもいます(笑)、どうか来水くかわいがってあげてください。コスプレした、ぜひウチの方に写真を送って見せてください」



アルシオン3世とビエールの2人タロンに決戦だ！

カッコいいぜ力龍！ タロンらしいの注意



# ネオジオトピックス

## ファンクラブ

### ネオジオファンに朗報!! サポーターズクラブ発足!!

SNKファンクラブ「SNKサポーターズクラブ」が発足するぞ。

その名の通り、SNKのゲームファンのためのクラブだが、会員だけのスペシャル特典がてんこもりだ。

実は以前にもファンクラブがあったことを知っている読者諸君もいるかもしれない。一時、活動を停止していたわけだが、みんなの要望に応えて今回さらにパワーアップして登場することになったのだ。

主な活動は、会報誌を年4回(2月、5月、8月、11月)発行したり、年6回、暑中見舞いと年賀状のシーズンメールが送られてきたり、SNKオリジナルグッズの通信販売、「SNK開発ビル」見学優待などがある。

また、紹介者特典という制度も導入。どんな制法にかつていうと、友達を紹介したりすると紹介した会員と、紹介された新規入会員の両方に「特

製オリジナルボールペン」をプレゼントしちゃうのだ。

さて、申込方法はというと、郵便局にある郵便振替振込に、必要事項(下記参照)を記入し、裏の通信欄に郵便番号、住所、電話番号、氏名、生年月日、年齢、職業(学生)、所有しているハード(NG、NC、SS、PSなど)と複数回答可、「新規入会希望」と書いて、年会費¥000円を振り込みねばOK。ただし、振り込みにかかる手数料は自分負担なので忘れないように。約1ヶ月後にメンバーズカードと入会記念グッズが届くのだ。

入会は随時受けつけている

## 芝居

### リリパットアーミー 『ボルドーの傭』公演決定!!

ギース・ハワード、牙神幻太郎などの声でおなじみの声優桑田や、風間蒼梧の声を担当している及川直紀との所属する劇団「リリパットアーミー」の第30回公演が決定した。

わかさふ作・演出「ボルドーの傭」で、19世紀のゴシックホラー劇を男女入れ替えて演じるというのだ。

時代は19世紀。パリでならした女優スウェトラーナは最近落着目て仕事もなく、あけに支払いに追われ、貴族の

振り込み先  
口座番号: 00970-6-309539  
加入者名:  
SNKサポーターズクラブ事務局  
振込人住所氏名:  
自分の郵便番号、住所、氏名、電話番号

ので、友達を誘って皆で会員になろう!!

問い合わせ先: 〒154 大阪府吹田市豊津町18-12 (株)エヌ・ケイ S

TEL: 06-3393-3610 (7時~17時/土・日・祝は休業)

局まで

SNKサポーターズクラブ事務局

といった感じのストーリーのお芝居だ。

アクの強い役者陣、身勝手にわがままに走る役者陣を、どうわがさが染み、ストーリーと融合させて織りなしていくのが見てとれる。

大阪、近鉄小劇場と東京、スペース・ゼロでの公演という点で、興味のある人はぜひ足を運んでみよう。

「ボルドーの傭」公演予定

大阪公演  
近鉄小劇場  
12月10日(17日)

## 新製品

### TVでおなじみのイライラ棒 ゲームセンターに見参!!

朝日テレビで放映中の番組「ウッチャンナンチャンの炎のチャレンジャー」で、すっかりおなじみとなった「イライラ棒」が、イライラ棒に触れて失敗すると、衝撃音が鳴り、フラッシュしてから激しく震動するので、ハラハラドキドキの連続だ。

「イライラ棒をガイドレールやトラップに触れないようにゴールまで通すだけの簡単なルール」のこのゲーム。ただし制限時間は50秒と、初心者には難しいかと思えるけれど、心配いらない。チャレンジャーのレベルに合わせて、初級、中級、上級の3段階から難易度を選べるのだ。とにかくチャレンジャーの集中力

●東京公演  
スペース・ゼロ  
12月22日~27日  
前売 3千3百円  
当日 3千5百円  
(消費税込 全席指定)

問い合わせ先  
近鉄小劇場  
06-771-1009  
スペース・ゼロ  
03-3375-8869



皆これば大興奮間違いなし



日時	時間	開催地	店名	電話番号
12/14	15:00	愛知県一宮市	マジカルガーデン一宮店	0586-43-7277
12/15	15:00	愛知県安城市	マジカルガーデン安城店	0566-97-0901
12/15	15:00	愛知県豊橋市	マジカルガーデン豊橋店	0532-64-6826
12/15	15:00	愛知県半田市	マジカルガーデン半田店	0569-24-1479
12/15	15:00	愛知県刈谷市	マジカルガーデン刈谷店	0566-28-7070
12/15	15:00	愛知県豊川市	マジカルガーデン豊川店	05338-3-1250
12/15	15:00	愛知県岡崎市	マジカルガーデン岡崎インター店	0564-24-9939
12/15	15:00	愛知県豊橋市	マジカルガーデン豊橋とくまわり店	0532-57-5070
12/15	15:00	静岡県静岡市	マジカルガーデン千代田店	054-262-2301
12/15	15:00	高知県高知市	マジカルガーデン御座店	0888-85-1171
12/15	15:00	埼玉県大宮市	ソフマップ大宮店	048-648-2011
12/29	15:00	愛知県西尾市	マジカル西尾店	0563-57-1561
1/3	15:00	愛知県春日井市	マジカルガーデン春日井店	0568-82-1245

## サイムライズ・リッツ・天童隆臨 ゲーム大会日程案内

「日本で最大のコンピュータエンターテインメントソフトフェア」というラフタイトルをもつこのイベントは、平成9年4月4日(金)から6日(日)までの3日間開催される(そのうち、5、6日が一般公開日となっている)。会場は前回と同じ東京ビッグサイト(東京国際展示場)だ。

当日券が千円、前売券は8百円。そして、小学生以下は無料となっているといううれしいかぎりだ。前売券は2月22日より郵便でプレイガイドなどで発売開始予定とのこと。

前回の同様、さまざまなタイトルのゲームが出品されるはずなので今から非常に楽しみだ。

今年の8月22日から24日の3日間、有明にある「東京ビックサイト」で「東京ゲームショウ'96」が開催されるのは、みんなの記憶にも新しいことだと思うけど、そのゲームショウが来春にも「東京ゲームショウ'97」春」と題して開催されるのが決定した。

出展会社および一般来場者の要請に応じて、前回の「東京ゲームショウ'96」に比して、1.5倍の広さに拡大した。東芝ホール・東2ホール・東3ホールが使われるので、展示スペース、通路、その他休憩所なども、ゆとりあるスペースを確保できるとだ。

## 早くも開催決定!! 東京ゲームショウ'97・春

ショウ

## 今世紀最大のアイドル!? 謎のバンド『BOF』登場!!

イベント

ネオジオリックスの中でも特に高い人気を誇っている、草薺、京、八神、庵、麻宮アテラ、テリィ・ポガード、ナコル、東3の5人が、なんとバンドを結んでデビュー、という情報を入手した。

5人のバンド名は「BOF - The Band of Fighters」。

ゲームの中の住人としてある彼ら(体)とうやうってバンドを組むのだからか? いかにも私生活の目線で演奏もしてくれているという。実はS.N.K.が総力を結集してライブを駆使して作り上げた等身大ロボットなのだ。その彼らが、みごとな演奏を披露してくれるという。ボイスはもちろん、歌を歌うのもゲームのオリジナルサウンド。



5人のこれらの活躍が楽しみだ

早くも、お披露目がかねたデビューイベントも決まっている。場所はみぎまお劇場の座内型テリィマバク「ネオジオリックス」内にあるイベントスペース。

ステージ内容は、一ステージあたり7分8分、オリジナル曲演奏から、各メンバーのトークなど盛り沢山だ。

## ファンフリクエスト スペシャルイベント開催!!

ラジオ大阪で放送のラジオ番組「ファンフリクエスト」がクリスマスイベント「Best Club In Xmas」を開催する。

日時: 12月23日(祝) 開演: 16時30分 開演: 17時

場所: 大阪厚生年金会館大ホール

ネオジオリックス声優としておなじみの、モンスター前塚をはじめの各曜日のパーソナリティがいろいろな趣向を凝らした催しものを企画している。なかでも、注目しているのは曜日のコーナー「コスプレコンテスト」。ゲーム、アニメ、など、ジャンルは何でもOK。

〒552-01  
ラジオ大阪  
「ファンフリクエスト」  
ファンフートクラブ  
インクリスマス係

## リョウの朝ごはん オヤジギョク





# ネオジオプロムナード

コンシューマー全タイトルリストカセット&CD 1996年12月9日版



SNK/シューティング/46M	メーカ名/ジャンル/容量	カセット価格/CD価格/MVS発売日 (CD版のみの場合はCD発売日)	内容	国=技術重視型 国=知能重視型 国=体力重視型 国=スリリング 国=ファンタジック 国=ドラマチック 国=簡単お手軽 国=高難易度 国=シリラストッチ 国=コマンドタッチ 国=グラフィックに注目 国=システムに注目 国=キャラに注目 国=スリットと爽快 国=要忍耐 国=未長く楽しめる 国=短時間プレイも 国=音楽も最高 国=多彩なモード 国=ちよつとH				
¥13,800/¥4,800/90.4,26	テロリストに誘拐、監禁された妻人をお助け、シルバードとブラウンがベトナムに乗り込む。武器はマシンガンと手榴弾の2種類、アイテムを取るとパワーアップ。全6ステージだが、ステージ間には奇襲が入ることも。							
SNK/スポーツ/62M	ADK/アクション/46M	¥15,800/¥4,800/90.4,26	呪われた8冊の魔道書を取り戻し、魔物たちを再び魔道書に封じ込めるため、超魔術師マシヤンロードの末裔、エルタが魔の世界に旅立つ。3種のエレメンタルの組み合わせにより6通りの変身が可能。難易度は高い。	麻雀狂列伝 西日本編	SNK/スポーツ/50M	¥18,000/¥4,800/90.4,26	メジャーリーグの覇権をかけた16球団が熾烈な攻防を展開。個性的なスターたちがダイナミックプレイで魅了する。リアルなグラフィックと英語の実況中継がニクイ演出。VS、トーナメントの2つのモードから選択可能。	
¥21,000/¥4,800/90.5,23	豪快な飛ばし屋、グリーン上のテクニシャンをはじめ、特徴の異なる4人のトッププレイヤーたちの熱く華麗な闘いがコースをにぎわす。プレイモードはトップシーク、マルチプレイ、ナットクゲームの全部で3つ。							
SNK/アクション/50M	SNK/アクション/55M	¥19,000/¥4,800/90.11,7	突然、暴走しはじめた軍事コンピュータ“サイバリアップ”を破壊するため、リックとブロックがスペースコロシアム-CO5に乗り込む。仕掛け満載の迷路的なようなステージを駆け抜けたら、ラストに待ちうける衝撃が圧巻!	忍者の悪者集団“影一族”を倒すため“忍列伝”の生き残り、ジョーとハヤブサが立ち上がる。闘いの中でステータスをクリアしていくことになり、カゴフル、ゲンブの3人が仲間になる。派手な必殺技や忍法も使える。	ニシヤコノハット	SNK/スポーツ/46M	¥21,000/¥4,800/90.7,24	若き街道レーサーが鈴鹿8耐出場へ向け車レースを繰り返す。稼いだ資金でバイクをパワーアップして本戦出場を目指していくというストーリーモードと、純粋にレースだけを楽しむワールドグランプリモードがある。
SNK/アクション/55M	SNK/シューティング/55M	¥19,800/¥5,800/91.2,12	戦国時代に討たれたはずの君主が、ワシントンシティ上空に魔境城を出現させた! 特殊能力を持った超戦士本人が亡霊の復活を阻止すべく立ち上がる。仲間を解放するとその仲間にもチェンジできる召喚システムが特徴。	ゴーストバウト	SNK/スポーツ/26M	SNK/バズル/22M	¥13,800/¥4,800/90.11,20	ブロック消去型のバズルゲーム。落ちてくるブロックを1列に並べて消し、画面下に浮かぶ気球または飛行船を上にあげると1フロアクリア。ブロックを消してゲージをためれば、必殺技も使用可能。合計20フロアある。
SNK/アクション/54M	SNK/シューティング/47M	¥19,800/¥4,800/91.5,20	米国シンシエータは密かに関西犯罪組織と手を組んでいた! リアルな大阪風町並みの中で、組織を倒ってきたコンビに警視庁の武闘派を加えた3人の悪徳魔使いが、果てしない過激なアクションを繰りひろげる。	ASOディヴァイスト	ADK/アクション/50M	SNK/アクション/55M	¥19,800/91.2,25	ネオジオ初のプロレス格闘ゲーム。主人公は巨大な怪獣たちで、ビルや橋を次々に破壊して突き進み、プロレス技を繰り出して相手を倒していく。相手を倒したあとに出る被害総額が、ボーナスとして得点に加算される。
ADK/レース/46M	SNK/アクション/46M	¥21,800/¥5,800/91.10,30	大都市ネオ・デトロイトを占拠した凶悪なロボット軍団“ヘル・ジョード”にサイキックとロッキーが挑む。殴る、ぶつける、変形するなどの、何種類もの攻撃を使い分けながら敵を倒し、それらを影で操る黒幕にせまれ。	ロボアミー	SNK/スポーツ/46M	ADK/アクション/50M	¥21,800/¥4,800/91.7,25	3Dの迫力がふんだんに楽しめる。アクションRPGアベントチャー編。幻想的な世界で、放浪の剣士が魔神ナウズに挑む。剣の種類によってさまざまな魔法を使うことのできる。レベルアップ要素もアリ。
WRCとバリ・ダカールラリーのコースを、レースデータをもとに可能な限りリアルに再現。車種も6台(バリダカールモードは9台)から選択可能。過激な自然の中を超一流のドライバーになって思いっきり激走しよう。					西暦2020年には、未体験のパワーとスピードで展開する超人野球が大人気。能力強化プロテクターを装着した男女選手やロボット選手が、サイバリーグで大活躍する。プロテクターを強化すると選手の能力が上昇する。	西暦2020年には、未体験のパワーとスピードで展開する超人野球が大人気。能力強化プロテクターを装着した男女選手やロボット選手が、サイバリーグで大活躍する。プロテクターを強化すると選手の能力が上昇する。		



## ▶ネオジオブロムナード

SNK/アクション/45M	SNK/スポーツ/46M	SNK/スポーツ/48M	SNK/格闘アクション/55M	餓狼伝説1 宿命の闘い
¥21,800/¥5,800/92,3,16	¥21,800/¥5,800/92,2,14	¥23,800/¥5,800/92,1,31	¥23,800/¥5,800/91,11,25	
舞台は近未来。人間は生き残りをかけて、マッドサイエンティストが生み出した強大なモーターガンに闘いを挑む。2人同時プレイ可能な横スクロール格闘アクションで、連続攻撃や必殺技、アイテムも盛りだくさん。  	近未来を舞台に、ロボットたちによるルール無用の格闘サッカーが開幕する。パワーメーターがフルパワーになると打てる銃・ショットや、パンチ攻撃、蹴りダメージと、なんでもありありの過激なバトルサッカー！  	48種類ものフォーメーションや迫力の肉弾戦、華麗なパス＆ランなどの本場のアメリカンフットボールの臨場感をそのまま再現。全10チームから好きなチームを選んでプレイしよう。迫力満点のクロスアップ画面あり。  	人気格闘ゲーム「餓狼伝説」シリーズの第1弾。テリー、アンディ、ジョーの中から1人を選んで、8人の格闘家たちと闘う。2ラインバトルで実行できる面白いが可能。2人で協力してコンピュータと闘えるのも新鮮。  	
SNK/アクション/74M	ADK/シューティング/54M	SNK/スポーツ/68M	ベースホルスター	ラストリゾート
¥25,800/¥5,800/92,5,25	¥23,800/¥4,800/92,4,30	¥23,800/¥5,800/92,4,15	¥22,800/¥5,800/92,3,23	
巨大で個性的なモンスターが仕掛けたバトルを展開する。プロレス風格格闘ゲームの第2弾。社長のバトルロイヤルを生み出した3体のモンスターが、今度はエイリアンを相手に闘いをはじめる。2人協力プレイ、対戦プレイ可。  	時空のかたに飛ばされた3人の忍者が、多彩な忍術で奇想天外な敵々のステージに挑む。業界初の新武器「バネ機能」によって、今までにない臨場感を実現。仕組まれた壁を打ち破り、必殺奥義と変身術で敵を倒せ！  	シリーズ第2弾。前作に比べ、はるかに派手になった。大事な場面で起用できるスぺシャル選手や、ホームランを狙える「パワーバット」を使えば、1打逆転のチャンスあり！ デットボールを受けることと乱闘になることも。  	恐怖のウイルスから人類を救うため、発令された最後の作戦「ラストリゾート」。高性能ユニットとウェポンを駆使し、超巨大メカを撃破せよ。ユニットを飛ばして相手に攻撃する2種類の「ユニットシュート」が強力。  	
サマー工業/シューティング/72M	SNK/格闘アクション/102M	ADK/格闘アクション/82M	ワールドヒーローズ	アントロペュラス
¥25,000/¥5,800/92,11,20	¥28,000/¥6,800/92,9,24	¥25,800/¥4,800/92,7,28		
斜め見下ろし型という、まったく新しいタイプの3Dシューティングゲーム。さまざまな難關ステージで、回転する壁や浮遊する敵が絡々と迫りくる。ため撃ちやバリア、オプションを駆使しながらクリアを目指せ！  	拉致された最悪の味、ユリを救うべく、サウススターのユリも巻きよってバトラー。主人公は以上の2人だが、VSモードでは敵である8人のキャラも使用できる。大きなキャラと隠しコマンドによる超必殺技も魅力だ。  	史上最強の英雄は誰だ？ この問に答えを出すため、さまざまな時代から8人の英雄が時を越える。ノーマルモードの他に、従来の格闘ゲームにはない「デスマッチモード」が追加され、超激速なバトルが楽しめる。  	戦略性が高い横スクロールシューティングゲーム。アイテムを取ることとレーザー、ホーミングなど4種類の武器を装備でき、それをガンガンで自由に切り替えて使いつづけるのが最大の特色。2人同時プレイ可能。  	
SNK/スポーツ/106M	SNK/アクション/74M	SNK/スポーツ/54M	得点王	餓狼伝説2 新たなる闘い
¥28,000/¥5,800/93,3,25	¥25,000/¥5,800/93,2,18	¥23,000/¥5,800/92,12,14		
迫力のあるビッグキャラクターたちが、スピード感あふれるリアルなプロレスを展開。一般的の技からそのキャラクター独自の技、はたして反則に近い飛び道具までもある。通常の試合以外に、過激なデスマッチも楽しめる。  	前作に引き続いての横スクロールアクションゲーム。現在に生みだした光の戦士2人が、闇の君主を倒すべく時をさかのぼり宿敵の戦いに挑む。主人公は忍者、天狗、さらには3タイプに変身可能。刀の攻撃が多彩になった。  	120ナショナルチームが世界一をめざし激突！ 華麗なドリブルやパス、強烈なシュートなど、超リアルなプレイの臨場感をも含め、第9回大会を盛り上げる。引き分けの場合はPK戦も選択できる。2人対戦プレイ可能。  	シリーズ第2弾。新たな闘いに向けて、再び伝説の狼たちが集う。選択できるキャラが8人に増え、対戦の舞台も全世界に広がる。攻撃の演出、ライン移動が自由におこなえるようになり、必殺技も多彩になった。  	
データエース/アクション/90M	SNK/格闘アクション/150M	SNK/格闘アクション/118M	サムライスピリッツ	ワールドヒーローズ2
¥25,000/-/93,12,16	¥28,000/¥7,800/93,9,16	¥28,000/¥7,800/93,7,7		
データエースのネオジオ参入第1弾のソフト。ヨーヨーを初めとするさまざまな武器を用いて、主人公が救われた恋人と宝の地図を探し求めるミカルアクションゲーム。多彩な動きとテンポのよさが魅力。  	「餓狼伝説2」をベースにしたバージョンアップ。選択できるキャラが「餓狼伝説」の3人に「餓狼伝説2」の8人×3人としてクラウザーで総勢15人に加えた。「龍虎の拳」のヨウ・サカザキ隠れボスとして登場する。  	「新忍」ことをメインにした格闘ゲームで、キャラは12人のサムライ。怒りゲージが一定のダメージを受けることに上昇し、頂点に達すると攻撃力がアップする。体力回復などのアイテムが出現するものもユニークだ。  	新キャラ6人に加えたい14人のキャラが史上最強の座を争って闘う。はめ技防返しと技に相手の道具を跳ね返す「飛び道具返し」や相手の投げを返せる「投げ返し」が新たに追加され、より対戦が楽しめるようになった。  	
SNK/スポーツ/106M	データエース/格闘アクション/122M	データエース/スポーツ/74M	マイティパワー	龍虎の拳2
¥28,000/¥7,800/94,4,19	¥28,000/¥7,800/94,3,17	¥25,000/¥5,800/94,2,17		
前作よりグラフィックが強化され、さらにリアルになったシリーズ第2弾。参加人数48人に増え、それぞれに7種類の能力強化の選択ができるので、計336通りのチームからの選択が可能。PK戦、ラフプレイもあり。  	「ファイターズヒストリー」の続編がネオジオに登場。自称ケンカ百鬼の高校生溝口誠をはじめ、個性的な13人のキャラが最強の格闘家を集め、死闘を繰り広げる。どのキャラにも必ず1カ所弱点が存在するのがユニーク。  	選手が1対1でディस्कを投げ合い、相手のゴールに入れたら得点というゲームとサッカーを合わせたようなゲーム。試合展開はシンプルで爽快。レシビティブディスクが高くなったら、必殺シュートを打つチャンス！  	忍術、モンゴル相撲などを使う新キャラが加わり、キャラが計12人になった。基本的には前作を踏襲しているが、より対戦を強く、それぞれのキャラに隠れ必殺技が用意された。隠れボスとして若き日のギースが登場。  	
ピデオシステム/シューティング/102M	エイコム/麻雀/82M	SNK/アクション/110M	トッパンター	ワールドヒーローズ3 虎
¥28,000/¥6,800/94,7,18	-/¥5,800/94,6,29	¥28,000/¥6,800/94,5,18		
実在する戦艦に乗って、世界の上空で戦艦を繰り広げる縦スクロールシューティングゲーム。格闘するキャラはサイborg、赤や黒、イルカなどとも個性的。2人プレイ時におこなわれるキャラ同士の会話も楽しい。 	エイコムのネオジオ参入第1弾。RPG仕立てのマーザンゲームで、主人公の少女チキが伝説の聖霊を探する旅に旅出る。武器やアイテムによってチキはパワーアップ！ もちろん、お約束のなシエンもあり。 	2ラインシステムを取り入れた横スクロールのアクション。宇宙黄金探きのロドリーとキャンが、母星を襲った海賊クランブンを退治する。格闘アクションのような必殺技も使用可能。伸び縮みする腕がユニークだ。 	リョフ、ジャックの2人が新キャラとして加わったシリーズ3作目。対戦モードでは使用キャラの能力を攻撃力重視タイプ、スピード重視タイプなど4種類から選択可能になった。ダッシュでも、新必殺技も増えた。 	



<p>SNK/格闘アクション/202M</p> <p>¥29,800/¥8,800/94,10,28</p> <p>前作の続編。タムタムがいなくなっ て、新キャラが4人増えた。 伏せや前転、避け動作などの新シ ステム、さらに怒りゲージが満タ ン時の攻撃力が増加した。家庭用 では対戦時に黒子がプレイキャラ として使える。 </p>	<p>真サムライスピリッツ</p>	<p>ビデオシステム/スポーツ/82M</p> <p>~/¥5,800/94,10,19</p> <p>近未来のバーボールをイメージ したスポーツゲームで、男子、 女子、ハイパーと3つのモードが ある。チームは合計8種類。コマ ンド入力ではチームごとに、破壊力 のある必殺サブや必殺スパイク を打つことが可能。 </p>	<p>バー フ ー ス バ イ ス ク II</p>	<p>SNK/格闘アクション/196M</p> <p>¥29,800/¥7,800/94,8,25</p> <p>「銀狼伝説」、「龍虎の拳」など SNKの歴代キャラが集結して格闘 大会に挑むという設定の、画期的 な格闘ゲーム。3人1組で闘うチ ームバトルシステムが特徴。全8 チームで、使えるキャラが総勢24 人にもなる。 </p>	<p>ザ キ ン グ ス タ ー オ フ</p>	<p>ADK/格闘アクション/178M</p> <p>¥29,800/¥6,800/94,7,26</p> <p>不良同士がとにかくガンガンに 闘いまくる格闘ゲーム。ライン対 戦の常盤だったように通じ合い、 前後左右に広がるフィールドを舞 台上に、尻尾振抜きでガンガン殴れ ！ 殴れ！ ワールドヒーローズのフ ワモゲスト出演。 </p>	<p>痛快GANGAN行進曲</p>
<p>ザルズ/クイズ/122M</p> <p>¥29,800/¥5,800/95,2,1</p> <p>SNKの作品に登場した人気キ ャラでクイズが楽しめるようになっ た！ 謎のメッセージを残して失 踪したユリイ探索のため、勇者た ちはライズシステムに集結する。対 戦モードが画期的。おなじみの必 殺技も使える。 </p>	<p>オ キ フ ス ア イ タ ー ズ</p>	<p>サンソフト/格闘アクション/169M</p> <p>¥29,800/¥7,800/95,1,24</p> <p>滅びつつある世界を救おうと、 8人のユニバーサルウォリアーが 立ち上がった。サイバ忍者、宇 宙海賊など、キャラはどれも個性 豊か。戦闘フィールドは無限の広さ があり、画面の左右どこでも もスクロールする。 </p>	<p>キ ャ ラ ク シ ー フ ア イ ト</p>	<p>タイトー/パズル/32M</p> <p>~/¥6,800/94,12,21</p> <p>人気ゲーム「パルポブル」が 今度はパズルで登場。下段にある 発射機からさまざまな色の泡を打 ち出し、3個以上同じ色の泡を打 ちつけて消す。直接消えない泡は、 壁に反射することで消すテクニック を身につけよう。 </p>	<p>バ ス ル ボ ル</p>	<p>データイースト/スポーツ/94M</p> <p>¥28,000/¥5,800/94,12,8</p> <p>3on3で競うバスケットボール ゲーム。世界10ヵ国のなかから好 きな国を選ぶ。シンプルなプレイで バリエーション豊富な操作が可能。 ダンクシュートの他に、4回 シュートを決めると使えるスーパ ーショットもある。 </p>	<p>ダン ク ド リ ー ム</p>
<p>SNK/格闘アクション/190M</p> <p>¥29,800/¥8,800/95,4,25</p> <p>舞台は混沌としたムーンドの漂 う近未来。獅子王を倒すために立 ち上がった闘士たちが、個性にあ る武器で過激なバトル！ 豊富 なライオンカードを駆使して相手 を倒せ。家庭用はボスキャラの真・ 獅子王が使える。 </p>	<p>風 雲 黙 示 録</p>	<p>SNK/格闘アクション/266M</p> <p>¥32,000/¥8,800/95,3,27</p> <p>シリーズ第4弾。3つのライン によるスピーディなバトルが魅 力。投げ技からの連携技やコン ビネーションアーツなど、通常技 に新しいシステムが導入された。 家庭用では1人1峰などボスキャラ 3人が使用可能。 </p>	<p>「 機 械 兵 団 」 「 遙 か な る 遠 く 」</p>	<p>SNK/スポーツ/158M</p> <p>¥29,800/¥7,800/95,3,7</p> <p>シリーズ第3弾。参加国も64カ 国に増え、多彩なプレイが簡単 な操作で楽しめるようになった。3 D画面の演出もさらに派手にパ ワーアップした。超派手なスーパ ーロングシュートをマスターし甘 美な壮快感に酔え！ </p>	<p>得 点 王 3</p>	<p>テクノスジャパン/格闘アクション/178M</p> <p>¥29,800/¥7,800/95,3,3</p> <p>アクションゲーム「ダブルドラ ゴン」が対戦格闘ゲームになっ て帰ってきた。家庭用はボスキ ャラであるデュークとゴガ・シー コーの2人が使用可能。さらにCD 版のみ、極小のキャラで闘うチ ビキャラモードもある。 </p>	<p>ダ ブ ル ド ラ ゴ ン</p>
<p>SNK/格闘アクション/250M</p> <p>¥29,800/¥8,800/95,7,25</p> <p>新たにライバルチームが登場、 再び格闘を広げられたムーンドの 平和な格闘の祭典。SNKオール スター格闘の祭典。主人公である草 薙家のライバルとして天神庵が登 場。今回からディティモードが 採用され、チームが自由に組める ようになった。 </p>	<p>ザ キ ン グ ス タ ー オ フ</p>	<p>ハドソン/格闘アクション/202M</p> <p>¥29,800/¥7,800/95,6,20</p> <p>RPGで人気を博した天外魔境 のキャラが、派手な必殺技や多彩 な格闘を繰り広げる！ 各キ ャラも、個性豊かな武器・術を持 っているが特徴。CD版ではボス キャラのかわり兵とワンダーが 使用可能になった。 </p>	<p>天 外 魔 境 真 伝</p>	<p>ADK/格闘アクション/226M</p> <p>¥29,800/¥8,800/95,5,25</p> <p>時空をまたにかけた16人+αの 英雄たちが死闘を繰り広げる。新 システムの究極奥義、ヒーロー ージなどにより攻撃の幅が広が った。CD版では1人1コマンド など各種のプレイモードも追加さ れ、楽しさも倍加！ </p>	<p>ワ ル ド ビ ー グ ロ ー ズ</p>	<p>ADK/アクション/70M</p> <p>~/¥5,800/95,5,2</p> <p>シリーズ第2弾。騎士、忍者、 魔術師の3キャラから1人を選び、 復活した悪魔ナウンスと闘え。新 しくダッシュができるようになった ことで、技の幅が大きく広が った。競技場で魔物と闘う練習モ ードも選択できる。 </p>	<p>ク ロ ス ス ウ ォ ー ド II</p>
<p>ザウルス/競馬アクション/80M</p> <p>¥29,800/¥7,800/95,9,27</p> <p>特性の違う8頭の馬から1頭を 選び、調教や実践の中で能力を アップさせながら、GIロードを勝 ち抜いてい！競馬アクションゲーム。 CD版では参戦できるレース の数が50以上と大幅に増え、さ らに馬の生産育成も可能。 </p>	<p>ス テ ー ク ス ウ ィ ー ナ ー</p>	<p>テクノスジャパン/格闘アクション/186M</p> <p>¥29,800/¥7,800/95,9,18</p> <p>人気アニメーター大張正己がデ ザインを手がけた10人のキャラ が、近未来の宇宙を舞台に闘う。 倒した相手の必殺技をえるトレ ースシステムが新斬！ CD版はボ スキャラが使用可能の他、さまざ まなおまけモードもある。 </p>	<p>超 人 学 園 コ ウ カ イ サ ー</p>	<p>エイコム/シューティング/305M</p> <p>¥32,000/¥8,800/95,8,28</p> <p>CGを駆使したグラフィックが ウリの横スクロールシューテ ィングゲーム。連打ショットと大 きな撃ち使い分けられるのが画 期的。オプションやパワーアップア イテムも多種多様なバリエーシ ョンに見ている。 </p>	<p>バ ル ス タ ー</p>	<p>ビデオシステム/麻雀/不明</p> <p>~/¥7,800/95,8,25</p> <p>6人の子のすし謎のボスキ ャラ3人が登場。全9ステージを勝 ち抜いていく2人打ち麻雀ゲーム。 キャラクターの声は5人の人気声 優があてられている。1度クリアす れば、アルバムモードで好きな絵 を自由に描くことが可能。 </p>	<p>ア イ ド ル 麻 雀 ハ イ </p>
<p>SNK/格闘アクション/282M</p> <p>¥32,000/¥8,800/95,11,15</p> <p>シリーズ第3弾で、使用キ ャラは前作からの覇王丸など7人、 新キャラは絆周閑丸など5人の合 計12人。操作方法が一新され、剣 選択、意打打ちなど数々の新シ ステムも搭載された。 </p>	<p>サ ム ウ ィ ー ナ ー II 新 紅 印 無 双 剣</p>	<p>ADK/バラエティ/不明</p> <p>~/¥6,800/95,11,10</p> <p>ネオジオ初代のディスクマ ガジンで、ADK歴代のキャラクター たちが登場する。「フービー」 のブロック型自機になっているシ ューティングゲームをはじめ、ア ートギャラリーなど計6つのコー ナーが楽しめる。 </p>	<p>A D K フ ィ ー ド II 新 紅 印 無 双 剣</p>	<p>ビデオシステム/シューティング/154M</p> <p>¥29,800/¥7,800/95,10,12</p> <p>シリーズ最新作。今回は新旧あ わせて10人のキャラが、第2次 世界大戦時のシミュレーションに 乗って戦っている。機体は零戦など有名な ものからマイナーなものまでさま ざま。コマンド入力により強力な 隠れキャラが2人登場。 </p>	<p>ソ ニ ッ ク ウ ィ ン グ ス 3</p>	<p>ADK/将棋/58M</p> <p>¥29,800/¥7,800/95,9,28</p> <p>ネオジオ初の将棋ソフト。いわ ゆる普通の将棋である本将棋と、 相手の駒を自分の駒で着てはんと っていく。はくばきの2つのモ ードがある。CD版のみさらに周 り将棋モードが追加されている。 ADK色の濃いゲーム。 </p>	<p>将 棋 の 達 人</p>
<p>ナスカ/スポーツ/133M</p> <p>¥29,800/¥7,800/96,1,29</p> <p>さまざまなテクニクスを駆使し て、4つの美しいコースすべてで 優勝し、グラندスラムを目指 す！キャラは個性あふれる6人か ら選択可能。2人対戦プレイ、乱入 もできる。CD版には新たなモー ードや隠しコースが存在する。 </p>	<p>ヒ ス ト リ ー ナ メ ン ト ル </p>	<p>SNK/バラエティ/不明</p> <p>~/¥3,800/95,12,22</p> <p>このソフトにはバグメソ CMなど、合計7つのコーナー が用意されている。コラヌマツ チでは続編3、KOF'95、真サ ムライなど6つのゲームが体験 できる。他にゲーム紹介やサブ プレイモードもある。 </p>	<p>ス ト リ ー ナ メ ン ト ル II</p>	<p>SNK/格闘アクション/346M</p> <p>¥34,000/¥8,800/95,12,21</p> <p>シリーズ最新作。ボガード兄弟 の宿敵ギースがついにラスボス の地位に返り咲き、またベリ ー、キング、ダックなどが復活し て、空中振り向きなど数 々の新システムも採用され、よ り戦略的かつスピーディなバ トルが可能になった。 </p>	<p>リ ア ル ハ ワ ト 銀 狼 伝 説</p>	<p>タカラ/クイズ/118M</p> <p>¥29,800/~/95,11,27</p> <p>おなじみの「ちびまる子ちゃん」 がクイズで登場。各キャラクター の声はテレビと同じ声優が担当 しており、あの「あーたしやん はいよ」や「スバリ!! あーたしやん」 といったおなじみのフレーズが ゲーム中でも聞ける。 </p>	<p>ま る 子 チ ャ ン の ク ィ ズ</p>

# ▶ネオジオプラットフォーム

ビスコ/レース/114M	ADK/バズル/74M	データイースト/バズル/86M	SNK/格闘アクション/298M
〜/¥6,800/96.3.28	〜/¥4,800/96.3.22	¥29,800/¥6,800/96.3.21	¥32,000/¥7,800/96.3.12
「ドリフトアウト'94」の続編。ハートトップビッツ（斜め上から見た視点）タイプのカーレースゲームだ。前作同様、実在のワークスマンで描き進めるのがうれしい。今作では、さらにリアルなレース感覚を味わえる。 (図説)	召喚したスライムを横に撃ち出して消していく、一風変わった対戦色の強いバズルゲーム。個性あふれるキャラと、暴走連鎖や追いつき連撃などのトリッキーなシステムが売り。隠しキャラでリュウ・イグムルが登場する。 (図説)	人気バズルの続編がネオジオに登場。プレイヤーは前作のキャラに新キャラも加わって、計7人から選択可能に。ドロップの種類が1種類に増え、楽しみの幅も広がった。CD版では初めから敵キャラの3人が使用可能。 (図説)	ロバートが主役の外伝。使用キャラは全部で8人だが、リュウとロバート以外はすべて新キャラ。操作方法が若干変更も、さばき動作などの新システムも追加された。CD版では初めからボスと中ボスが使用できる。 (図説)
ザウルス/格闘アクション/338M	ADK/格闘アクション/330M	ADK/レース/210M	ナスカ/シューティング/193M
¥32,000/¥6,800/96.8.13	¥32,000/¥7,800/96.5.27	¥29,800/¥4,800/96.4.26	¥29,800/¥7,800/96.4.19
3DCGモデルで描かれた8人のキャラが魅力。彼らは、破壊神から風神・雷神まで、全て何らかの神のたねに。地上に戦ってなド派手な空中バトルが熱いぞ。天変地異ゲームのため、パワーアップさせよう。 (図説)	ADKが満を持して放つ忍者格闘アクション。合わせて10人のキャラが選択できる。武器と素手の両方の状態を使い分ける「スタイルチェンジ」や、真必殺、超必殺など必殺技の段階が豊富なのも特徴。 (図説)	スポーツカーや軍用車両、バイクなどバリエーションに富んだ8台のマシンの走りから1台を選び、全7ステージを走り抜けば、各コースにはそれぞれ真道が設定されており、それを抜くことでさらなるタイムの短縮が可能。 (図説)	奪われた新型万能戦車「メタルスラッグ」を取り戻し、元帥反逆軍を叩きのめし、正規軍特殊工作部隊、PF隊に指令が下った。丁寧に描きこまれたグラフィックやキャラの動きに注目。CD版には追加モードもあり。 (図説)
SNK/格闘アクション/378M	SNK/格闘アクション/242M	SNK/格闘アクション/362M	ザウルス/シューティング/178M
¥32,000/12月27日発売予定/96.10.25	¥32,000/発売日未定/96.9.20	¥32,000/¥8,800/96.7.30	〜/¥6,800/96.9.20
人気シリーズ第4弾。「新紅郎無双剣」をベースに、「怒り爆発」や「14連斬」などの新システムを追加。キャラは前作の12人に新キャラ2人+復活キャラ3人を加えた総勢17人×2（修羅・羅刹）で、実質34人分選択可。 (図説)	近未来格闘アクション第2弾で、今回は2対2のタッグバトル形式。キャラ数は前回と同じく10人だが、ニコラとキャロリンに代わりロザとキム・スiegelが登場。隠しコマンドによりボスキャラの真獅子王とジャズウが使用可能。 (図説)	SNKキャラ総出演の96年度バージョン。キャラクターが何人か入れかわり、さらにギースをはじめとする歴代ボスキャラがボスチームとして新しく参戦。家庭用はサブバスターモードなど、5つのモードが楽しめる。 (図説)	ロバットが各種機体のオプションとして活躍する、機銃ロールタイプのシューティングゲーム。時代設定は世界大恐慌直前。舞台は黒海沿岸にある架空の小国という、スチームパンクな世界観もウリ。2P同時プレイ可能。 (図説)

ソニックウィングス2	'94.12.16	CD: PCCB - 00158	¥1,500
真サムライスピリッツ アレンジサウンドトラック	'94.12.16	CD: PCCB - 00169	¥2,500
ダークドラゴン/ガンバード	'95.1.20	CD: PCCB - 00173	¥1,500
サムライスピリッツ	'95.3.1	CD: PCCB - 00174	¥2,500
ダブルドラゴン	'95.3.17	CD: PCCB - 00175	¥1,500
クラッシュファイア	'95.3.17	CD: PCCB - 00177	¥1,500
銀狼伝説3	'95.4.21	CD: PCCB - 00179	¥1,500
ファイターズストリート/ゲイナマイト NEO GEO CDと濃く関係一機	'95.5.19	CD: PCCB - 00182	¥2,000
銀狼伝説3 アレンジサウンドトラック	'95.6.7	CD: PCCB - 00183	¥2,500
超人学園ゴウカイザー	'95.6.21	CD: PCCB - 00176	¥1,500
風雲黙示録	'95.6.21	CD: PCCB - 00181	¥1,500
ワールドヒーローズスーパーフェクト	'95.7.21	CD: PCCB - 00185	¥1,500
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	'95.8.19	CD: PCCB - 00187	¥1,500
ワールドヒーローズスーパーフェクト アレンジサウンドトラック	'95.8.19	CD: PCCB - 00188	¥2,500
ザ・キング・オブ・ファイターズ95 アレンジサウンドトラック	'95.9.21	CD: PCCB - 00189	¥2,500
バルスター	'95.10.21	CD: PCCB - 00192	¥1,500
ソニックウィングス3	'95.10.21	CD: PCCB - 00193	¥1,500
銀狼伝説 シンフォニックサウンドトラック	'95.11.17	CD: PCCB - 00197	¥2,500
侍魂 シンフォニックサウンドトラック	'95.11.17	CD: PCCB - 00198	¥2,500
天外魔境真伝	'95.11.17	CD: PCCB - 00191	¥1,500
サムライスピリッツ 新紅郎無双剣	'95.12.16	CD: PCCB - 00200	¥1,500
サムライスピリッツ 新紅郎無双剣 アレンジサウンドトラック	'96.2.7	CD: PCCB - 00204	¥2,500
リアルバト 銀狼伝説	'96.2.7	CD: PCCB - 00203	¥1,500
オーバートップ/押し出しジントリック	'96.2.21	CD: PCCB - 00206	¥1,500
リアルバト/銀狼伝説アレンジサウンドトラック	'96.3.6	CD: PCCB - 00207	¥1,500
神風拳	'96.3.21	CD: PCCB - 00208	¥2,500
ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝	'96.4.3	CD: PCCB - 00212	¥1,500
ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝 アレンジサウンドトラック	'96.5.2	CD: PCCB - 00213	¥2,500
超鉄ブリキンガー	'96.5.17	CD: PCCB - 00211	¥1,500
NINJA MASTER'S ～覇王系法帖～	'96.6.21	CD: PCCB - 00209	¥1,500
マジカルドロップ2	'96.6.21	CD: PCCB - 00217	¥1,500
NEO・GEO GALS Vocal Collection	'96.6.21	CD: PCCB - 00219	¥2,500
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 シンフォニックサウンドトラック	'96.7.19	CD: PCCB - 00220	¥2,500
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	'96.8.21	CD: PCCB - 00223	¥1,500
わくわく7	'96.8.21	CD: PCCB - 00215	¥1,500
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 アレンジサウンドトラック	'96.9.20	CD: PCCB - 00225	¥2,500
K-O-F DANCE TRAX	'96.11.21	CD: PCCB - 00233	¥2,500
サムライスピリッツ天草降臨	'96.12.4	CD: PCCB - 00231	¥1,500

# ゲームミュージックCD既発売リスト

タイトル	発売日	品番	価格
原島島	'89.9.21	CD: PCCB - 00002	¥1,500
ネオ・ジオ サウンドパワー	'90.6.21	CD: PCCB - 00031	¥2,500
ザ・スーパーバイニンジャコンパット	'90.11.21	CD: PCCB - 00046	¥1,500
サイロンドビデオゲームミュージック年鑑1990	'91.2.21	CD(3枚組)PCCB-00055	¥4,500
キング・オブ・ザ・モンスターズ/クイズ大捜査線	'91.9.21	CD: PCCB - 00072	¥1,500
クロスウォード/戦国伝承	'91.11.21	CD: PCCB - 00076	¥1,500
銀狼伝説 ラストリゾート	'92.5.21	CD: PCCB - 00087	¥1,500
龍虎の拳	'92.11.20	CD: PCCB - 00101	¥1,500
ワールドヒーローズ	'93.1.21	CD: PCCB - 00106	¥1,500
銀狼伝説2	'93.2.19	CD: PCCB - 00111	¥1,500
ビューポイント	'93.2.19	CD: PCCB - 00112	¥1,500
サイロンドビデオゲームミュージック年鑑1992	'93.2.19	CD(2枚組)PCCB-00109	¥3,500
ソニックウィングス	'93.4.21	CD: PCCB - 00118	¥1,500
ワールドヒーローズ2	'93.6.18	CD: PCCB - 00122	¥1,500
ファイターズストリート/ゲイナマイト	'93.6.18	CD: PCCB - 00123	¥1,500
銀狼伝説 イメージアルバム	'93.7.21	CD: PCCB - 00132	¥2,500
ファイターズストリート/ゲイナマイト/ファイターズ	'93.9.17	CD: PCCB - 00134	¥1,500
サムライスピリッツ	'93.9.17	CD: PCCB - 00135	¥1,500
ワールドヒーローズ2 イメージアルバム	'93.10.21	CD: PCCB - 00137	¥2,500
銀狼伝説スペシャル	'93.10.21	CD: PCCB - 00138	¥1,500
ネオセレクション	'93.12.17	CD: PCCB - 00141	¥2,500
龍虎の拳2	'94.2.18	CD: PCCB - 00144	¥1,500
サムライスピリッツ イメージアルバム	'94.2.18	CD: PCCB - 00147	¥2,500
ファイターズストリート/ゲイナマイト/ファイターズ	'94.3.18	CD: PCCB - 00149	¥1,500
銀狼伝説スペシャル イメージアルバムパート1〜	'94.4.21	CD: PCCB - 00152	¥2,500
ワールドヒーローズ2 JET	'94.5.20	CD: PCCB - 00148	¥1,500
銀狼伝説スペシャル イメージアルバムパート2〜	'94.6.17	CD: PCCB - 00155	¥2,500
龍虎の拳2 イメージアルバム	'94.7.21	CD: PCCB - 00156	¥2,500
トップハンター	'94.7.21	CD: PCCB - 00157	¥1,500
ワールドヒーローズ2 JET イメージアルバム	'94.8.19	CD: PCCB - 00160	¥2,500
ネオ・ジオスーパーバイ!	'94.10.5	CD: PCCB - 00161	¥2,500
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	'94.10.21	CD: PCCB - 00162	¥1,500
痛快GANGAN行進曲	'94.10.21	CD: PCCB - 00163	¥1,500
真サムライスピリッツ	'94.11.11	CD: PCCB - 00164	¥1,500
ザ・キング・オブ・ファイターズ94 アレンジサウンドトラック	'94.11.18	CD: PCCB - 00165	¥2,500



笠からさがった布には梵字が…？  
かな〜りできそうな奴だ！



●この敵はなんと“2刀流”なのだ。しかもかなり長めの刀を2本…。バトルではこの2本の刀で素早い“突き”を繰り出してくるらしい。

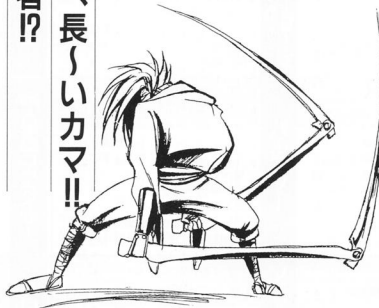


手足の長さでキツカいな兜…  
トリッキーな動きの忍者か？

●肩からたれた布に、これまた梵字！なんかいわくありそうな奴。手の長さが尋常じゃなさそうで、両手のカマをスバツとこちらの懐まで繰り出してきそう。でもかなりカッコいいキャラ。

キケンそうな、長〜いカマ!!  
しかも…、忍者!?

●どうやらこいつは忍者らしい。それにしても、異様なのは両手のカマ。繰り出した時に、途中からグイッと伸びる仕掛けがありそう。要注意か？



西洋風のよろいの下は  
なんとハラワタ！ ゾンビか!?

●頭もドクロ…やはりゾンビとなって蘇った西洋の騎士だろうか？誰かにあやつられているのか？マントをひらつかせながら、前後左右をひらひら、こちらの攻撃をかわすらしい。

真説サムライズ。ピリッツ武士道烈伝  
妖花慟哭之章・邪天降臨之章

敵キャラ設定原画集パート1

●和風の妖怪、とてもいうから…酒  
ビンを持ったカッパ。しかしどん  
な攻撃を仕かけてくるのか…「カ  
ッパの最後っぺ」は出るのか？  
チャムチャムとは意外に仲よくな  
ったりして…（笑）。



カッパ

●よく見ると分かるが、手足も  
かなり巨大。そう、これも魔物だ。  
一気にジャンプしてこちらに攻撃  
を仕かけてきそうな感じ。何を考  
えているのか分かりにくく、こ  
ういう奴ほどアブナイ。



一見、ただの人間…  
でもシッポがある？

これは、カッパか…  
でも顔が…たくさん！

●何やら和風の男の腹あたりから、  
いきなり巨大な怪物がニョキッ！  
かなりデカイ刀を持ってるけど、  
足は男のものなのか…。逃げ足は  
遅いかもしれない。



二人羽織

不定形系  
くろ



●画面にヤバイ魂が乗り移った…  
という感じの、まさに妖怪・お化  
けだ。手もなく足もなく…どう戦  
うのか？ こんなのに見えたら、  
リムルルなら泣いちゃうんじゃないの？

こ、これまたキツカイな！  
二人羽織妖怪か？

もう…、バトルの新技术を  
編み出す必要アリ？

●今にもかみつきそうな巨大熊。  
何やら手にはつながれていた鎖と  
杭のようなものがぶら下がって  
いる…。ちょっと待て。その鎖で先  
のどがつた杭をブンブン振りまわ  
してくるんじゃないだろうな？

うぬは…熊ではないか？  
でも正気ではないのね？



クマ

ユニコーンか？  
いや、山羊にも似たり

黒やき

●おそらく元は山羊だったよう  
だが、キアラの太きさがかわいく  
ないほどデカイ。どう見ても突進し  
てくるキアラ。でももしかしたら、  
霸王丸が角をつかんで投げを打つ  
姿が見られるかもしれない。



とっしん  
はす

黒やき

ユニコーンをふりまわしてかまふ、



向かうところ敵なし!  
K・O・F'96上位独占!  
ニンジャマスターズも  
3位にランクイン!!

このランキングは北は北海道から南は九州まで  
全国81店舗のご協力により、ネオジオフリーク編  
集部が独自に集計し、作成したものです。

NEO・GEO ROM&CD売り上げランキング

TOP10

10月1日~10月31日

1 ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 CD 3,643P

2 ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 ROM 591P

3 NINJA MASTER'S ~霸王忍法帖~ CD 232P

4 サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣 CD 185P

5 龍虎の拳2 CD 93P

6 神凰拳 CD 91P

7 超鉄ブリキンガー CD 88P

8 サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣 ROM 52P

9 真サムライスピリッツ ROM 45P

10 ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝 (限定版) CD 41P

## 協力の紹介

ご協力いただいた販売店  
は以下の通りです。

〈ソフマップ〉  
ソフマップ秋葉原本店

東京都外神田3-14-10

ソフマップビル

☎03-3253-3030

ソフマップ日本橋店

大阪府日本橋

3号店 ☎06-643-0070

4号店 ☎06-634-5820

7号店 ☎06-634-2076

〈あくどグループ〉  
ファミコンランドー宮本店

愛知県一宮市富士3丁目1-5

☎0586-24-7665

吐夢書店

静岡県三島市文教町1-1-19

(東レ建設 森島ビル1F)

☎0559-88-1708

他、加盟店75店舗



CD版も人気爆発

ボイント的には控え目な  
'96が猛威を振るう中、

CD版では、ボスキャラ  
が使えたり追加モード  
があったりと、色々お得  
になっているので、これ  
からも強そうですね。

アルパウト 餓狼伝説以来  
の快挙になります。  
CD版では、ボスキャラ  
が使えたり追加モード  
があったりと、色々お得  
になっているので、これ  
からも強そうですね。

K・O・F'96のCD版

が発売され、やはり今回

も96の圧倒的強さを見せ

つけられるランキングに

なりました。ROM版・

CD版による1位2位の

独占は、3月集計分のリ

アールパウト 餓狼伝説以来

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ

からも強そうですね。

の快挙になります。

CD版では、ボスキャラ

が使えたり追加モード

があったりと、色々お得

になっているので、これ



# NEO・GEOソフト 月間 読者人気 ベスト 10!

## 何と初登場でいきなり!! 侍魂天草降臨がトップに!

今月は、初登場の「サムライスピリッツ 天草降臨」がいまなり第1位に輝いた。先月トップは当分揺るぎなさそうだった途端の「96」の首位転落だ。もちろん「天草降臨」も人気シリーズの最新作だが、衰える気配すら見せなかった「96」を押し返しての首位は立派のひとこと。その他で目立ったのは、やはり第6位の「風雲スーパースタックバトル」と「ステークスウィナー2」だろう。特に「風雲STB」は、集計期間にも影響されたが、前回の累計48位から、一気に20位のランクアップとなった。今回の「風雲黙示録」の例を見るまでもなく、シリーズ新作が人気を集めると、同じシリーズの旧作も票を集めるというのは、このベスト10で

【宛先】  
〒112 東京都文京区水道  
2-13-12 SKビル202  
株式会社 分室  
ネオジオフリーク編集部  
「ソフト人気ベスト10」係

（今月の読者の一言）  
●いつも友達を3人誘って、風雲STBを2vs2でプレイしてます。でも気づくと負けした時、責任のなすり合いに……  
P.N. 神谷幸（千葉県）

## 今月のソフト人気ベスト10

順位 (前回)	ゲーム名	メーカー名	ジャンル	ポイント
1位 (1)	サムライスピリッツ 天草降臨	SNK	格闘 アクション	325P
2位 (1)	ザ・キング・オブ・ ファイターズ'96	SNK	格闘 アクション	284P
3位 (4)	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	SNK	格闘 アクション	169P
4位 (2)	ザ・キング・オブ・ ファイターズ'95	SNK	格闘 アクション	140P
5位 (4)	リアルバウト 餓狼伝説	SNK	格闘 アクション	93P
6位 (1)	風雲スーパー タックバトル	SNK	格闘 アクション	62P
7位 (8)	真サムライスピリッツ	SNK	格闘 アクション	57P
8位 (5)	ザ・キング・オブ・ ファイターズ'94	SNK	格闘 アクション	33P
9位 (8)	NINJA MASTER'S	ADK	格闘 アクション	28P
10位 (1)	ステークスウィナー2	ザウルス	競馬 アクション	27P

※この順位はNEO・GEOソフトの読者人気投票を順位ごとに加算し、ネオジオフリーク編集部にて集計したものです。

## 累計ソフト人気ベスト50

累計ソフト人気ベスト50			2位 (12)	12位 (12)	596P	25位 (24)	ソニックウィングス 2	168P	38位 (34)	狼伝餓説	47P
順位 (前回)	タイトル	ポイント	13位 (13)	13位 (13)	464P	26位 (25)	アイトル麻雀 ファイナルロマンス 2	167P	39位 (38)	ASO II	39P
1位 (1)	ザ・キング・オブ・ ファイターズ'95	3,998P	14位 (14)	ワールドヒーローズ パーフェクト	398P	27位 (26)	超人学園ゴウカイザー	138P	40位 (37)	ラストリゾート	38P
2位 (2)	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	2,758P	15位 (15)	バズルボブル	352P	28位 (29)	神鳳拳	82P	41位 (40)	ラギ	36P
3位 (3)	リアルバウト 餓狼伝説	2,381P	16位 (16)	ソニックウィングス 3	327P	28位 (30)	風雲 スーパータッグバトル	82P	42位 (39)	ニンジャコマンドー	35P
4位 (4)	ザ・キング・オブ・ ファイターズ'96	2,359P	16位 (18)	NINJA MASTER'S	327P	30位 (27)	トップハンター	72P	43位 (41)	ワールドヒーローズ 2 JET	31P
5位 (5)	真サムライスピリッツ	1,974P	18位 (-)	サムライスピリッツ 天草降臨	325P	31位 (28)	クロススWORD II	71P	43位 (50)	ダブルドラゴン	31P
6位 (6)	ザ・キング・オブ・ ファイターズ'94	1,452P	19位 (17)	メタルスラッグ	324P	32位 (30)	ワールドヒーローズ 2	64P	45位 (42)	フライング パワードディスク	28P
7位 (7)	餓狼伝説スペシャル	1,129P	20位 (20)	ビューポイント	280P	33位 (31)	ファイターズ ヒストリーダイナマイト	59P	45位 (43)	NEO-GEOD SPECIAL	28P
8位 (8)	餓狼伝説 3	1,084P	21位 (21)	マジカルドロップ 2	272P	34位 (34)	風雲黙示録	53P	47位 (-)	ステークスウィナー 2	27P
9位 (9)	天外魔境真伝	794P	22位 (22)	ステークスウィナー	246P	35位 (34)	ビッグトーナメントゴルフ	52P	48位 (45)	爆点王 3	26P
10位 (10)	サムライスピリッツ	755P	23位 (22)	餓狼伝説 2	231P	36位 (35)	龍虎の拳	49P	49位 (46)	押し出しジントリック	25P
11位 (11)	ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝	714P	23位 (23)	ギャラクシーファイト	202P	37位 (32)	ADKワールド	48P	50位 (46)	キング・オブ・ザ・ キンスターズ	23P



## CLUB HOUSE/HI-SCORE

クラブ・ハウスユア

いることだし（しかもタイム  
アタックでかなり熱いカン  
ジ）、そろそろ潮時かもしれ  
ません。そうそう、「KOF  
96」も□□シク。キャンペー

カムイ…サスケの飛蒼月を風牙に変えただけ。ただし、カムイなどリーチの長い相手の場合は、風牙のあとに反撃す。

●TOMOYA・神奈川県

1位 ん・よゆ  
2位 KM☆GR  
3位 M, Y一  
4位 TOMO  
5位 SAS・夢  
6位 幻庵ラブ  
7位 未来飛行  
8位 10-KEY  
ワイソウ  
10位 G・T・H

## ▶クラブ・ハウスコア

キャラクター	プレイヤー	スコア	備考
リムルル (羅刹)	ん・よゆうっち♡鹿児島県	3, 122, 900	ALL
覇王丸 (修羅)	ん・Y・K・千葉県	3, 118, 400	ALL
覇王丸 (羅刹)	Y・K・千葉県	3, 095, 300	ALL
首斬り破沙羅 (修羅)	ん・よゆうっち♡鹿児島県	2, 961, 100	ALL
首斬り破沙羅 (羅刹)	ん・よゆうっち♡鹿児島県	2, 951, 000	ALL
緋雨閑丸 (修羅)	ん・よゆうっち♡鹿児島県	2, 792, 200	ALL
千両狂死郎 (修羅)	ん・よゆうっち♡鹿児島県	2, 762, 800	ALL
千両狂死郎 (羅刹)	M・Y・剣魂・千葉県	2, 740, 300	ALL
花嵐院骸骨 (羅刹)	M・Y・剣魂・千葉県	2, 727, 600	ALL
緋雨閑丸 (羅刹)	M, Y-剣魂・千葉県	2, 665, 900	ALL
橘右京 (修羅)	ん・よゆうっち♡鹿児島県	2, 533, 200	12人目
天草四郎時貞 (修羅)	ん・よゆうっち♡鹿児島県	2, 463, 300	11人目
橘右京 (羅刹)	ん・よゆうっち♡鹿児島県	2, 454, 300	12人目
花嵐院骸骨 (修羅)	ん・よゆうっち♡鹿児島県	2, 397, 200	ALL
天草四郎時貞 (羅刹)	M・Y・剣魂・千葉県	2, 311, 300	ALL

## 天外魔境真伝

キャラクター	プレイヤー	スコア	備考
八雲	KM☆GM・宮崎県	25, 159, 100	12人目
極楽太郎	KM☆GM・宮崎県	19, 132, 600	12人目
ジャリア	KM☆GM・宮崎県	16, 662, 300	12人目
戦国祀丸	KM☆GM・宮崎県	16, 515, 900	9人目
網	KM☆GM・宮崎県	16, 387, 400	12人目
カキキ団十郎	幻庵ラブリー・長野県	14, 884, 400	12人目
大蛇丸	KM☆GM・宮崎県	14, 230, 600	10人目
綱手	KM☆GM・宮崎県	13, 824, 100	10人目

パルスター

プレイヤー	スコア	備考
10—KEY・東京都	1,670,960	ALL

ニンジャマスターズ

キャラクター	プレイヤー	タイム	備考
蘭丸	SAS・愛知県	2' 36' 43	ALL
サスケ	SAS・愛知県	3' 04' 69	ALL
カムイ	SAS・愛知県	3' 37' 55	ALL
ナツメ	SAS・愛知県	4' 20' 68	ALL
天和	SAS・愛知県	4' 49' 76	ALL
霞	SAS・愛知県	5' 28' 23	ALL
信長	SAS・愛知県	6' 29' 35	ALL

神鳳奎

キャラクター	プレイヤー	スコア	備考
ルシファー	TOMOYA・神奈川県	1,456,600	ALL
ベヒモス	TOMOYA・神奈川県	1,409,500	ALL
孫悟空	TOMOYA・神奈川県	1,379,500	ALL
ササノオ	TOMOYA・神奈川県	1,331,800	ALL
弁財天	TOMOYA・神奈川県	1,291,700	ALL
イグレット	TOMOYA・神奈川県	1,289,300	ALL
酒天童子	TOMOYA・神奈川県	1,279,600	ALL
イリス	TOMOYA・神奈川県	1,226,600	ALL
素天	TOMOYA・神奈川県	1,209,700	ALL
シーナ	TOMOYA・神奈川県	1,171,100	ALL

## ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝

キャラクター	プレイヤー	タイム	備考
レニィ・クレストン	橋ウキヨ〜長野県	2' 29" 20	ALL
不破 刃	FAG・群馬県	2' 31" 02	ALL
ワイラ	未来飛行・島根県	2' 37' 65	ALL
シンクレア	M, Y・剣道・千葉県	2' 40' 90	ALL
リョウ・サカザキ	弟子騎士 賢・神奈川県	2' 54" 11	ALL
ロバート・ガルシア	ELF・沖縄県	3' 41" 03	ALL
藤堂香澄	M, Y・剣道・千葉県	3' 50" 80	ALL
ロディ・バーツ	M, Y・剣道・千葉県	3' 57' 87	
王 寛山	未来飛行・島根県	4' 16" 73	ALL

## リアルバウト餓狼伝説

キャラクター	プレイヤー	スコア	備考
ブルー・マリ	極限流・新潟県	2,443,100	ALL
ギース・ハワード	極限流・新潟県	2,399,800	ALL
キム・カップファン	ワッショビ・栃木県	2,380,000	ALL
ジョー・ヒガシ	10-KEY・東京都	2,357,100	ALL
山崎竜二	ワッショビ・栃木県	2,356,600	ALL
不知火舞	ん・ようっち♡・鹿児島県	2,303,700	ALL
ダック・キング	SAS・愛知県	2,280,800	ALL
フランコ・バッシュ	ワイズワ・奈良県	2,274,200	ALL
葉崇秀	G・T・H・北海道	2,205,200	ALL
葉崇雷	極限流・新潟県	2,150,400	ALL
アンディ・ボガード	G・T・H・北海道	2,137,500	ALL
ビー・カーン	G・T・H・北海道	2,129,100	ALL
テリー・ボガード	ちネリー・東京都	2,077,000	ALL
望月双角	M、Y・剣魂・千葉県	2,053,700	ALL
ボンフ	10-KEY・東京都	2,006,100	ALL
ボブ・ウィルソン	ワイズワ・奈良県	1,896,300	ALL

サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

キャラクター	プレイヤー	スコア	備考
リムルル (修羅)	ん・よゆうっち♡鹿児島果	3,559,700	ALL
牙神幻十郎 (修羅)	ん・よゆうっち♡鹿児島果	3,518,400	ALL
ガルフォード (修羅)	ん・よゆうっち♡鹿児島果	3,500,700	ALL
ガルフォード (羅刹)	ん・よゆうっち♡鹿児島果	3,436,900	ALL
服部半蔵 (修羅)	ん・よゆうっち♡鹿児島果	3,422,200	ALL
ナホルル (修羅)	ん・よゆうっち♡鹿児島果	3,370,300	ALL
服部半蔵 (羅刹)	ん・よゆうっち♡鹿児島果	3,344,000	ALL
牙神幻十郎 (羅刹)	ん・よゆうっち♡鹿児島果	3,343,300	ALL
ナホルル (羅刹)	ん・よゆうっち♡鹿児島果	3,198,800	ALL

※ポイントはスコアの順位等に応じて、編集部で集計しています。

# ハイスコア 募集要項

- ノーコンティニューによる点数、またはクリアにかかった時間集計とします(クリアしなくても可)。乱入は無効
- ハードはNEO・GEO、NEO・GEOOD(CDZ)のどれでもOKです。
- ハイスコア申請にあたっては、次の項目を明記して下さい。記入もれがある場合、ス

が同一画面上にあるVTRまたは写真を同封して下さゲーム名の下に\*印があるのは、VTRのみ集計いたします。

●ゲームランクは不問です  
ラウンド数などは初期状態

●以下のゲームを対象とさせていただきますが、申請数がかたよりが見られますので

明記のうえ左記宛先までお願い  
します。  
〒112 東京都文京区水道2-  
13-12 SKビル202  
株芸分社分室  
ネオジオフリーク編集部  
「クラブハウスコア」

## ハイスコア 募集要項

コスモ、無効になることがあり  
 ます。  
 ①ゲームタイトル  
 ②スコア  
 ③キャラクター名  
 ④フラグ  
 ⑤賞品(同、自分でいうこと)  
 ⑥あなたの必殺技、スコア極  
 ぎのワザ  
 ⑦姓、氏名、年齢、職業  
 ⑧電話番号、メールアドレス  
 ⑨中身とコスモの証紙について  
 ⑩ゲームの感想、感想文、コ  
 メント、質問、回答、質問文  
 について、は、やむを得ずお断  
 りさせていただきます。  
 ⑪抽選回数は、少なくとも2回  
 を中止する場合があります。  
 ⑫抽選の券、外伝  
 ⑬リアルパート抽選抽選  
 ⑭サライイバースリッツ新館抽  
 選無効  
 ⑮天ノ魔界マスタースーツ  
 ⑯天ノ魔界マスタースーツ  
 ⑰K・P・C・96\*  
 ⑱バースト  
 ⑲バースト、バースト、バースト

ギース・ハ  
キム・カ  
ジョー・  
山崎竜二  
不知火電  
ダック・  
フランコ  
秦崇秀  
秦崇雷  
アンディ  
ビリー・  
テリー・  
望月双角  
ホンフウ  
ボブ・ウ  
サムライ  
キャラク  
リムルル  
牙神幻十  
ガルフォ  
ガルフォ  
服部半蔵  
ナコルル  
服部半蔵  
牙神幻十  
ナコルル

ド	
ファン	
ガシ	
ング	
バッシュ	
ボガード	
ーン	
ガード	
ルソン	
ブリッツ	新紅郎無双
ー	
(修羅)	
ド (修羅)	
ド (羅刹)	
修羅)	
修羅)	
羅刹)	
(羅刹)	
羅刹)	

[illegible]

2,399,800	Al
2,380,000	Al
2,357,100	Al
2,356,600	Al
2,303,700	Al
2,280,800	Al
2,274,200	Al
2,205,200	Al
2,150,400	Al
2,137,500	Al
2,129,100	Al
2,077,000	Al
2,053,700	Al
2,066,100	Al
1,896,300	Al

[illegible]



モリスケの

初心者向け

# 格ゲー講座



©SNK 1995, 1996

新装第6回

今月のお題

「ガードキャンセル」

講師：モリスケ

眼鏡崩壊中モリスケの  
初心者向け格ゲー講座  
が、いこなせば強い  
ガードキャンセルだ!!



すぐにボタンを押せば完成!

## 実践システム 「ガードキャンセル」

ところで、修羅蒼月の水道管破裂が強すぎたので羅刹オナリーなモリスケです。  
さてさて、今回はどうやって難しいけど、覚えれば有効な「ガードキャンセル」について解説するよん。理論的なコトから簡単な入力方法、対戦時の狙い目まで詳しく解説するので、知らなかった人はじっくり読んで覚えちゃ。

本題のガードキャンセルを解説する前に、まずキャンセルの復習から入ろう。キャンセルとは、技を出した後に動かなくなっている時間（これを硬直時間という）をなくして次の技を出す、ということだったけど覚えてるかな（忘れちゃった人は表紙の8月号を読み直してネ）。ガードキャンセルは、キャンセルのあとに硬直時間をなくするのはなく、文字通り相手の攻撃を防いだ時になる「ガードポーズ」をキャンセルして技を出す。

## 代表的入力法で練習してみよう

すこをいうのだ。相手の攻撃をガードした瞬間に技を繰り出して反撃する、コレがガードキャンセルなのです。

ガードキャンセルがどういうことか分かった所で肝心な入力方法を紹介していこう。ガードキャンセルの入力方法は大きく2つに分けることができる。一つは、相手の攻撃をガードした瞬間に超豪拳く必殺技を入力する方法。もう一つは攻撃を防ぐ前にあらかじめコマンドを入力しておくき、ガードした瞬間にボタンを押して必殺技を出す、といった先行入力を利用したもの。言葉で表現しても分かりづらいと思うので、リアルバウト闘魂解説を例に挙げて入力方法を詳しく解説する。まずは舞を使ってみよう。

## は行

### 「ハメ」

どんなことをしても抜かれず、ハメてしまおうことをハメといえます。ジャブ攻撃などをガードさせずに投げこんでハメと呼ぶ場合もあるけど、抜ける方法はあるので完全なハメではありません。ですが、当てて投げる準備向にあるように。

### 「ハメキャラ」

ハメを中心とするキャラのこと。ここのハメは完全に抜かれずハメのことはなく、攻撃をガードさせた直後にマウント投げを狙うハメっぴ方のこと。ちなみに攻略スタッフのマンはハメハメいながらハメキャラを操ります。こゑ。

## 「判定(が強い)」

はなてい、正解には判定が強いのはなく、攻撃判定が広く当たり判定のない攻撃のことを指すのだが、これでは分かりづらいので簡略して判定が強いと呼ばれる。判定の強い技は攻撃する部分のやれ判定がない小さいので、相手の出した攻撃を手で潰せる、ハメの。

## 「反応」

相手の行動に対して、見てから反応して、何らかのリアクションを起こすこと。格闘ゲームでは格闘重要。

代表例は「跳び込みに反応して対空技で返す」「飛び道具に反応してジャンプ」な。くわしくは、2月号の格ゲー講座「反応」を参考にしてください。

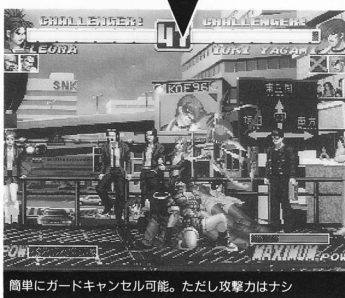
NF特選

格ゲー用語辞典

このゲームではキャラごとにガードキャンセルできる必殺技が限定されており、舞でガーキャン可能な必殺技は龍炎舞で、コマンドが↓→↓と、龍炎舞はコマンドの最後が立ちガードになるなどの、攻撃をガードする前に↓→と先行入力し、レバーを↑で止めて相手の攻撃をガードした瞬間にボタンを押して必殺技を出す先行入力を利用した入力方法が比較的簡単ナリ。コマンドを入力するタイミングやボタンを押すタイミングは慣れないと難しいと思うので友達に手伝ってもらって練習するとい。ジャンプ攻撃に対して狙うタイミングを覚えてやうすいので、友達にガンガン跳び込んでもらうとい。次は、テリーのパワーダンスをガードキャンセルしてみよう。パワーダンスはコマンドが↓→、舞の龍炎舞のように最後がガード方向ではないので難易度は高い。ではどのように入力するか、先行入力を利用する場合は早めに↓→と最後まで入力して、素



ガード方向じゃない必殺技でも比較的楽に出るゾ



簡単にガードキャンセル可能。ただし攻撃力はナシ

## 対戦における狙いどころは？

ガードキャンセルの基本的な入力方法が分かった上で、次は実際に対戦した時の狙いどころを紹介していこう。舞の所でも紹介した通り、

ここでもう一度ガードに入れば！

相手の跳び込み攻撃に対して狙うのは比較的簡単ナリ。ただ、コマンドが↓→や↓→↓といった最後がガード方向ではないものは、上記で紹介したリガード入力が多少厄介。そこで、狙いをジャンプ攻撃の後に地上で出してくる連打技に切り替えてみよう。ジャンプ攻撃をガードしてから早く必殺技のコマンドを入力し、すぐにしゃがみガード方向である↓→↓に入れば、しゃがみガードで相手の地上技を防ぎ、ボタンを押せばガーキャン完成。相手の連打の連係を読み、ガードした時に狙いの対戦時の狙い目だゾとまあ、こんな感じでガーキャン講座は終りてえ。とつきにくいシステムであるガードキャンセルだけど、できるようなればかなりの戦力になるゾ。しっかりと練習してマスターするのちや!!

格ゲー講座では感想や質問などでもおハガキ集中です。できるだけ紙面で紹介したいと思うので、みんなカシガシ送ってちょー！

## モリスケに謝け! 読者Q&A コーナー

**Q** こんにちはモリスケさん。KOF 96で京の追加攻撃である七瀬などが入力できない。なんでもしょうか? ちなみに、庵の薙花は出ません。同じような技ですが、京の方は出るのが難しいのでしょうか?

**A** 天サムはガードした時の連打時間が短いので、ガード後は必ず移動するように。このため、ガーキャンに見えても、実際はガード直後が極端に短いのだ。

**Q** こんにはモリスケさん。KOF 96で京の追加攻撃である七瀬などが入力できない。なんでもしょうか? ちなみに、庵の薙花は出ません。同じような技ですが、京の方は出るのが難しいのでしょうか?

**A** 天サムはガードした時の連打時間が短いので、ガード後は必ず移動するように。このため、ガーキャンに見えても、実際はガード直後が極端に短いのだ。

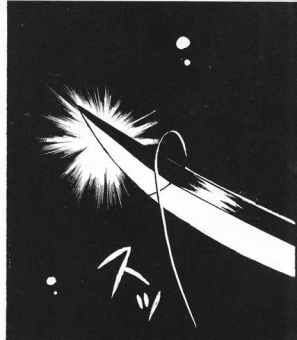


サムライスピリッツ  
カントリーロード

# 雪 伝

Presented by 島津わか乃

お前の姉は  
あちらの方に  
進んでいったぞ



あ…

ありがとう

カエルさん  
返すねっ!!



剣の道とは  
不可解な物よ



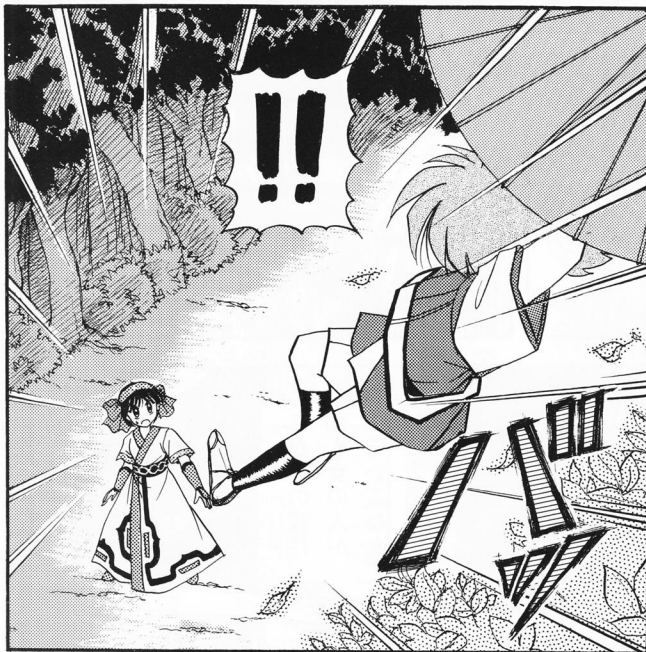
まじと…

幻十郎よ  
勝負に勝つ事が  
本当の強さではない  
人の強さが  
剣の強さとなる

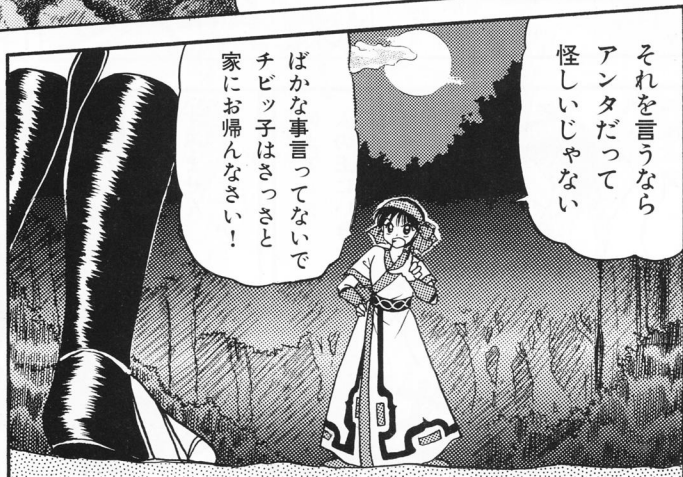


あんな  
小娘に  
してやられるとは  
……











あなたが  
鬼なら  
全力で倒す！



望むところ  
です

ならその腕前を  
見せて  
もらおうじゃない



あんたみたいな  
チビっ子が  
剣士？

ふふん

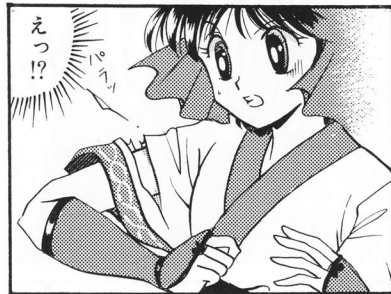
人の事は言えないぞ!!



そんな傘で  
どうする気



コンルでちよっと  
おどかして  
やるか…



えっ!!



勝負っ!!



私は  
鬼じゃないわ

アイヌの巫女で  
戦士の  
リムルルよっ！

先日、対戦台とは知らずリムルルでブレイ。火月にボコボコにされました。(わか乃)





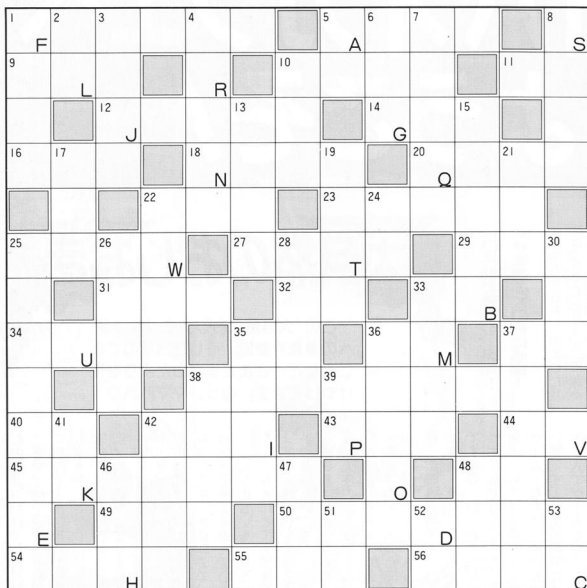
# クロスワードパズル

まずは、タテ、ヨコのカギを頼りにクロスワード完成させよう。そしてA~Wの文字を順に並べていくと今月の問題が出てくるよ。

正解者の中から抽選で10名様にネオジオグッズをプレゼントするゾ。応募待ってまーす!!

## 今月のヒント：文殊の知恵

11月号クロスワードパズル当選者  
岩永恵理・熊本県・大前和也・岡山県・井久保貴子・埼玉県・吉田美奈子・静岡県・森脇友弘・島根県・永田崇洋・静岡県・井坂正博・茨城県・成田光輝・青森県・市原誠・東京都・片平晋章・静岡県・高山佳子・和歌山県・木村真・宮崎県・谷山平・東京都・吉見樹・鳥取県・式見隆之・岡山県



48 47 46 45 44 43 42 41 40 39 38 37 36 35 34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
 技の1号 ○○○の2号  
 千両狂死郎の仕事場?  
 わくわく、ウルトラ  
 と。鼻歌  
 メロデーだけを歌うこ  
 呼吸  
 超人学園のヒーロー  
 成り立つための条件  
 甘い液体  
 42 41 40 39 38 37 36 35 34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
 火水、水力、原子力  
 チャン、チョイ、ビッグ  
 組織などを動かすこと  
 手数、努力  
 肉屋では心臓をう呼ぶ  
 死後の世界、来世  
 修羅の柳生十兵衛の武器  
 甘い汁  
 冥土、○○の国  
 弱い人にあげる  
 これが入らないという気  
 が起きない  
 44 43 42 41 40 39 38 37 36 35 34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
 チャイの好物 パイ2  
 物には打ち、人には刺す  
 学園  
 美の本質について研究す  
 31 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
 花言葉は「空想」  
 へきる、誠、高志  
 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
 テリーの必殺技、パワー  
 アテナ、拳銃が持つてい  
 る力をヨコ文字で  
 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
 天降、伊東、山岡  
 資格を失うこと  
 ロバート・ガルスシアの好  
 物  
 燃える拳 パイ○○○  
 2拍子の軽快な踊り  
 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
 ポヘマで起った4分  
 の2拍子の軽快な踊り  
 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
 死めぬならここを見てから  
 石川龍で作られる陶磁器  
 贈り物の定番 アルジャ  
 ーニに○○○を  
 8 7 6 5 4 3 2 1  
 落雷を避けるために立て  
 る金風楼  
 5 4 3 2 1  
 雄には角がある 奈良が  
 有名  
 3 2 1  
 どうやら主族の末裔らし  
 い。んどうろく  
 4 3 2 1  
 海そうめんと呼ばれる  
 1 海にいる軟体動物 卵は

51 50 49 48 47 46 45 44 43 42 41 40 39 38 37 36 35 34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
 竹や木などで作った強い  
 52 51 50 49 48 47 46 45 44 43 42 41 40 39 38 37 36 35 34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
 秋の花 鈴草、罌粟等、  
 春菊などの別名がある  
 53 52 51 50 49 48 47 46 45 44 43 42 41 40 39 38 37 36 35 34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
 サムライ RPG 漫画の  
 1 サムライ RPG 漫画の  
 5 時代遅れで古くさいこと  
 時代錯誤  
 9 コタツとセットで冬には  
 欠かさない  
 10 まるるんの学名 デルバ  
 ニャー○○○  
 11 トランプ  
 12 最終、最後 ロマン  
 13 燃える拳 パイ○○○  
 14 天降、伊東、山岡  
 15 資格を失うこと  
 16 ロバート・ガルスシアの好  
 17 物  
 18 テリーの必殺技、パワー  
 19 アテナ、拳銃が持つてい  
 20 る力をヨコ文字で  
 21 天降、伊東、山岡  
 22 資格を失うこと  
 23 ロバート・ガルスシアの好  
 24 物  
 25 燃える拳 パイ○○○  
 26 2拍子の軽快な踊り  
 27 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
 ポヘマで起った4分  
 の2拍子の軽快な踊り  
 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
 死めぬならここを見てから  
 石川龍で作られる陶磁器  
 贈り物の定番 アルジャ  
 ーニに○○○を  
 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
 落雷を避けるために立て  
 る金風楼  
 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
 雄には角がある 奈良が  
 有名  
 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
 どうやら主族の末裔らし  
 い。んどうろく  
 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
 海そうめんと呼ばれる  
 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
 海にいる軟体動物 卵は

クロスワードの答えと、住  
 所、氏名、年齢、職業、電話  
 番号を明記し、左記宛先まで  
 〒112 東京都文京区水道  
 2-13-12 S Kビル202  
 株式会社 分室  
 ネオジオフリーク編集部  
 「1月号クロスワード」係  
 締切りは1月9日(必着)  
 正解者の中から10名にネオジ  
 オグッズをプレゼント。

11月号の答え：八咫の鏡  
 11月号のクロスワードパズ  
 ルのA~Pを順に並べると、  
**カグツケノシユゴスル  
 シンギハナニ**  
 と、なります。  
 京や庵より落ち着いた界因  
 気なのは、封印を守るとい  
 う家の性質も関係あるのかな？

マ	ハ	オ	ミ	デ	サ	イ	コ	ー	イ	コ
リ	カ	オ	ミ	ク	ツ	シ	ロ	バ	ー	リ
ス	リ	オ	ミ	フ	ブ	リ	エ	ク	ス	シ
ア	フ	レ	アイ	ノ	コ	ギ	リ	ツ	イ	コ
カ	サ	メ	アル	グ	レ	オ	チ	ユ	ー	ン
サ	タ	ル	サイ	ン	ク	サ	ミ	ヤ	キ	ウ
ニ	シ	テ	ウ	ル	ク	サ	ミ	ヤ	キ	ウ
ナ	リ	カ	オ	ミ	ク	ツ	シ	ロ	バ	ー



# 読者 通信欄

# パオパオカフェへ ようこそ!

## 大自然のおしおき

この『大自然のおしおき』は、NFへの意見や要望、そして日常のできごとなど、さまざまなおたよりを受付けてます。ねっ、ママハハ♡

KOF'95で勝利し、結婚!!  
幸せを運ぶKOFに感謝!

今年もKOFが出ました!!  
私はKOFシリーズに数々の思い出があるので、すごくうれしいです♡  
今年の春に結婚したんです  
が、実をいいますと、主人との出会いはKOF'94がはじまりだったんですよ! ゲームセンターでKOF'94をプレイしていた時に乱入してきたのが主人でした。  
当時、ケンスウの技を勉強中だった私は、なかなか神龍天舞脚が出なくてボロボコにされ、両替の嵐!!。その時に「なあ、ケンスウで何がしたいわけ?」と聞かれ、ズズズしくも出し方のコツを聞いてしまった。  
それ以来、顔を合わすたびに「リベンジ!!」と挑み続け

たのがきっかけでした。

そして'95では、「お前が俺に勝てるようになったら結婚しようか」とのこと!!。昨年、末に見事私のリベンジは成功し、約束通りになりました。  
'96では私も名字が変わり、ゲイセンにいくこともなく、結婚指輪の代わりを買ってもらったネオジオCDで、毎日主人と仲よく遊んでいます。  
こんな出会いにくれたKOFとSNKにとても感謝致します。将来子供ができて母親で遊びたい……ネ!

KOFは幸福を与えてくれる、天使のようなゲームです。だからKOFよ、永遠に!!  
★PN/やがみん(兵庫県)

編「結婚おめでとうさいます!!」それにしてもすごいですね♡ '94でお人が出会って、'95で結婚をかけて勝負! '96では夫婦仲よく家でゲーム! なんて、めったにない話ですよ。来年の'97には親子3人でゲームかな? これからお幸せに♡(稲葉)

これからは若い女性時代!  
オバサキャラを出て!!

ネオジオはオヤジキャラに恵まれた機械である。タクマ、ギース、柴舟、エリック、J・カーン、雲仙といったあんなばいに出たらキリがない。しかし、オバサキャラはというと……ほとんど無難に等しい。出てくる女性キャラはどれもこれも16とか18とか、野茂選手の写真掲載のような年齢のキャラばかり。画面に出てきた30代以上の女性キャラは真サキの機、半蔵夫人、ぐらいて、あとは全然

## パオパオ賞



★PN/クロクロ斎藤(愛知県)

ああ、メタスラ! メカもキャラもイイ感じで、ハマるよな一ホント。しかし朝までメタスラとは気合入ってますな!



●PN/さく(新潟県)  
寒い雪の日コッパと毎日のリズムならさくさくと太夫……なのかな。見るのが楽しいだけだね。



●PN/さら(千葉県)  
さくさく……いカブリッダね。誰かわしあするのかな? やはりオロロの人ですか? ちつちの指が……



●PN/砂何せん(東京都)  
いや、カイザが超カワイい。しも兄貴の部手を取っちゃったの。後ろろ兄貴ん泣いてるぞ。

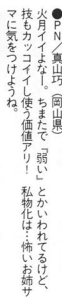


●PN/徳丸(北海道)  
わくわく7だ! みんなプレイしてるかい? 赤ちゃん超カワイイぞ。もちろんまるんも♡ ゲーセーいしく!

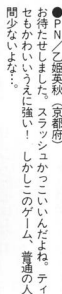
狙撃されかけたっ

大丈夫だった？　じゃあこのハガキを採用することによって、名称未定1号さんの命は救われたってことだね。ほほほ。(編)

11月号の「監牢」エンドレストアメ男の件でライフルで狙撃されたので訂正します。京の「RED KICK」は立派偵偵伊達子、の略とします。こめんな。京ちゃん。●PN1名称未定1号(宮城連)／おつ、あの時の



●F.N.T.C.M.C. (北海道)  
クールで一匹狼の彼。しかしカツファン氏がこんな不良(死語・失礼)の子孫を見たら、やっぱり更生させようとするのかな。



●PN／水海詩紗（山口県）  
 かわいいサンタさんから愛と希望のプレゼント。これも「クリスマスは好きな人と一緒に♡」なのかね。羨崇くん：

の例もありません。結構いけるからいいですね。

●PN/Y.S. NAVY(埼玉県)

堀「そうですね。確かにオバサマがやっていないですよどうしてかな?」

若菜「でも、オナジにはない圧倒的なパワーでバランスが崩れるのかも。」

山動「時々、下したっけ?」

女は強いです。(稲葉)

KOFアニメ化反対!

マイナーファンがかわいそう

KOFのアニメ化を希望している人は多そうですが、僕はアニメ化されるのが不安ではなんでしょうか、と、格ゲー

ーが、ニメになっている。闘うシーンで、必ずといっていいほど主人公クラスのキラが勝つという愛ですとか、そうすると僕の愛するアテナさんがすぐ僕に負けちゃいそうと嫌な人なんだも。もしアニメ化するんだしたら、アテナさんをいじめないでね。

●PN／アテナの鉄人（東京都）

編…アテナちゃんも立派な主人公クラスじゃありませんか！ファンならそんな誇気なことでもガダでいい♡

でも本当にマイペースキャラのファンの人は、そのへんかなり不安かも…（稲葉）

(KÖF 96)

地震とクレイドル  
(K.O.F'96)

はつきりいつて裏技という

K O F '96のバグ技…だと

アテナならガードするところ  
 ができる。  
 やり方は、シャインングク  
 リットルビートの消える瞬間  
 にクラックがローリングクレ  
 ードを決める。すると、技  
 マチュアVS本にする。  
 やり方は簡単。大門の地震雷  
 が決まる（地面に二つ）と  
 同時刻にいかにヘンズゲイ  
 トでつかむと、そのまま画面  
 をロウロウして、画面  
 端ウニウニ動いていたりす  
 る。  
 マチュアVS本にする。  
 やり方は簡単。大門の地震雷  
 が決まる（地面に二つ）と  
 同時刻にいかにヘンズゲイ  
 トでつかむと、そのまま画面  
 をロウロウして、画面  
 端ウニウニ動いていたりす  
 る。  
 マチュアVS本にする。  
 やり方は簡単。大門の地震雷  
 が決まる（地面に二つ）と  
 同時刻にいかにヘンズゲイ  
 トでつかむと、そのまま画面  
 をロウロウして、画面  
 端ウニウニ動いていたりす  
 る。

●荻田信弘さん（福岡県）

で防衛することができると！  
 が防衛しなくても、ちやっこり一回けず  
 結核菌を食ったので、ヒマ  
 な人は試してみてもいい。ち  
 なみにカセット版で確認しま  
 せう。

●P/N（木耳影二 筋木果）

編…地震と月に続く、読者投  
 書…また地震とに相対しネ  
 がきてしまった。96で裏裏  
 を探すが、アナとクレー  
 と大門が必ず使われるよう  
 …。しかも、どれも面白い  
 いう…。

主眼

「真夜中の庫シヤイングクリ  
スタルネットとひとつトコが  
アナナがタウシしているの  
に一人ハ転がるクラーク……」  
がガトー可能なのは、96は奥  
が深いぜい！　へ〜ん、任務

たかマンと試してみたところ、  
技成功後にボスのままでヘ  
ンズゲイトのバネの端まで  
ワロワロはじめ、マチュア側  
が爆発ボタンを押した、い  
きなり爆発！　しかも、その  
ラウンドでもう一度ヘンズ  
ゲイトを決めたので、空中で大  
門が爆発、下クロの気柱ナ  
シしてしまつた。

も何かあるかな〜…と思ひ  
ゆ〜ちと探したけど、地震  
で相打ちを利用したネタと  
では、ユリちゃんナックル  
流石、リョウの機敏流石流  
石、相打ち、バイスのディ  
キで相打ち、バイスのディ  
キで相打ちなどがあつた、  
あんなに面白くもなかった  
が、こゝから読者様のなか  
へのかキヤードでも裏技あつ



# 今月のコンピネーショントラック

ネオジオの在り方を真面目に議論するこの『今月のコンピネーションアタック』。心はホット、でも頭はクール。この組み合わせは抜群だ！

たまたまこのあるが、自分で買えるような値段にまでさがったからうれし！ ハッ、本体と同じように、ソフトの方も買っただけです！

Y.S.N.V.Y.さんと同様！ネオジオが安くなって万歳！

そう、この頃のネオジオは本体とも値段が安くなくてきていた。悪い意味で揃ったボカにされて、いろいろが、いい意味で揃れば安くなったのかと思える。私も前から欲しい欲しいと思ってはいたが、なかなか買えるような値段ではなかった。しかし、現在は小遣い

●PN/千しがき（大阪府）  
編マジョドローにハマリ、本体とも買ってついでに、本

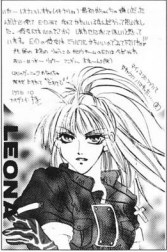
た、という千しがきさん。この本が出る頃には、もう手に入れたらいいな。もう一度値段が下がったことで千しがきさんみたくにネオジオにハマり出す人がいるなら、悪くないかも。（蒲地）

庭用限定としてリメイク版を出すのはどうでしょうか。まったく新しいゲームを作ったとした何年もの時間と努力がかかれますが、既存のシステム、グラフィックに新キャラや新技を加えたものなら一年くらいでできてと勝手に思っています。間違えていたらゴメンナサイ。

●PN/千しがき（大阪府）  
編マジョドローにハマリ、本体とも買ってついでに、本

でも貴方に会うにはけこう時間がかかるのよ。最近はずっと日に暮れる。私も家に帰らななきゃなんのに。なんて歩く時に、頭をさるの？ 別に構わないけど、まあ、気が向いたらいつか賛美歌でも歌って、貴方意外と上手そうだし。手加減しな。また、明日。

●PN/社結良（佐賀県）  
編ゲーニッツは結構人気が高くて、意外！というファンの方の先礼です。最初はびっくりですが、やっぱりいい感じ、最近はずいぶん思っているようにもなりました。もう一方のボス、ちづるの仕事ってかなり、って感じじゃありません（笑）。私は好きですけどね。（稲葉）



●PN/ナオザエモン（静岡県）  
レオナの人気が、とどまることを知らず。女性ファン多いんだよ、ホントに。今さらだが、この子の愛ってなんでも無いんだ？



●PN/Shin（大阪府）  
山崎さんだー！この顔がナキッ、やっぱり左はボケッたの中間のね。また会える日が来や、あの

●PN/青いつき二葉（栃木県）  
ロサじやい。この目つきがいかにも！ いていカンジ。彼女の腰の辺りがすごく気になる今日この頃。あれで下は……はあ。

●PN/千しがき（大阪府）  
編マジョドローにハマリ、本体とも買ってついでに、本

●PN/千しがき（大阪府）  
編マジョドローにハマリ、本体とも買ってついでに、本

●PN/千しがき（大阪府）  
編マジョドローにハマリ、本体とも買ってついでに、本



KOF'97へ向けてのささやかな願いごと

●PN/千しがき（大阪府）  
編マジョドローにハマリ、本体とも買ってついでに、本

●PN/千しがき（大阪府）  
編マジョドローにハマリ、本体とも買ってついでに、本

●PN/千しがき（大阪府）  
編マジョドローにハマリ、本体とも買ってついでに、本

●PN/千しがき（大阪府）  
編マジョドローにハマリ、本体とも買ってついでに、本

●PN/千しがき（大阪府）  
編マジョドローにハマリ、本体とも買ってついでに、本

●PN/千しがき（大阪府）  
編マジョドローにハマリ、本体とも買ってついでに、本

●PN/千しがき（大阪府）  
編マジョドローにハマリ、本体とも買ってついでに、本

●PN/千しがき（大阪府）  
編マジョドローにハマリ、本体とも買ってついでに、本

●PN/千しがき（大阪府）  
編マジョドローにハマリ、本体とも買ってついでに、本

●PN/千しがき（大阪府）  
編マジョドローにハマリ、本体とも買ってついでに、本

人はS N Kが本当に好きなのだろうか」と思いました。’96にギース、クラウザーが登場したくらいで何もそこまで…それに、K O Fシリーズは’94の頃から『夢のバトルにチームで挑め!!』なのだから、

何が起こつてもよいのです。そう、これは夢なのだ。夢の中では何でもできてしまうのです(かなりキツイかな?)

★PNN/OFF (栃木県)

編…まあ、特に'96なんかキツ

イ意見が多いんだよね。それくらいで何もそこまで……と思う気持ちも分かるが、こたわる人には『夢のバトル』の一言では納得できないんだろ  
うね。

（蒲地）

計、順位づけしたものです。  
き、判定しています。ですから、  
く変わったものになります。  
=可能性あり（74～50%）、  
=絶望的（9%未満）とな  
い契約があるかないによっ  
不安がある、と判断される  
ードパーティやクロスラ  
ています。

	ポイン	可能性
	464P	▲
	413P	○
	358P	△
	251P	▲
	248P	▲
	217P	△
	204P	○
	183P	◎
	172P	○
	159P	△
	98P	△
	95P	○
ズン	74P	◎
ビデオシステム	65P	▲
ナムコ	61P	△

●PN／蒼桐瑞姫（大阪府）  
うひゃー、網タイツつ。で、やっぱり腕と背中  
にはアレですか。うくん、お姉サマ妻敵つ。満  
月の夜に会いたいよおっ！



●PN／はむすた太郎（東京都）  
この画面見た瞬間、爆笑でした。コレ、  
なの？どんなバンドだろう。ちなみに「  
長」と呼ばれとりマス♡

●PN/橘花梨  
おしおき娘は健  
ンがヨイよな。  
して本命は閑丸  
いからよ…人の



●PN / 甲目小雲 (丘康退)

CMまでアリガト♡ 設定がま  
ヨイのよね♡ 動きもイイし。  
このゲーム買いでっせ。って商  
人になってどーする。

[illegible]

# メーカーへの要望&質問

ワールドヒーローズで質問  
があります。

を描いて下さっているイラストレーターの情報…。

★さいとうつかさ氏  
WH・WH2のイラストレーター。イラストレーター兼ゲームのイラストレーターは誰が好きなのですが、このゲームのイラストレーターは誰

なんではなか?・2J E  
 清画家 色々なグループ雑誌  
 活躍されています。  
 ★るりあ046氏  
 W H 2 J E T ・ W H パーフェ

●PN／チョップリフター  
(山口県)

.....  
 いております。(ADK広報)

ADK様、どうかー997  
年度はワーヒーシリーズの最  
新作を出して下さい。  
早く良子さんを使ってパン  
パン投げたい！  
で、その最新作で空中巴2

段投げを復活して欲しいです  
自分にとってワーヒー（特  
に良子）は生命線のような存  
在なので、なくなったら僕は

●PN／出雲良子の許嫁（奇

玉璽)  
残念ながら現在のところ未

定です。

(ADK広報)

## 読者の移植希望ソフト

の表は、読者の回答を順次にご記入いただき順次集計・順次報告したもので、  
 「可能な性、現行の性、現状を希望する性」の3つの予測にとづき、判定しています。すなわち  
 可能性は新ハード発案などという新聞が主であり、可能性はまったく変わったものになりません。  
 概略としては、○＝一部読者希望の性可能は高率（75%以上）、○＝可能性あり（74～60%）、  
 ▲＝ちょっと希望し（49～30%）、△＝ほぼ無理（29～10%）、×＝絶望的（9%未満）となっ  
 ています。当然同じような状況であっても、SNKとカードバーニー契約があるかないかによっ  
 て、印には大きな差がつきます。  
 印は▲以上の場合、そのタイトルを従来より豪華にしては採算に不安がある、と判断されると  
 思われるものが多く、△はタイトルスペックに問題があったり、カードバーニーやクオラン  
 タンズ契約がないもの、×はタイトル商品化できないものとなっています。

タイトル (ジャンル)		メーカー	ポイント	可能性		
①	サイコソルジャー(アクション)	SNK	464P	▲		
②	天外魔境シリーズ(RPG)	ハドソン	413P	○		
③	バーチャファイターシリーズ(格闘アクション)	セガ	358P	△		
④	怒シリーズ(アクション)	SNK	251P	▲		
⑤	アテナ(アクション)	SNK	248P	▲		
⑥	ぶよぶよシリーズ(パズル)	コンパイル	217P	△		
⑦	シャイニングフォースシリーズ(RPG)	セガ	204P	○		
⑧	へべれけシリーズ(エトセトラ)	サンソフト	183P	○		
⑨	大戦略シリーズ(シミュレーション)	セガ	172P	○		
⑩	闘神伝シリーズ(格闘アクション)	タカラ	159P	△		
⑪ クイズ選抜ベスト＆ベスト (パズル) SNK						
⑫	ストリートファイターシリーズ (格闘アクション)	カプコン	98P	△		
⑬	ギャラクシーヒーローズ (RPG) セガ	136P	△	⑭ 怒III (アクション) SNK	95P	○
⑮	ギャラクシーヒーローズ (RPG) セガ	130P	○	⑯ ポンパチマンシリーズ (パズル) ハドソン	74P	◎
⑰	ギャラクシーヒーローズ (RPG) セガ	129P	○	⑰ スーパーウイングス (シューティング) ビデオシステム	65P	○
⑱	ガンダムフロップ (シューティング) バンダイ	103P	▲	⑲ 闘神伝シリーズ (格闘アクション) ナカノ	61P	△

\*印はCDのみの移植希望

# Q & A

編集部の皆さんに質問です。KOF'96の紅丸コレクターには追いつく攻撃がありませんか。対CPU戦で何度か使われたことがあります。

U専用の技でして、プレイヤーはどういう手段を用いても使うことができません。

多くのプレイヤーがあの技に悩まされているようですね。

自分を出してみようとしていろいろ試しましたがどうしても追い討ち攻撃が出てくれないうえに、恐らく容量の問題であの疑惑の技をけずるはずだったのに、何らかの理由でCPUがナニと壊って発狂されてしま

●PN／錦（奈良県）、他多数  
CPUだけにあるのは卓怯  
かもしれないが、そこはテ

はい、あの紅丸コレダーのあとにやってくるキック攻撃ですね。

.....

クニックでフォローして闘いましょう。（平田）

.....

実はあのCPU紅丸が使う  
サムライスピリッツ天草降  
疑惑の追い討ち攻撃は、CP  
臨で質問があります。

●PN／大門同好会(東京都)

アルニマンはいません。しかし、このような不屈きな質問にも親切丁寧に答えるのが我が編集部のモットー。きん

必殺技が多段ヒットするのは、怒りゲージがMAXの状

態になった時です。ただ、多  
段ヒットするのは一部の必殺  
技だけで、例えば修羅シヤル

ロットのトライスラッシュუნ  
どがそれです。(平田)



オンラインイラスト 確かにバイスのレイサイドはババが、目号・P37の、クラクがゲニッツにSABを仕付けている写真で、クライのつかへているが……。男闘士だろ。オイッ……。●P117 TOMO つつ 旬歌山愚／うゝ、気がつかない。スゴいことになっているな。バイスと違って「おれや！ カ」一杯いって感じてかなり怖ろす。は。(編)

# 今月の隣人愛



今月の隣人愛』は、ネオジオのおかしな遊び方、自分勝手な考え方、そして替え歌など、不条理な笑いに満ちたネタを募集しています。

## 麻宮テナの歌うゲニッツに捧ぐ歌!!

というわけで、ワタクシもアテナの「My Love」でいつちよう替え歌作ってみました。

キャラはゲニッツ。タイトルは、嵐の抜踊さん。です。

無難ビゲの抜踊さん、彼の好みはキコなの頭のカラーパンもおいしその

鏡に似た人がいたような気配のせいか、吹き荒ぶる風を使い

「お・わ・かれです!!」もう止まらないの

飛び込みは「そこですか? いきなりハチ使ってるし召されてよ、はやく

いかがでしょうか? とり

あえ歌うポイントとして、

「内のセリフは声のトーンをさげてゲニッツ風に歌えばとつてもナイス♡さあ、みなさんも96の替えをどん

どん作っちゃいまし♡では、そろそろ頃なのので、お別れです!

●PN/特殊部隊ヤマザキ(山口県)

編。なぜか今月は「My Love」の替え歌ネタが多かったです。このハガキの採用ポイント

はやっぱり、頭のカラーパンと、召されてはやくかな。あのゲニッツの頭を

カラーパンに例えるセンスが最高です♡(稲葉)

## KOFのメンバが野球チームを結成!!

今年のプロ野球は本当におもしろい。

ところで、野球と縁を見ながら思ったことがあります。KOF 96のメンバが野球選手だったら。

そこで、私はキャラクターの性格や行動からこんな風に考えてみました。

京・入団後一年目から主力投手の仲間入り。大勝になればなるほど燃える。炎のエア

テリー・打走、守にすぐれたベテラン野手。人気が人望

ともに高く、チームのまとめ役的存在。

アテナ・歌って踊れる「一番バツナ」。「振り子打法」な

らぬ、サイキック打法で、シーズン200本安打を目指す選手。



●PN/影山さおり(埼玉県)  
関川健でよかったねえ! ココにも喜んでいるケド。「こめんなさい」の声がイイよ。でもささといっちゃうキミが好きさ♡



●PN/あじ・ちん(広島県)  
使いたいっ! EDだけなんてもったいないよ。あつは球も棒使いたのか? 兄より強かったりして…シヤレなんて。

## 棒を使う人



●PN/砂川せん(東京都)

## 努力するか?!



●PN/機械魚(宮城県)



●PN/スタコ(東京都)  
この宗、まちがつてささたりしたらどうすんだろ。ハヤチが超カワイイよ。こんな人欲しいな。



●PN/海里とおる(福岡県)  
こりや鼻血モンですわ。いきなり悲鳴あがったもんな。誰はいわんけど、どーせならもっと思えてくれ。俺だって見せてんのにさ。

2本の棒をつなげて持つてビリーのマネしてるのね。ビッグかわいい♡でももっかいのいはキースだね。ビリーがないと寂しいのかい? EDまで我慢しなさい!!

●PN／へっぽこ大王（広島県）

編… つ目はいやくもう笑わ  
せてもらいました。なんじや  
カイザーは焼く肉屋にでもか  
よっているんか？ もう一つ  
の方はうくん… ってなこと  
で、45点を進呈じゃ!!

**悪い子はバビツと  
おしおきよ!**

KOF96のユリちゃんの

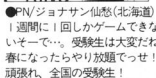
誰とはいわないけどね、誰とは（笑）。そんなこんなで35点を進呈しちゃうぞ。

編…一つ目はいやくもう笑わ

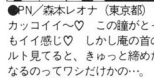
せてもらいました。なんじや  
カイザーは焼き肉屋にでもか  
よっているんか？ もう一つ  
の方はうん…。ってなこと  
で、45点を進呈じゃ!!

●PN／来見昇（大阪府）

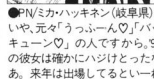
編…そうか、ユリはKOFに  
参加しながら「悪い子」を退  
治して歩いてたんだね。でも  
なんか該当する人、多いよね  
え。この大会つてば…。いや  
誰とはいわないけど、誰と  
は（笑）。そんなこんなで35  
点を進呈しちゃうぞ。



●PN/三色むい(福岡県)  
う…もう何もいえません。その通りっ! なんていったら抗議きそ  
うだし。…彼の下着? そりゃも  
ーフンドシ確定! ウソです。



●PN/ミカ・ハッキネン(岐阜県)  
いや、元々「うっふーん♡」「バツ  
キューン♡」の人ですから。'96  
の彼女は確かにハジけとったな  
あ。来年は出場してるといーね。



その他にも、豊かな経験と陽気さで、ピッチャーを支えるベテラン捕手のラルフ・バckettスなどの華麗なプレーでファンを魅了するショートのアンディ。ざわ

かな表情をしながらも、平気で隠し球をやっているようなフアーストのキムと、色々考えてみた。もしこんなチームがあつたら応援してみたくりますよね。みなさんはどうですか？

★PN／バブルガムセイバー  
(愛知県)

編…キャラの個性をよくつか  
んでるって感じ。応援したく  
なりますね♡

それにしても強そうなチー  
ム。もし乱闘とかになったら  
必殺技が飛び交って大変そう  
…。

(稲葉)

●PN／青空のほる（東京都）  
指パッチン！ イカスよなー、  
ど。他のオロチの人たちも見  
トクセありそう…。



●PN/維風かのと(和歌山県)  
線がとってもいい感じですよ!!  
腰のラインがたまらない!!  
オナちゃん、下は…うおう、鼻  
がっ。

ハ申 電マノ上明報?

愚かな庵を召しあがれ♡

うちの田舎で売っている、菓子なんですけど、その名も

「愚庵」!! 私も友人に教  
てもらったのですが、うろ  
こんな身近にこんなものが

ったなんて……って感じです。  
和菓子みたいな名前ですが、  
クリームサンドクッキーです。

●PN/ヤオトメコ(福島県)  
送りますのでみなさんで食  
てみてください。

編..おいしかったよ!


いっただいたっす！

●PN/きりしま成子(東京都)  
…すいません、春デス。あつた  
い空気に包まれて、楽しくプ  
しようじゃないですか。バビ  
かわいいよお！　くれ！

キャンリ  
アイドル物語

ふ  
不思議な法かけて  
殺してしまう

※11月



● F.M. / 玲夢理  
自分のネタに自分  
リボンがすっげー  
ッさしてるとか……

五（河縁具）  
 力でつつこむとは、  
 いいよ。しかしこ

なかなかやりますな  
の位置だと、頭にブ

のだ

★片岡勝重さん（愛媛県）

しかしスゴイね。『愚か  
庵』って…。するといネー  
ングのお土産だ。(蒲地)

なんとKOF'96でジョー  
ヒガシがすっぱだかに見える

技があるのだ。やり方は簡単である。

まずジョーを入れてチー……

を組む。ジョーは2番手以降にして待機させておき、普に戦う。そしてジョーの見

る所で勝つだけでOK!  
WINNER ISの下に  
出るキャラの名前でパズル

隠れて、すっぱだかに見え

編……というわけで実際やってみたが、見えますねえ。ついにやちまった、って感じですね。しかも彼、かなりうれしそうに笑ってるし。編集部に証拠写真を撮ったんで、載せます。

（浦地）





▶読者通信欄～パオパオカフェへようこそ！

オフラインズ KOF96のジョーでゲッソーしてオフラインする時に、バースディサイドをやつてみた。いまだに笑いが止まん。オラオラ！(通)



●PN/和田みさき(兵庫県)  
それじゃやっぱり風雲でもキム使いですか？ 鳳凰脚は必見じゃ！ 孫とかゆー囃もあるけど、実際とどんなでしょ？



●PN/祥吾(佐賀県)  
お兄さんすに、個人にはもちろんですけど、皆さんで、さすてない人のが多いね、きこ



●PN/つきまき製鉄(山梨県)  
うおつ、超ワワイ!! まるんの上がき乗ってたらイセでゲッソー、でも食っちゃイヤです。私が愛の、なんち。



●PN/おさない春(兵庫県)  
庵さんでしゅ。ユリがきれい〜♡ 花も似合うのね、この人。でもユリってちょっとHっぽい…いや、何でもありません。

・せ・な・か♡  
熱いブレイ後の一時、手を休めてみよ。せつからはイカンよ。せつからはというワケでSNK様、これかもロード中の画面に期待してあります。  
●PN/小笠原保(宮城県)  
私もアンナンボフさんと同じ意見です。  
ちまたではいとしされるロード時間、しかし格闘で疲れた手を休めることもできるし、なによりあのきれいなロード画面を見ることも…！ 新紅郎の開眼なんかもう…♡ っと思ふ時もあるけど、やっぱりロード時間もいいね!!  
●PN/唯奈瑛(青森県)  
編…ロード時間万歳! のハ

ガキがなにげに多い今日の頃。世紀末で世知辛い世の中だけ、まだまだ捨てたもんじゃないねえ。  
「目に楽しいのは納得、サムライキータのSDも笑えたが、テリが犬連れでアンデイを叩かれて、つていうのも笑えたなあ。  
KOF96は最新だけあってかなり凝つてるよね。怒時代のラルフとクラークも見るし、キーパーに2パターン用意されているのもくどい。(蒲地)  
ネオジオの代表の「サライの魅力」を、突然ですが、自分なりに侍魂シリーズの魅力をまとめてみました。  
侍魂シリーズの魅力は何と…これもあの張りつめた緊張感ではないでしょうか？ 特に「新紅郎」で背景が変わり、BGMが消えた時に大変です。断るが斬られるか！ 手に注視し、ちよと動くも勝負が決つてしまふ。体力がお互い少なければ、ハラハラするでしょう。しかし侍魂シリーズは連…殺すか殺されるかだ！ そんな感じがするのはいくらでも、僕は剣術居合、宣剣でワラなんか斬るアレね」をやっています。ヘタをすると思ひの指が飛んだりします。剣を抜く時と納り時の緊張感がよく似ているです。あの集中力という精神力が侍魂からはピンピン伝わってくるんす。

こんな場合の援護攻撃



●PN/あじ・ちきん(広島県)

キノコ行進曲



★PN/安藤裕真(千葉県)



●PN/天虹王(埼玉県)  
個人的にはお別れです！ っってやられるのさすげーだ。キノコ料理が好んで、ひょっとしてこの前にいるの食料…?



●PN/RSD(東京都)  
後ろのレオナさん、いつも黙ってるけど、そんなコト考てたのね。基本的「コビー」は不可です。ヨロシク。



●PN/合成光刺イム(岐阜県)  
夕陽と月！ 2人とも勢揃い出ていて、感じ。しかしこの京、驚嘆の瞬間にはさめちゃって、抜けなくなったのか？ なんて。



**オンラインテラス** サムライスピリッツ天竺降臨の資料・破産した時の私と友人の泣き。私「ナスだま」 友人「ナス〜!?」 以上 ●PN「絆師流流(富盛屋) ナスか、なんかかる気もあるが、サムライって4色もあるからたまには、ア、なのもあるよね。個人的にウケたのは灰色石京、今にも消えなう笑える。カレの王様めたい火印もつるぞ。(通)

**新作「天竺降臨」**も出したし、侍魂シリーズはまだまだ尽きない。これからだぜ!  
 ★PN/玉川の川風 神奈川県

編…おかつ、剣術経験者さんからのハガキだ。なんか読得力あるな。  
 確かにサムライって怖いから緊張感あるよね。文字通り出た血大サイズだし、まっぶつたになったり、トリップでまててゆ〜か; 他にはない雰囲気ゲームだよな。(浦地)

### キャラと声優さんの意外性にびっくり!

**覇王丸とアースウエイク、右京と幻庵:** 似ても似つかないキャラを同じで演じているとはびっくりです。けど一番びっくりしたのは、野中破沙羅と橋本キキ。野中氏は庵はりのキレまくりの声で京様のイメージをくつがえし、橋本氏ははりのうって変わってあのシブイ声! びっくりです。リアルバウトの攻略ビデオのテリ〜とキムは、まるで違う声優さんが演じているのでは? と思うほどの熟演でよかったです。EDでキャストを見たとき、意外なキャラの意外な声優とユウジオサオ格。これからしませてください。  
 ●PN/初芝真枝 千葉恵



●PN/里もき(蒲田恵) 脱衣つか! 目のけとろが通いますね、おねいさん。ふふ、でもこの2人って何か似合ってたね。タッグ組ませたいっ



●PN/平次(鈴木恵) これ超わかしよ。殺そうしというのかあ、半蔵さん。カッといふ。ひそかに十兵衛が感じ



●PN/高野月(倉主恵) 難しすぎかしって読めるのはいらない。誰か作すんのかしら。変なからんな本出ませんよ。念のため。



●PN/小沢リコ(大飯節) うひゃ、カッといふ。ア、ナサって、こーゆの私に好やばり。

●PN/玉塚けふ(大飯節) 何、元気がないよ。前回は暗かったかな。開いて笑えよ。分かんない人は自分のシスデ読みなんね。



●PN/電拜呼(安知果) これナイス! っつてゆーか、あれでやっぱりこう見えるよ。ひょっとして、私も手廻く丸紅ファンに殺されるのでは…

### 八神チームの謎



あんな美人のお姉さまたちとチームを組めた本当の理由はコレだったのかっ! 耳ダボのお姉さまたちがつまき♡ 庵つたうレイボーイね。

### こんがらがって、キュウ









# 完璧!コンピューターゲーム科

## 人気の秘密!6の理由とは?

- 1 ゲーム制作に欠かせないアニメーション技術のノウハウが学習効果を倍増させる
- 2 1クラスをさらに5~6人の開発チーム編成。全員に目が行き届く徹底個人指導
- 3 プランニング、グラフィック、プログラムと広い範囲の技術と知識を修得できる
- 4 生徒の得意分野を生かした、条件のよい就職指導と就職後のカウンセリング実施
- 5 激しいハードの進化に対応。常に最新開発マシンときれいな新設校舎での授業!
- 6 適正学費。合理化の成功で同種の学校に比べて、年間20~40万円の低廉な学費

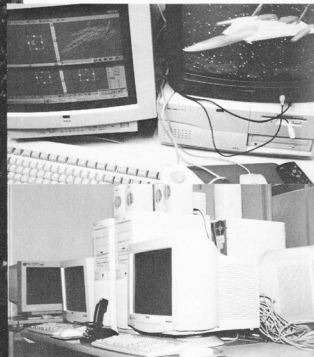


4月生  
入学願書  
受付中



## 最新開発マシンでの技術修得

・PowerMachintosh9500・PowerMachintosh  
8500・GATEWAY2000P5-200・GATEWAY2000P  
5-166・GATEWAY2000P5-133・GATEWAY2000  
P5-120・PC-9821V12・PC-9821V7・PC-9821Xe  
10・PC-9821Xa9・PC-9801BX2ほか周辺機器多数



## 授業は現場実践主義

この学院のCG科は、ソフト開発会社なみのマシン設備を整えていて、先生方も現役のCGデザイナーなので、ゲーム制作には大変くわしいぞ。今はチームを組んでゲーム開発をしている。左は僕の最新作。(CG科2年在学・神田毅)



## 学院見学・入学相談・毎日受付

■就職支援! 学生寮完備、朝日・毎日・読売新聞社等奨学金制度(学費全額免除・給与月12万円)さくら銀行提携教育ローンあり。学院見学随時可▶日時をTELにて要予約。

## 体験入学実施中

12月14日・土  
2月8日・土

1月18日・土  
3月8日・土  
希望者はハガキに住所・氏名・年令・電話  
学年(職業)希望学科を明記し予約のこと

## '97年度生・願書受付中!

- ◆アニメーション科
- ◆アニメーション声優科
- ◆コンピューターゲーム科
- ◆エアブラシ彩色科
- ◆アニメーション美術科
- ◆漫画家プロ養成科
- ◆アニメキャラクター科
- ◆イラストレーション科
- ◆漫画原作シナリオ科
- ◆コミック編集者養成科



社団法人/日本漫画家協会賛助会員・社団法人/日本映画テレビ技術協会々員・財団法人/日本視聴覚教育協会々員

# 東京アニメーター学院

〒101 東京都千代田区三崎町3-4-9 ☎03(5276)1511代

入学案内書 住所・氏名・電話番号・雑誌名(〇月号)を明記、切手250円分同封で請求。



# 新作ソフト発売予定リスト

## (11月22日現在)

タイトル	メーカー名	ジャンル	容量	発売日	価格	開発状況
------	-------	------	----	-----	----	------

### ◆MVS

BREAKERS	ビスコ	格闘 アクション	210M	12月17日 発売予定	未定	7%
ネオ・ボンバーマン	ハドソン	アクション	138M	発売日 未定	価格未定	100%
リアルバウト餓狼伝説 スペシャル	SNK	格闘 アクション	394M	発売日 未定	価格未定	7%

### ◆NEO・GEO

ステークスウィナー 2	ザウルス	競馬 アクション	178M	12月13日 発売予定	29,800円	100%
得点王 炎のリベロ	SNK	スポーツ	226M	12月20日 発売予定	29,800円	100%
わくわく7	サンソフト	格闘 アクション	容量 未定	12月27日 発売予定	29,800円	100%
ティンクルスター スプライト	ADK	対戦シュー ティング	146M	発売日 未定	価格未定	100%
リアルバウト餓狼伝説 スペシャル	SNK	格闘 アクション	394M	発売日 未定	価格未定	7%

### ◆NEO・GEOCD/CDZ

サムライスピリッツ 天草降臨	SNK	格闘 アクション	378M	12月27日 発売予定	8,800円	100%-α
真説サムライスピリッツ 武士道烈伝	SNK	RPG	容量 未定	'97春 予定	8,800円	7%
風雲スーパータッグ バトル	SNK	格闘 アクション	242M	発売日 未定	価格未定	100%-α
ステークスウィナー 2	ザウルス	競馬 アクション	178M	発売日 未定	価格未定	100%-α
得点王 炎のリベロ	SNK	スポーツ	226M	発売日 未定	価格未定	100%-α
ティンクルスター スプライト	ADK	対戦シュー ティング	146M	発売日 未定	価格未定	100%-α
QP	サクセス	パズル	容量 未定	発売日 未定	価格未定	80%
へべれけの ペアペアウォーズ	サンソフト	パズル	容量 未定	発売日 未定	価格未定	7%
魔法塾	ザウルス	パズル	容量 未定	発売日 未定	価格未定	7%
リアルバウト餓狼伝説 スペシャル	SNK	格闘 アクション	394M	発売日 未定	価格未定	7%

●価格はすべて税別になっています。尚、この発売予定リストは各メーカーからの情報を元に編集部で作成したものです。  
※上記の内容は予告なく変更されることがあります。  
※CDの容量はROMカートリッジにおけるメガ数を示しています。

## ユーザーの声

まるるんですが、やはりリアークレイドでも人気があるのでしょうか？

情報 待つてます!!  
PN/べんぎん (東京都)

個人的にもとても楽しみにしていただけて、発売日決定は嬉しいですね。誰を使おうかな。

今月号で紹介しましたとおり、正式なタイトルも「リアルバウト餓狼伝説スペシャル」に決定しました。それにしてもN.F.の読者さまは目ざすね。

残念ながらギースの復活はないようですが、旧作から3人も復活するし、スペシャルの名に恥じないぞ、間違いないし……かな?

情報 期待して下さい。  
(片山)

レガシー、そう、「餓狼伝説」シリーズです。また舞のレオタード姿が拝める……いやいや、とにかくめでたい! システムは変わるんだらうか? そして、ギース様は復活するのか? ああ、気になるっ。

情報 期待して下さい。  
(片山)

## 新作ソフト期待度ベスト5

順位	タイトル	ポイント
1	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	435P
2	わくわく7	121P
3	ネオ・ボンバーマン	43P
4	ティンクルスタースプライト	38P
5	リアルバウト餓狼伝説スペシャル	11P

## こんなゲームあったらいいな

ネオジオ初の新シミュレーションゲーム。その名も「狼たちの街(バク)な」!!  
プレイヤーはギース、クラウザー、B・G、山崎の4人の中から1人を選び、そして小さな組織のボスになり、組織を大きくしながらサウザー、組織を制圧するのだ!!  
薬、武器、賭博、暗殺、何でもアリ。そして一定の権力値まで達すると、K.O.F.の開権が得られる! 収益金も人材も思いのまま。さらにドサササにまぎれて、邪魔者をまとめて暗殺できる。  
テリトリーとの妨害をかわしつつ、対立組織をツツぶし、サウザーに悪の独立国家を築き上げるのだ!!  
まさに闇のシミュレーション。これぞ真の趣味レーションゲームだ!!

PN/ (京都府)  
ネオジオで(というよりK.O.F.で、かな?)シミュレーションゲームを出して!というご意見は多いのですが、もうこのご意見は初めてではある。各プレイヤーには部下がついているんですよ? ビリややお姉さま方も登場するんですよ。かん、いい感じですね。  
街一つを自分の手で切り取るんだって、まさに男ロマンか! といったところでしょう。  
そのまます世界征服を手を出してみても、楽しそうですよな。  
(片山)

コスプレコーナー

# 天晴

びんびん寒くなって、おかげで全然風邪も治らない。やっぱ冬眠すかな？  
 ヒリあえず、今年最後の天晴スポットじゃい！ 気合い入れていくぞ！！

## キム・カップファン&キム・スイル



●PN/キム・カップファンIIじいちゃん&キム・スイルじいちゃん(福岡県)  
 キム・スイル、コスプレ写真一番のりじや。しかもカップファン時も二種とどちらからイタリソレしてやっきたんのう。

## ナコルル



●PN/しずく(山梨県)  
 冬らしい写真じゃな。雪の中、わらわさ、至りじやったの。袖から伸びた腕が、なにやら寒そうな感じがするが、若いといふことじゃ。

## バイス&マチュア



●PN/バイス&マチュア風置&マチュアIIうがけんし(神奈川県)  
 いつも同じポーズじゃつまらないから、お互いのポーズを換して撮影したまじや。なかなか、はまってよ。うん、色っぽいの。

## Mr.ビッグ



★PN/コスプレ向上委員会総経理長 必食料理人(愛知県)  
 わしは、役ついたぞ。こんなコスプレ、これ、お前ちゃんをばへらせいれは、愛蔵しや。世の若者や、男ならオヤンキョウのコスプレをするのじや。

## チチ&ネネ



●PN/チチ=橘&ネネ=桜(福島県)  
 双子のコスプレイヤー登場じゃ。夏コミで弁天堂とシーナとジョイントしたショットだそうじゃ。こちらの2人の名前がわからないのが残念じゃのう。次からは、できるだけ全員の名前を書いて送ってくれな。いえる。

## 不知火舞



●PN/ケバ舞(大阪府)  
 本当に入振りの舞コじや。なん半年ぶりだったります、なんて、こはシかしらんやろな。いへ。

## 今月の天晴スポット

無事、年を越せようこのコーナー。めでたいの。……ってことで、今月はPN/宮本さんの(長野県)のキングのコスプレを紹介する

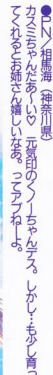
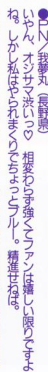
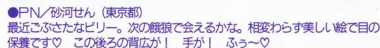
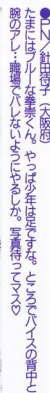
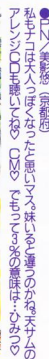
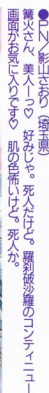
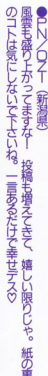


ぞ。なんと彼女は11月号のスポットで紹介したでんPさんの衣装を作った本人だそうじゃ。肝心の衣装の内訳じゃ、ベス…ポリエステル生地(スーツ用)…1m980円、アメリカンホック…6コセット500円、有利物を…0円



腹巻…余り布使用…0円  
 シャツ…'95をやった時のもの…5千円  
 イヤリング(ピアス)…千円  
 蝶ネクタイ…'95をやった時のもの…3千円  
 合計…一万円くらい。  
 彼女からのアドバイスとして「スーツ系の衣装はスーツ用の生地を使った方が見栄えが良い」とのこと。いえる。というわけで、来年もバビツと頑張るので天晴スポットまで、お便りよろしく♡







## 今月の誘惑賞



★PN/ユリキチ T550 (宮城県)

兄貴の道着も超やうちうち この種がねー、何ともよいのですわ。いえる。ちなみにユリ命の編集スタッフも絶賛してました♡



●PN/イマイ (静岡県)

覇王丸はやばりカッコいい! 今回のかなり強いな。やっぱり主人公だな! 初投稿ありがと これからも期待しております♡



●PN/さら (奈良県)

強いです!! 青霞ちゃんですね。このくらいした方が可愛いんだよね。CMはのせらなくてスマンです。コスプレ写真は天津へよろしく!



●PN/イナ/遥 (埼玉県)

元気なチャムチャムは今回はお休み。うーん、残念やね。RPGに期待じゃ! 今も新春ってくださいし、春なんてすくだよ。多分…



●PN/古路都楓 (秋田県)

すこいきれいっ! シヤル復活はやっぱり嬉しいですね。受験生多いんですが、頑張ってください。ガルのコスプレ写真、待ってます♡



●PN/道風 (兵庫県)

神楽拳じゃ! 先月号でボスカ使用コマンドも公開されたし、まだまだ燃えるぜ! でも投稿少なくて寂しいのだ。また送ってねん♡



●PN/舞ダーリン (広島県)

今回はおちのお姉様 相変わらず美人でええ身体してはりますなあ。へっへっへっ…はっ、オヤジモードに入ってしまった。



●PN/佐々木かの (新潟県)

ダンジョンでいきなりこんなん出てきたら怖いなあ。スリムでうやまし! 暇やりけど。確かに魔兵馬のイラスト、他にないです…



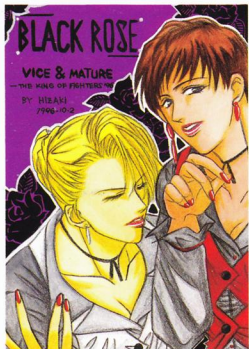
●PN/都月きりん (秋田県)

ご自分のチームだそうですが、やはりジョーなあの桃発を! みんな彼を愛そうぜ。完全攻略マニュアル読んで強くなってね♡ CM♡



●PN/水原きりん (千葉県)

お子ちゃまなしす。超可愛いっす♡ 関丸ラブのスタッフに意見を求めたところ「子供相手じゃ犯罪ですよ!」…ま、そーゆーことで。



●PN/緒沢 (愛知県)

目つきがすごいわあ♡ 爪がきれい♡ そして胸元…ただの秘密にはもったいないね。初心者ですが、格闘歴半年の私…ふふふ。



●PN/広久かむろ (大阪府)

本当のコトらしいです。おバかな私は知りませんでした。1つ賢くなった♡ ガルって…そーなのか。でもマフラーは赤だそ!





あの懐かしの  
ゲームを新たな  
気持ちでプレイ!!

もう一度愛して♡

# 2020年スーパーベースボール

オールドゲームの紹介に加えて、そのゲームの“隠し味”ともいえる魅力を追求めていく読者のためのコーナー「もう一度愛して♡」今回は未来で超人たちが活躍する「2020年スーパーベースボール」を紹介! ロボットまでが参戦する豪快な野球ゲームだ!!

SNK/スポーツ/46M  
カセット版: 1991年10月25日発売  
21,800円  
CD版: 1995年2月25日発売  
5,800円



新しいインニングの開始前に「クラッカー爆弾」が審判によってフィールド内に設置されることがある。この爆弾は守備側の選手が当たってしまうと爆発し、その選手は一定時間動けなくなってしまうというものだが、設置される爆弾の数には点差によって変化する。

## クラッカー設置

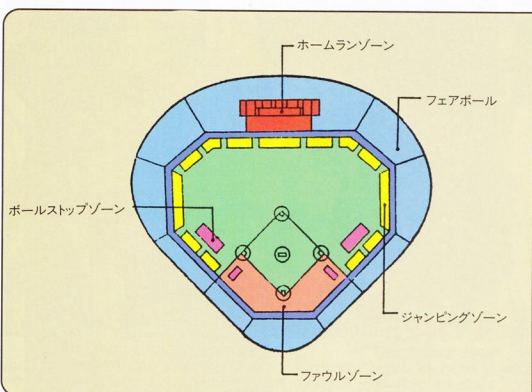


この「2020年スーパーベースボール」はその名の通り未来が舞台の野球ゲームだ。この試合を戦うプレイヤーはただの人間ではなく、超人と呼ばれる特殊な人間とロボットだ。

超人+ロボットが  
一風変わった  
球場を舞台に!

試合場となる「サイバー・エッグ」は超人たちが戦う球場だけに、かなり特殊なものになっている。

未来の球場  
「サイバー・エッグ」



## ホームランゾーン

ホームランゾーンはセンターバックスクリーン部分のみで、他の観客席はガラスで覆われており、ガラスに当たったボールは跳ね返りインプレイ (フェアボール) となる。

## フェアボール

ファウルとなるのは、2塁から1塁、2塁から3塁への延長線上から手前の部分のみ。

## ボールストップゾーン

外野の左右にボールストップゾーンがある。ここに打球がくると、地面に吸いついたように止まってしまう。野手への影響はない。

## ジャンピングゾーン

外野フェンスに沿って設定されている。野手のジャンプ力が通常の数倍に跳ね上がる。

## フェアボール

ここへの打球はガラスに当たり、跳ね返ってフィールド内に戻ってきてしまう。この場合ファウルやホームランにならず、試合はそのまま続行される。

サイバー・エッグ 全容





代打を選択する時などに能力値を見ることができる



三振を奪えばやしがる選手の変態を見ることができる

**能力を紹介!**  
選手の能力をよく知れば、自然と役に立つ選手と立たない選手が分かってくるだろう。たいてい試合に人絶好調の

選手がランダムで決定され、その選手は打撃に関する能力がパワーアップするので、能力の低い選手も絶好調の時は外さずに使ってみよう。

●投手  
・球速：ストレーボールの速さを表示。最低50km/h、最高305km/hまで。  
・カーブ・シュート、フオリク：それぞれの変化球の曲り具合を設定。0~10で高いほどよく変化する。  
・スタミナ：投手としての能力を十分に発揮できる投球数の設定。数値が下がると変化球が曲がらなくなったりする。



選手は個別に能力値が設定されている。  
能力は野手のものと投手のもの2種類に分かれている。また各能力はアーマー装着によって強化できる。

●野手  
・打率：バッティング時にバットのボールへの当たりやすさ。150~405で高いほど当たりやすい。  
・打力：バッティング時にボールを速く飛ばす力。0~50で高いほど速く飛ばす。  
・走力：走塁時と守備時の走る速度。0~10で高いほど速く走る。  
・チャンス：攻撃時に2塁以降に走者がある時、打率・打力に加えられる数値のパーセント。0~10でそのパーセント分加わる。  
・投力：守備時の送球速度。0~10で高いほど速く投げる。  
・ジャンプ力：ジャンプキヤ

選手はランダムで決定され、その選手は打撃に関する能力がパワーアップするので、能力の低い選手も絶好調の時は外さずに使ってみよう。

●投手  
・球速：ストレーボールの速さを表示。最低50km/h、最高305km/hまで。  
・カーブ・シュート、フオリク：それぞれの変化球の曲り具合を設定。0~10で高いほどよく変化する。  
・スタミナ：投手としての能力を十分に発揮できる投球数の設定。数値が下がると変化球が曲がらなくなったりする。

●野手  
・打率：バッティング時にバットのボールへの当たりやすさ。150~405で高いほど当たりやすい。  
・打力：バッティング時にボールを速く飛ばす力。0~50で高いほど速く飛ばす。  
・走力：走塁時と守備時の走る速度。0~10で高いほど速く走る。  
・チャンス：攻撃時に2塁以降に走者がある時、打率・打力に加えられる数値のパーセント。0~10でそのパーセント分加わる。  
・投力：守備時の送球速度。0~10で高いほど速く投げる。  
・ジャンプ力：ジャンプキヤ

超人+ロボットの能力を見極めるのだ!!

ツチできる高さ、及びダイビングキャッチできる距離。0~10で高いほど、より高くより速くへジャンプできる。

●投手  
・球速：ストレーボールの速さを表示。最低50km/h、最高305km/hまで。  
・カーブ・シュート、フオリク：それぞれの変化球の曲り具合を設定。0~10で高いほどよく変化する。  
・スタミナ：投手としての能力を十分に発揮できる投球数の設定。数値が下がると変化球が曲がらなくなったりする。

選手は稼いだ賞金でアーマーを買い、それを装着することで能力値を上昇させることができる。もちろん値段が高いほど、上昇する値も高いのだ。

アーマーの種類	値段(\$)	性能
攻撃用アーマー	A 2,000	打率・打力が15%UP
	B 5,000	打率・打力が25%UP
	C 10,000	打率・打力が40%UP
守備用アーマー	A 1,000	走力・投力が12%UP
	B 3,000	走力・投力・ジャンプ力が25%UP
	C 10,000	走力・投力・ジャンプ力が42%UP
投手用アーマー	A 10,000	球速が14%UP
	B 15,000	カーブ・シュートが26%UP
	C 20,000	カーブ・シュートが45%UP



装着したアーマーは点減するのだ



アーマーを装着すればホームランも楽に打てる

アーマーでスーパーラング?



# オールドゲーム攻略

## ゴーストパイロット

### 攻略完結編! EDステージ &アイテム編隊出現パターン

攻略/Dr.ちら

SNK/シューティング/55M  
カセット版: 1991年7月1日発売  
19,800円  
CD版: 1995年3月17日発売  
5,800円

今回のオールドゲーム攻略は激ムスシューティング『ゴーストパイロット』攻略完結編。空中・地上の両エンディングステージ攻略に加え、地上・ED各ステージのアイテム編隊出現パターンも紹介!



©SNK 1991

TM

そのあとにも2種類のザコ  
の混合攻撃がくるのだが、こ  
れは宙返りザコ(自機の目標  
にあわせて飛んでくる)が出  
た直後に処理できるようにし  
て、もう1種類のザコの弾を



片側で対応しよう。  
そのあとにくる、画面下方  
から出現後、いきなり重なり  
して上に向かって飛んでいく  
ザコと、普通に画面上から現  
れて自機が近づくと逃げてい  
くザコの混合攻撃は、なるべく  
戦闘機を深追いせず、画面

飛行機をそろえよう  
そのあとにくる、画面下方  
から出現後、いきなり重なり  
して上に向かって飛んでいく  
ザコと、普通に画面上から現  
れて自機が近づくと逃げてい  
くザコの混合攻撃は、なるべく  
戦闘機を深追いせず、画面



序盤、アイテム機と下から  
戦闘機が上ってくる。その  
後ザコ戦闘機が上から出る  
ので、セオリー通り、ザコ  
を片側に固めてから一気に殺  
すに動いていけば平気。

#### 空中面

#### EDステージ①

そのあとにも2種類のザコ  
の混合攻撃がくるのだが、こ  
れは宙返りザコ(自機の目標  
にあわせて飛んでくる)が出  
た直後に処理できるようにし  
て、もう1種類のザコの弾を



片側で対応しよう。  
そのあとにくる、画面下方  
から出現後、いきなり重なり  
して上に向かって飛んでいく  
ザコと、普通に画面上から現  
れて自機が近づくと逃げてい  
くザコの混合攻撃は、なるべく  
戦闘機を深追いせず、画面

飛行機をそろえよう  
そのあとにくる、画面下方  
から出現後、いきなり重なり  
して上に向かって飛んでいく  
ザコと、普通に画面上から現  
れて自機が近づくと逃げてい  
くザコの混合攻撃は、なるべく  
戦闘機を深追いせず、画面



序盤、アイテム機と下から  
戦闘機が上ってくる。その  
後ザコ戦闘機が上から出る  
ので、セオリー通り、ザコ  
を片側に固めてから一気に殺  
すに動いていけば平気。

#### 空中面

#### グリーンハンガー ジェミニE-II

#### 空中面

#### ボス

#### 第1段階

#### 第2段階

#### 第3段階

#### 第4段階

#### 第5段階

#### 第6段階

#### 第7段階

#### 第8段階

#### 第9段階

#### 第10段階

#### 第11段階

#### 第12段階

#### 第13段階

#### 第14段階

#### 第15段階

#### 第16段階

#### 第17段階

#### 第18段階

#### 第19段階

#### 第20段階

#### 第21段階

#### 第22段階

#### 第23段階

#### 第24段階

#### 第25段階

#### 第26段階

#### 第27段階

#### 第28段階

#### 第29段階

#### 第30段階

#### 第31段階

#### 第32段階

#### 第33段階

#### 第34段階

#### 第35段階

#### 第36段階

#### 第37段階

#### 第38段階

#### 第39段階

#### 第40段階

#### 第41段階

#### 第42段階

#### 第43段階

#### 第44段階

#### 第45段階

#### 第46段階

#### 第47段階

#### 第48段階

#### 第49段階

#### 第50段階

#### 第51段階

#### 第52段階

#### 第53段階

#### 第54段階

#### 第55段階

#### 第56段階

#### 第57段階

#### 第58段階

#### 第59段階

#### 第60段階

#### 第61段階

#### 第62段階

#### 第63段階

#### 第64段階

#### 第65段階

#### 第66段階

#### 第67段階

#### 第68段階

#### 第69段階

#### 第70段階

#### 第71段階

#### 第72段階

#### 第73段階

#### 第74段階

#### 第75段階

#### 第76段階

#### 第77段階

#### 第78段階

#### 第79段階

#### 第80段階

#### 第81段階

#### 第82段階

#### 第83段階

#### 第84段階

#### 第85段階

#### 第86段階

#### 第87段階

#### 第88段階

#### 第89段階

#### 第90段階

#### 第91段階

#### 第92段階

#### 第93段階

#### 第94段階

#### 第95段階

#### 第96段階

#### 第97段階

#### 第98段階

#### 第99段階

#### 第100段階

#### 第101段階

#### 第102段階

#### 第103段階

#### 第104段階

#### 第105段階

#### 第106段階

#### 第107段階

#### 第108段階

#### 第109段階

#### 第110段階

#### 第111段階

#### 第112段階

#### 第113段階

#### 第114段階

#### 第115段階

#### 第116段階

#### 第117段階

#### 第118段階

#### 第119段階

#### 第120段階

#### 第121段階

#### 第122段階

#### 第123段階

#### 第124段階

#### 第125段階

#### 第126段階

#### 第127段階

#### 第128段階

#### 第129段階

#### 第130段階

#### 第131段階

#### 第132段階

#### 第133段階

#### 第134段階

#### 第135段階

#### 第136段階

#### 第137段階

#### 第138段階

#### 第139段階

#### 第140段階

#### 第141段階

#### 第142段階

#### 第143段階

#### 第144段階

#### 第145段階

#### 第146段階

#### 第147段階

#### 第148段階

#### 第149段階

#### 第150段階

#### 第151段階

#### 第152段階

#### 第153段階

#### 第154段階

#### 第155段階

#### 第156段階

#### 第157段階

#### 第158段階

#### 第159段階

#### 第160段階

#### 第161段階

#### 第162段階

#### 第163段階

#### 第164段階

#### 第165段階

#### 第166段階

#### 第167段階

#### 第168段階

#### 第169段階

#### 第170段階

#### 第171段階

#### 第172段階

#### 第173段階

#### 第174段階

#### 第175段階

#### 第176段階

#### 第177段階

#### 第178段階

#### 第179段階

#### 第180段階

#### 第181段階

#### 第182段階

#### 第183段階

#### 第184段階

#### 第185段階

#### 第186段階

#### 第187段階

#### 第188段階

#### 第189段階

#### 第190段階

#### 第191段階

#### 第192段階

#### 第193段階

#### 第194段階

#### 第195段階

#### 第196段階

#### 第197段階

#### 第198段階

#### 第199段階

#### 第200段階

#### 第201段階

#### 第202段階

#### 第203段階

#### 第204段階

#### 第205段階

#### 第206段階

#### 第207段階

#### 第208段階

#### 第209段階

#### 第210段階

#### 第211段階

#### 第212段階

#### 第213段階

#### 第214段階

#### 第215段階

#### 第216段階

#### 第217段階

#### 第218段階

#### 第219段階

#### 第220段階

#### 第221段階









## 《PROFILE》

### コング桑田(こんぐくわた)

誕生日：8月23日 出身地：大阪府 血液型：B型 趣味：バイクをこころがす。鍛錬工、木彫り  
 芸能：12〜3年 好きな言葉：欲しいもの、あけたいもの〜愛とええはなし  
 担当ネオジオキャラ名とゲーム名：牙神幻十郎 / 真サムライスピリッツ、サムライスピリッツ  
 新紅郎無双剣、サムライスピリッツ天草降臨、真サムライスピリッツ武士道烈伝(1) / ナインハ  
 ルト・シーガー (真サムライスピリッツ) / ギース・ハワード (機獣伝説、リアルバウト餓  
 狼伝説、KOF'96) / ナック・キング (リアルバウト餓狼伝説)

# KONG桑田の

あーこりやこりや



## [夏、汗、そして涙… コング、涙を語る・後編]

8

幻十郎が泣き明かす  
遅れているわけ!?

YO! 兄弟姉妹、寒いけどさ、ぎんにやってくるか? うん? サムスビPPGのこのとちよいと機嫌を悪くしてるとんかつたら俺からも謝罪せなあかん。実は延期が決まってる、ある人物と幻十郎がカエルの話で盛り上がりつつももう「それやったら結構組もうや!」という、酒も相当飲んだつたからまわりの人がいくらくいても聞く耳持たなくて、しまいに刀抜いて「チノミ名、決めるんやからジャマすな!」ってつかつかいってしまつたんや。それで発売が遅れてるわけ。そんなアホな!」ちゆうように、延期もこんなこといいながらイライラせんと待つてな!

やっぱり映画は観るのが一番だ!!

では、涙の後編スタート! 先号の大自然のおしわきのPN / 柴田貢さん、歌を聞いて、チノミ肌と涙とはラッキー! その時は感動はあなただの生物、歌だけで泣くには、相当の気の入れよう、訓練が必要になります。そんな時間があるかい! っていうわけ「気軽に観てね! っていうだけ! 映画で涙を流しちゃう!」って、やっぱり映画は映画館で観てはいいけど、エディンクがまだ上映されてるのに、席取りのカップルが入ってくるような休日や、パリパリとフタマヤチキンを袋から出す音とニオイ、缶ジュースのフルトフの輪唱でにぎやかな平日の夕方以外で観にけるのであれば、映画館の方へ。

いくら書いても書き足らない!! 映画ってええな!

でも、泣く映画はまわりを気にせず観てほしいからビデオでレンタル可能な作品、洋画がまわりまよ、

ディズニ。大きな耳を持つダンボがバカにされてもその耳をプラスにして克服、空飛ぶ人になるサクセスストーリーと母と子の絆、エンディングで気持ちよさそうに空を飛ぶダンボの表情を観て大人もチビッコもニコニコしながら感動の涙を流した作品。続いて、中高生の頃に観た「我を道を往く」と五つの銅貨。歌、それは最高の贈

牙神幻十郎  
© KONAMI Co., Ltd.



## コング桑田の人生相談

### プレゼントのお知らせ

コング桑田サン入リボスター (サムライスピリッツ天草降臨) を抽選で1名様にはがきに住所・氏名・年齢・職業・電話番号そして当コーナーへのご意見、ご希望を記入のうえ、次の住所まで。〒112東京都文京区水道2-13-12SKビル202 衛文社 分室 ネオジオフリーク編集部「あーこりやこりや1月号」係まで。締切日は1月8日必着。発表は3月号誌上。なお、このプレゼントに当選すると、他ページのプレゼントに当選できない場合がありますので、予めご了承ください。10月号の当選者は、間口敏子さん、おめでとう!!

立派な大人になるにはどうしたらいいですか?  
(14歳・学生・男)

中坊2年の兄弟! 立派な大人になりたいのか? じゃ、兄弟が思う立派な大人は誰なのか? その人は自分のことを「なんて俺は立派なんだろう!」とかいってやるのか? もしそうだししたら「ようガンバッ!」今夜はおいしいものでも食うか!」位です。だから兄弟! <立派な大人になる>みたいな目標は持ちたくな。立派という評価は他人がしてくれることですよ。だからそんなこと考えるより、己のあかんと、短所を見つけるのが先です。

\*「コング桑田の人生相談」への質問を募集しています。どんな疑問や質問でもOK! 君の悩みをコングの兄貴にぶつけてみよう







# 遊びは 終わりで!!

—ROUND6—

「人間ごトキがア〜ツ（カタカナ部分ウラ声）!!」…の大熱演が好評だったラジオドラマCDも発売され、BOFでの歌手デビュー? も決定した安井氏。今ノリにのっている安井氏が語る、意外なクリスマスの見解とは…!?

今回から新コーナーを開始。

主に庵に關するアツイ質問を大募集しちゃうゾ!

## 雪を見る度思い出せ! 安井流クリスマス談義

年一回の聖なる記念日  
僕は夕陽と月を  
歌いつく…

肉ソ、おでん  
そして…鍋  
寒い夜にはやほり  
皆さん、こんにちは。お元  
氣ですか?  
短かった秋も過ぎ去り、今  
はもう鍋物のおいしい季節で

すねエ、僕はどちらかという  
と魚類系の鍋料理が好きだ  
なア。カキ鍋とか、サケやホ  
タテの入っているやつとか。  
仕上は御飯を入れてあげた  
にして。体の芯からあつたじ  
まるで〜。ハハハハハ、ウ  
〜! たまらん!!

あ、そうそう、それにもう  
じき「クリスマス」というや  
つもやってくるさねエ。  
僕の知っている欧米人の人  
にいわせると、クリスマスと  
いうのは一年で一番盛大で重  
要なお祭りなんだそうです。  
「ア・ハッピー・ニューイヤ  
ー」より「メリークリスマス」  
の方が、家族や友達みんなと  
一緒に盛り上がるんですね。  
もちろん、愛する人とかたり  
きりで過アサする場合もある  
ですけど。  
でも日本のクリスマスとい  
うと、イエス・キリストの誕  
生日の祝いにエンカガシム  
というより、その日を誰とど

う過ごすが、ナウなヤング  
（出たぞォ、スッゲーヤング  
言葉）には重要なようです  
ね。特にこのうら若き女性た  
ちというのは、クリスマスや  
誕生日といった「何々の日」  
というのにくだわるようど。  
でも僕って、いまいちオン  
ナコロがわからないらしく、  
昔からそういう「記念日」  
のセレモニーやイベントには  
あまり興味がなくて、いつも  
冷めてしまっているんです。  
イヤな奴かもね…。ホントに  
よ、オオ。だって今は、「愛だ  
ぬくもりだ、くだらない」  
「何も、守らない、信しない」  
「〜てな歌を歌っているぐ  
らいいだもんなア、全く」。

ドラマを演じ  
改めて発見した  
等身大の八神庵

オオオオオオオオオオツ!!  
泣け泣け!! 叫べ!! そし  
て死なエエツ!!  
ハアアアアツ!!  
たぶん、思わずいってしまっ  
たけれど、皆さん96のラジオ  
ドラマは、いかがでしたか?  
ビデオも出て、京と庵が会  
話したりもしているんだけど、



八神庵 / The King Of  
Fighters '96  
©SNK 1996

それぞれキャラクターがあ  
れだけ日常的にしゃべるのは  
初めてだったわけで、はたし  
て皆さんはどう感じたでしょ  
うか、あ、でも放送局のエリ  
アの関係で、直接聴けなかつ  
た人もたくさんいるんだよね  
ごめんね。  
でもちょっと裏話をする、  
ドラマを音読したところはア  
ニメの仕事などでもよく、  
東京・新宿のスタジオで、出  
演者に聞けるのは初対面の方  
も多く、ストーリーの上でも  
命がけに聞けるのは、いろん  
な意味でまた新鮮に八神庵と  
向かい合っただけでよかった。  
残念だったのは、大阪から  
その日いらした出演者の方々  
があつたという間に帰ってし  
まったこと。こくわすかの  
のうちに住んでいる方とは、  
六本木で焼肉を食いながら親  
睦を深めたのは、  
皆さんがこれを読んでいる  
頃には、このラジオドラマも  
CDになつて出ていますので、  
ラジオで聴けなかった人々も  
も、感想などを手紙に書いて送  
ってくださいな。待つてま  
す! というわけで、ま〜次  
回まで、さようなら!

**安井邦彦**  
YASU KUNIHICO PROFILE

誕生日：12月16日  
出身地：愛知県  
血液型：A型  
趣味・特技：音楽鑑賞、ウオ  
ーキング、ハイオ  
乗るがうはオホビ  
夜中のサロ演奏  
声優歴：314年  
（偉としてのキャリア）  
ネオジオゲームキャラクター  
庵（KOF96、KOF  
97）  
96（真説サムライビ  
リッツ武蔵流伝  
テレパニメ・コ  
銀河戦艦群狼伝  
「バグッてはひ  
「あきちゃん」  
「オレはオレ  
「特捜戦隊ト  
「超時空世紀  
「ガスト」  
海外・映画、映  
館「メルロー  
レイス」バ  
ルズ青春日」

### PRESENT FOR YOU!!

安井邦彦サイン入りCDケースを抽選で1名様に。はが  
きに住所・氏名・年齢・職業・電話番号をしてコーナーへ  
のご応募。ご希望者記入のうえ、次の住所へ。  
〒110東京東区文京区池袋2-18-12SKビル2F2  
雑誌文芸 安井 邦彦 サイン入りCDケース編集部  
「遊びは終わった!!」1月号、係  
「宛切は1月8日必着。発売は3月号誌上。なお、このプ  
レゼントに当選すると、他ページのプレゼントに当選できな  
い場合がありますので、予めご了承下さい。  
10月号の当選者は、神楽川原の穴! 商業さんおめでとう!!

安井邦彦の  
御用だ!

Q: 庵の少年時代ってどんな子供だった  
のでしょうか。（鳥取県・遠藤貴子）  
A: 子供が育つ家庭環境って、その後の  
人生を大きく左右するんだよね…。庵の  
子供の頃は、よっぽど周囲が干渉してめ  
んどくさいことが多かったのだよ。た  
たらと「救す」ことの「死ぬ」だのいうら  
な。きつと全部救しちゃまなかなと思  
いほどイヤなことが多すぎたんだと思  
え!? 苦えになってない? ハハハ…。



# ネオジオフリーク編集部が送るムックのご案内

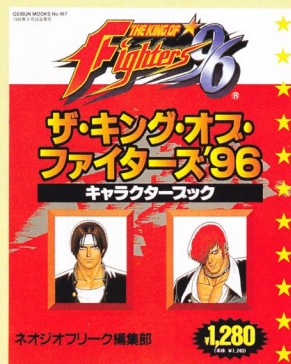
出版社対抗KOF'96大会完全優勝達成!!  
国内最強のNF編集部攻略陣がKOF'96をパーフェクトに攻略!

## 〈CD版KOF'96対応〉 ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 ～完全攻略マニュアル



内容：キャラ別基本データ（通常技・必殺技解説、キャラ別性能評価・キャンセル表、通常技・必殺技攻撃設定、防御値・回復力他）／キャラ別攻略データ（連続技、全キャラ対CPU戦・対人戦攻略他）／援護攻撃相性表、キャラメッセージ&ボイス集他  
AB判 212頁 ￥1,580

## ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 ～キャラクターブック



内容：ストーリー&関連図／チームストーリー&キャラプロフィール／通常技・必殺技グラフィック／各キャラポーズ集（勝ち・負け・ダウン・気絶・挑発・ゲージため・ガードはじかれ、緊急回避他）／設定原画集／KOFシリーズ技変遷／KOF'96 10大ニュース／KOF'96 筋肉番付／編集部特選エディット'96他  
AB判 132頁 ￥1,280

## NINJA MASTER'S "霸王忍法帖" ～完全攻略マニュアル



内容：技グラフィック、通常技キャンセル・非キャンセル区分／必殺技攻撃発生時間&硬直時間／全技ダメージ値&気絶値／キャラ別基本性能・基本戦法／対CPU戦攻略／対人戦攻略／連続技／NINJAコンボ解説／NINJAコンボ分岐表／キャラ別ストーリー他  
AB判 132頁 ￥1,280

## ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝 ～完全攻略マニュアル



内容：技グラフィック、ダメージ数値、攻撃発生時間、攻撃部位、技性能評価、究極連続技、ラッシュ攻撃、対CPU戦攻略、タイムアタック、ワンポイント対人戦攻略他  
AB判 132頁 ￥1,280



# 家・庭・版 新作モード情報

## MVSから家庭用への変更点をフォロー

MVSから家庭用になったことで追加されたモードや、変更点などを紹介していくコーナー「新作モード情報」。今回紹介するのは『サムライスピリッツ天草降臨』と『ステークスウィナー2』のオプションを紹介だ!!

©SNK1996 ©1995/1996 SAURUS

### サムライスピリッツ 天草降臨

カセット版では  
攻撃力の変更  
などが可能に  
なったぞ

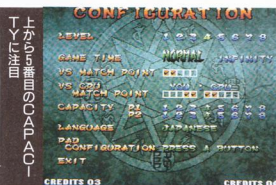
-SNK-  
カセット  
11月29日発売 32,000円  
CD-ROM  
12月27日発売 6,800円

MVSから約1ヵ月、やっと発売されたという感じのロムカセット版。これでやっとおうちでやり放題! っていうのもうれしいからだ。では、今回はそのカセット版に追加されたオプションを紹介しよう。といっても斬紅郎や闇の天草が使えんという超お得なモードはないのだ。CD版に期待!

#### カセット版の オプションモードは 全部で7つだー

家庭用でうれしいのは、なんといってもアーケードでは見られなかった、この「天草降臨」のカセット版では見かけないちょっと珍しい、攻撃力の変更ができるというモードがあるのだ。

しかしながら、「斬紅郎無双剣」にはあった怒りゲージを常にMAXにするというモードはなくなってしまった。うーん、残念。



上から順目のDAPACTYに注目  
ではオプションモードの説明をしよう。

#### ● LEVEL

対CPU戦のゲームの難易度を調節できるというもの。1〜8段階で、8まであげるとかなり難しくなってしまう。

難易度によるエンディングの違いなどはないので、エンディングが見たい場合は低く設定するといった方が。

#### ● GAME TIME

ゲーム中の試合の時間を設定することができる。通常の60秒と制限なしの2通りから選択が可能だ。

すでに皆やっているかもしれないが、時間無制限にして2







Pを乱入させれば連続技等の練習台として最適だ。  
●VS MATCH POINT  
1P、2P対戦の時の勝利ポイント数を設定できる。1〜5ポイントまで設定できる。5ポイントまで設定できるので、長く対戦を楽しみたい時は5ポイントにして戦おう。  
●VVS CPU MATCH POINT  
CPU対戦の勝利ポイント数を変更できる。これも1〜5ポイントの間で自由に設定できる。対人戦のポイント変更と違ふのは、プレイヤーとCPUの勝利ポイント数を別々に設定できる

ところだ。  
プレイヤーの側を1ポイント、CPUの側を5ポイントにすればかなり楽に勝ち進めるだろう。  
●CAPACITY  
対戦時の攻撃力を変更することができる。1〜8段階あり、対戦の時のハンデとしてつづけて。  
覇王丸を8に設定すると、強斬り3、4回で終わってしまう。  
●LANGUAGE  
ゲーム中のメッセージを日本語、英語、スペイン語、ポルトガル語の4カ国語の中から選ぶことができる。  
●PAD CONFIGURATION  
ボタン操作を変更することができる。自分の使いやすいように設定しよう。

## ステークス ウィナー2

家庭用では  
難易度の  
変更ができる  
ようになった

やつと発売される家庭版。MVSからの追加モードを楽しみにしている人も多いだろう。

しかし、残念ながらこのゲームでは難易度の変更しか追加されていないのだ。もともと他に、能力値が最高の隠し馬が使えるとか、家庭版だけの特別レースがあったりとかすればよかったのになあ。

次回作の家庭版では、そういったモードの追加を期待!!

### LEVEL SELECT

EASY  
NORMAL  
HARD  
MVS

4段階の難易度が選択が可能になった

ザウルス  
カセット  
12月13日発売 29,800円



難易度をEASYにすれば、勝ち進むのが比較的楽だ

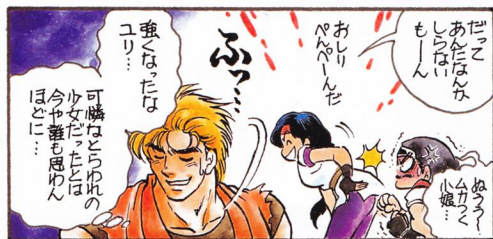
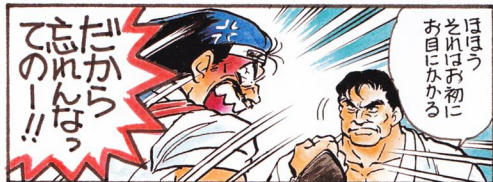


その後の狼炎チーム

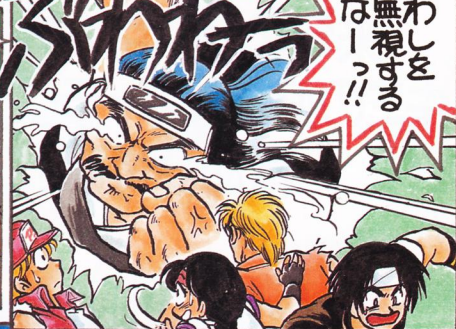
# 三匹が行く！

作・画/坂本かずみ

©SNK 1995/1996









来年のザ・キング・オブ・ファイターズ'97に  
キミの好きなキャラクターを登場させてみないか!!  
締切り間近!! 急いで応募しよう!

# THE KING OF FIGHTERS'97

## 出場希望 キャラクター大募集!!

先月号で発表した『KOF'97』の出場キャラクター募集告知。  
この1ヵ月でネオジオフリーク編集部には、ものすごい数の応募ハガキ  
が読者のみなさんから寄せられている（本当にありがとう）。  
さて、締切りは12月15日。あとわずかだ。まだ投票していない人は急いで  
応募しよう!!

基本的にサムライシリーズを除くSNKの歴代キャラクターの中で、  
KOF'96に出場しなかったキャラクターなら誰でもOK!  
もちろん1位になったキャラが、来年の『KOF'97』に登場するぞ!  
素敵なプレゼントもあるので、みなさんふるって応募してね!!







**如月影二**

(KOF'95)  
龍虎の拳シリーズ

**草薙柴舟**  
(KOF'95)



**アメリカンスポーツチーム/**

左から

**ラッキー・グローバー、  
ヘヴィ・ロ、  
ブライアン・バドラー**

(KOF'94)



**藤堂竜白**

龍虎の拳シリーズ



**リー・バイロン**

(龍虎の拳シリーズ)



**葵素芳**

(餓狼伝説シリーズ)



**山崎竜二**

(餓狼伝説シリーズ)



**ダック・キング**

(餓狼伝説シリーズ)



**ボブ・ウィルソン**

(餓狼伝説シリーズ)



**ブルー・マリー**

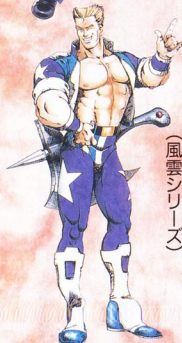
(餓狼伝説シリーズ)



**ビリー・カーン**

(KOF'95)  
餓狼伝説シリーズ

**マックス・イーグル**  
(風雲シリーズ)



**ハヤテ**

(風雲シリーズ)



**母**

(風雲スーパータッグバトル)



**キム・スイル**

(風雲スーパータッグバトル)



**黒子**  
(真サムライスピリッツ)



## 募集要項

●SNKの歴代キャラクターで、KOF'96に出場しなかったキャラクターの中から、①来年のKOF'97に出場させたいキャラクター1人、②そのキャラクターが登場したゲーム名、③選んだ理由の他、あなたの住所、氏名、年齢、職業、電話番号をハガキに記入して、下記宛先まで送ってください。

●サムライシリーズはゲームイメージ等を考慮して除外しますが、黒子のみ投票対象とします。

●またKOF'96に出場していないければ、過去のKOFシリーズに登場したキャラクターでもOKです。

●原則として、得票数の1番多かったキャラクターを来年のKOF'97に出場させます。

●また得票数第1位のキャラクターに投票してくれた方の中から、抽選で豪華賞品が当たります。

## 記入例

- ①山田十平衡
- ②餓狼伝説シリーズ
- ③私はとにかく煎饼が好きだ

<宛先>

〒112東京都文京区水道2-13-12 SKビル202 株芸文社 分室 ネオジオフリーク編集部『KOF'97キャンペーン』係

<締切り>

平成8年12月15日

<投票結果発表>

平成9年2月のAOUショー会場

<当選者発表>

月刊ネオジオフリーク誌面



緊急速報!! SNK人気キャラによる

バンド・オブ・ファイターズ  
12月20日、ついにデビュー!

「BOFメンバー」  
麻宮アテナ(V)  
草薺京(G)  
ナコルル(Key)  
八神庵(B)  
デリー・ボガード(Dr)

KOF、餓狼伝説、サムスピなどSNKの格闘ゲームの人気キャラクターを集めたバンド『BOF—The Band of Fighters—』が、12月20日、ファンの前に初めてその姿を現す!!

ここではその話題を特集していく!!

等身大ロボットによる  
デビューイベント

SNKの人気格闘ゲームキャラクターを集めたバンドがこのほどついにそのベールを脱ぐ! その名も「BOF—The Band of Fighters—」! メンバーは、ボーカルが麻宮アテナ(声…さとう珠緒)、ギターが草薺京(声…野中政宏)、キーボードがナコルル(声…生駒治美)、ベースに八神庵(声…安井邦彦)、そしてドラムスがデリー・ボガード(声…橋本さと)という5人だ。

デビューアルバムの  
リリースも決定!!

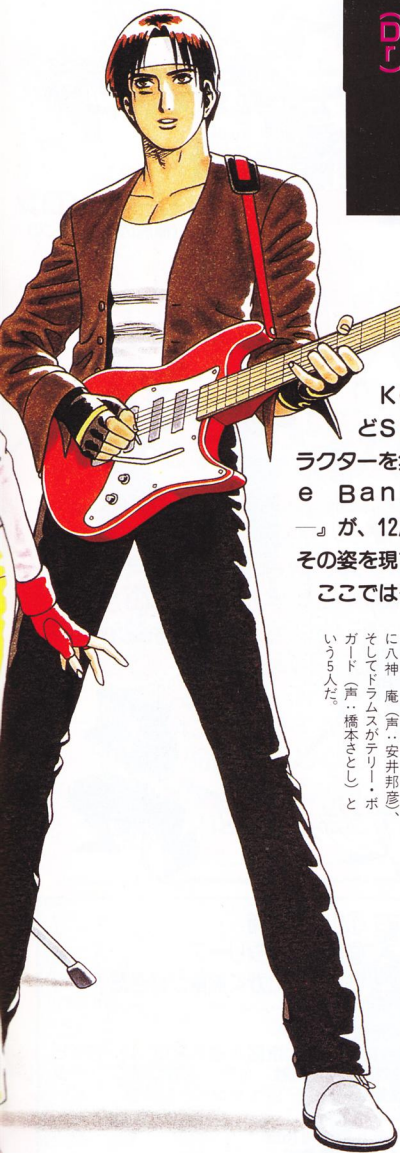
そしてこの「BOF—The Band of Fighters—」が、12月20日、ネオジオワールドにて、デビューイベントをおこなうことになった。内容としては、ハイトekを駆使した等身大ロボットによるステージで、コーステージ7×8分間、オリジナル曲の演奏と、さらに各メンバーのトークが予定されている。

る。

これはもう、ネオジオファンなら絶対にチェックしたいものだ。

また彼らは来年1月18日に、ポニーキャニオンよりデビューアルバム「ネオジオリリース—ティーン」(仮称)をリリースする予定。こちらの方もぜひ聴いてみたい。

なお、今後はネオジオワールドを中心に活動する予定とのこと。



# BOF

## The Band of Fighters



『BOF-The Band of Fighters』  
デビューイベントのお知らせ

●開催日…12月20日

●場所…屋外型テーマパーク  
「ネオジオワールド」(茨城  
県土浦市) 内イベントスー  
ス

●ステージ内容…1ステージ  
7.8分予定。オリジナル曲  
の演奏と、各メンバーのト  
ークなど

※その他、イベント内容は未  
定

デビューアルバムのお知らせ

●タイトル…「ネオジオDJ  
ステーション」(仮称)／ボ  
ニー・キヤニオン

●発売日…'97年1月18日

●価格…2,500円



# CD VIDEO

魂を揺さぶる曲と物語！  
侍活劇第4弾、ここに見参！！



**SNK 新世界楽曲雑技団**  
12月16日発売 ¥2,500 (税込)  
CD:PCCB-00237  
発売元: ポニーキャニオン/サイト  
ロンレーベル  
初回特典: カセット・インデックス

サムライバザン最新作の  
アレシババザンが、早く  
静と動、和と洋の相反する  
ものを見事に融合した音楽と、  
カール・リムルを、火月  
丸郎、幻十郎、轟五丸、月  
蒼月が主人公のストーリー  
ドラマも大話録されていて、  
聴きかたはバッチリだ！



**SNK 新世界楽曲雑技団**

12月16日発売 ¥1,500 (税込)  
CD:PCCB-00236  
発売元: ポニーキャニオン/サイト  
ロンレーベル  
初回特典: CDケースサイズ・  
カラーステッカー

シリーズ最新作ついに登場!!  
新しい世界がさらに広がる!

「やつぱり泣きつていうのは大変ですか？」

## 場外乱闘

本当の姉妹みたいな2人に  
突撃インタビュー!!

11月1日 サムライスピリッツ天竺降臨! レンジサウンドトラックに収録される、ナカウル収録のショードラマの収録がおこなわれた。収録後、生駒治美さんナカウルへ、松本恵さん(リム

生駒 最後はまとめて録って、途中までとぎれちゃって、感情までとぎれちゃって、台詞をいながら自分で、「うわくくサイ! 台詞」とか思っちゃった(笑)

「一番苦勞したのは、その  
泣きだと思いますが、それ以外で苦勞したことなんかを覚えてください。」

松本「私が一番苦勞したっていうのは、ペーパーノイズとか、音を入れないってことだったんですよ、私すごく落ち着きのない人なんで、動いてないと気が済まないんです。」

生駒「そーっと移動したたもよい。」

風雲シリーズの最新作が  
ついにCDリリース!  
オリジナル曲はもちろんの  
こと、前作からのファンも納  
得のリアルアルバム、キャラ  
クターボイスやSEまで完全  
収録してるぞ。  
風雲の世界を心ゆくまで楽  
しめる一枚だ!

## ◆ディレクター ノーツ◆

前作「風雲黙示録」からゲ  
ームシステムを一新し、生ま  
れ変わった「風雲スーパータ  
クバトル」。キムとロザと

よ」  
松本「ぎゆるぎゆるぎゆる……  
とかもあつたし(笑)」  
生駒「そうです、お腹を鳴ら  
したのは私です(笑)。おな  
か空いてたんですよ」

きたかなってすごく不安なんです。ナコルって私にとっても大切なキャラですから、がんばらなくっちゃって、気が合いが入りすぎちゃって余計な力とか入ってペーパーノイズの原因になっちゃうんです



時間がかかったんですか？  
松本 結構かかったんですけど、  
と、あつというままでし！  
生駒 スタジオの移動とかもあつたせいか、私達が、あんなにバタバタ動くもんだから、これには大きいスタジオから、いれとけて感に移動させられちゃって（笑）  
それではこれは、まきういっただ、つていう台詞とかか  
松本 初めの方で、姉さんとふざけてるところか  
生駒 おしきう、つていう台詞がうまくいってたって思ってるんですけど、  
最後にフアンの方一言お願いします  
松本 「リムルは元気がいってんですけど、私も弟のまいてるんでそれがだめだと思ってくればすく嬉しいですよ！」  
生駒 「ナコルのお姉さんの部分とか繊細な部分とか、いろいろな感情が出てる話なので、その表と裏の気持ちがういっとなと思いきり



サムライスピリッツ  
天草降臨ポスター／10名  
(SNK)



NEO·GEO FREAK  
PRESENT  
for you  
プレゼントコーナー



風雲スーパータッグ  
バトルポスター／15名  
(SNK)

餓狼伝説 3 CDソフト / 3名  
(SNK)



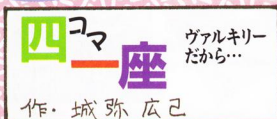
マジカルドロップ  
バンドナ/10名  
(データーリスト)



オーバートップ・押し出しジント  
リック音楽CD／4名  
(ポニーキャニオン／  
サイトロン&アート)



京バッチ/10名  
(SNK)



住所は、八木ヶ丘。希望のレゼン・番号は、〇〇〇〇。氏名・年齢・職業・電話番号・手帳を切った紙は、捺印を記し、このうえ、あなたの住所を記入し、封筒に入れ、郵便局へ送付。切手は、貼らない。

発表は、毎月第1月曜日（毎月9日発表）誌上。

## ネオジオフリーク11月号 プレゼンツ当選者発表

① 佐田正樹・青島（山形県）大原良夫・栃木県・吉田  
田中・静雄・埼玉（埼玉県）山崎健一・埼玉  
② 神原昌彦・東京（東京都）田代和博・福岡県・渡谷秀  
夫・山口（山口県）皇典・山口（山口県）山崎健一・埼玉  
③ 神原昌彦・東京（東京都）山崎健一・埼玉  
④ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
⑤ 藤平・大阪（大阪府）吉野謙彦・千葉・松田博文  
⑥ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
⑦ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
⑧ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
⑨ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
⑩ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
⑪ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
⑫ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
⑬ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
⑭ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
⑮ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
⑯ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
⑰ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
⑱ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
⑲ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
⑳ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㉑ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㉒ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㉓ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㉔ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㉕ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㉖ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㉗ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㉘ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㉙ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㉚ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㉛ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㉜ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㉝ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㉞ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㉟ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㊱ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㊲ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㊳ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㊴ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㊵ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㊶ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㊷ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㊸ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㊹ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㊺ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㊻ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㊼ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㊽ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㊾ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉  
㊿ 松本雅子・千葉（千葉県）山崎健一・埼玉

応募の決まり

綴し込みハガキにて希望のプレゼント番号  
・住所・氏名・年齢・職業・電話番号を  
アソケト氏へのお答えを記入のうえ 50円切  
手を貼っては投函してください  
締切りは1月9日必着  
発表は3月号（2月9日発売）誌上。

**ネオジオフリーク11月号  
プレゼント当選者発表**



## フィギュア

価格:2,060円 送料:D(送料一覧表参照)



●龍虎の拳 外伝(10体1組)  
商品番号:F-RYU-01



●サムライシリーズ(10体1組)  
商品番号:F-SAM-02

## 草薙京ジグソーパズル

300ピース(サイズ:38cm×26cm)。



価格:1,545円  
送料:D(送料一覧表参照)  
商品番号:P-KYO-01

## Tシャツ

イラストは森気楼。  
Lサイズのみ。



価格:2,864円  
送料:B(送料一覧表参照)  
商品番号:S-YMA-01

## テレホンカード

舞、コリン、アテナのオリジナルテレカ。



価格:1,236円  
送料:A(送料一覧表参照)  
商品番号:T-YMA-04

## 霸王丸ステッカー

ヨコ16cm×タテ8cm。2枚1組。



価格:1,030円  
送料:C(送料一覧表参照)  
商品番号:ST-HAO-03

## ソフト予約受付中!

ご希望の方は、住所・氏名・電話番号・希望商品を明記し、**ハガキ**でネオジオフリークサービス部までお申し込みください。支払い方法等は後日ご連絡させていただきます。  
商品の発送には発売日より2~3日かかります。



●真説サムライスピリッツ 武士道烈伝(CD版)  
発売日: '97年春予定  
予約締切日:未定  
価格:未定  
送料:E(送料一覧表参照)

©SNK・フジテレビ・ASATSU

イラスト/しろう大野

※KOF'96ムビーングベットのナコルル・リムルルテレカ、ポストカード、草薙京テレカ、八神庵テレカ、草薙京ステッカー、テリーステッカー、NEO・GEOハード、メモリーカード、ネオジオ ACアダプターはすべて売り切れです。新たなご注文はお受けできませんのでご了承下さい。

◆現金書留をご利用になる場合  
◆まず郵便局で現金書留の封筒をご購入ください。  
◆現金書留の封筒の中には、商品の価格+送料(手数料)と、以下の項目を明記した紙を添えて、郵便局の窓口にお出しください。  
【封筒する紙に記入するもの】  
①郵便番号 & 住所 ②氏名 ③電話番号 ④商品名 & 商品番号 ⑤数量 ⑥商品と送料(手数料)の合計金額  
【申込先】  
〒112 東京都文京区水道2-13-12 SKビル202  
樹芸文社 分室 ネオジオフリークサービス部  
「NEO・GEOオリジナルグッズ通販」係  
※その他封筒の中に入れた金額に応じて、現金書留の郵送料が500円~600円程度かかります。

ネオジオフリークサービス部提供  
NEO・GEOオリジナルグッズ

## 通信販売 コーナー

### KOF '96ペタペタ転写シール



こすると紙や肌にも転写できるぞ! 暗いところでも光って見えるスグレモノです。5種類1セット(どちらのタイプか必ず明記)。

タイプA:草薙京、日本チーム、新・女性格闘家チーム、新・怒チーム、餓狼チーム  
タイプB:八神チーム、サイコソルジャーチーム、龍虎チーム、ボスチーム、キムチーム

価格:3,090円 送料:F(送料一覧表参照) 商品番号:TS-KOF-01

### サムライスピリッツ・タペストリー



A2サイズ(594mm×420mm)。  
5種類1セット。  
※関丸のみ別サイズ

価格:3,090円  
送料:E(送料一覧表参照)  
商品番号:TP-SAM-01

### '97 SAMURAI WORLD/SNK CALENDAR



サムライカレンダー緊急発売!  
7枚のカラーイラストは、もちろんすべて描き下ろし。サムライファンなら手に入れるべし!

サイズ:タテ760mm×ヨコ350mm  
フルカラー・7枚(表紙含む)  
価格:1,545円  
送料:E(送料一覧表参照)  
商品番号:CS-SAM-01

この商品は電話予約でのみ受け付けます。

電話予約受付日:12月15日 PM 1:00~PM 8:00  
電話番号:(03)5395-6314

限定120部ですので、定員になり次第締め切らせていただきます。大変混雑することが予想されますので、つながらない場合は時間をおいてからもう一度おかけください。

上記以外の時間には、ご予約をお受けすることはできません。ご了承下さい。

## 申込方法

②郵便振替をご利用になる場合  
◆まず郵便局で郵便振替の用紙を入手してください。  
◆1枚目の各欄に、記入例を参考にして、口座番号、商品と送料(手数料)の合計金額、さらに住所、氏名、電話番号、そして加入者欄には「ネオジオフリークサービス部」と2カ所ずつ記入します。  
◆口座番号は「00160-5-10547」です。  
◆2枚目は複写になっていますので、通信欄のみ記入してください。2枚目の通信欄に記入するのは、①商品名と商品番号、②数量、③商品と送料(手数料)の合計金額です。  
◆記入が終わったら、合計の金額と一緒に郵便局の窓口にお出しください。  
◆通常手数料は60円程度です。

## 草薙京ジャケット



価格:35,844円  
送料:E(送料一覧表参照)  
商品番号:J-KYO-01  
サイズ:S・M・L・XL  
(希望サイズを必ず明記。)

## 草薙京ピンクバッチセット'96



価格:1,030円  
送料:B(送料一覧表参照)  
商品番号:  
B-KYO-01

## 草薙京グローブ'96



フリーサイズ  
価格:10,094円  
送料:F(送料一覧表参照)  
商品番号:G-KYO-01

## テリーキャップ



フリーサイズ  
価格:3,914円  
送料:D(送料一覧表参照)  
商品番号:CP-TER-01  
イラストは参考例です。

## 八神庵ジャケット

価格:30,694円  
送料:E(送料一覧表参照)  
商品番号:J-IOR-02  
サイズ:M・L・XL  
(希望サイズを必ず明記。)

## 八神庵ロングシャツ

価格:20,394円  
送料:E(送料一覧表参照)  
商品番号:L-IOR-02  
サイズ:M・L・XL  
(希望サイズを必ず明記。)

## 秘書コスチューム



イラストは参考例です。

●マチュア  
商品番号:CS-MAT-01

●バイス  
商品番号:CS-VIC-02

価格:35,844円  
送料:E(送料一覧表参照)  
サイズ:S・M・L  
(希望サイズを必ず明記。)



## ハート&周辺機器

●NEO・GEOCD  
価格:33,784円  
送料:E(送料一覧表参照)  
商品番号:H-NC-02

●NEO・GEOCDZ  
価格:43,775円  
送料:E(送料一覧表参照)  
商品番号:H-NCZ-03

●ネオジオCD 専用コントローラー  
※ハート3機種とも使用可能  
価格:1,854円  
送料:D(送料一覧表参照)  
商品番号:PA-CNT-02  
ネオジオCDやCDZに付属されているパッドタイプのコントローラー。

●ネオジオCD コントローラープロ  
※ハート3機種とも使用可能  
価格:4,017円  
送料:E(送料一覧表参照)  
商品番号:PA-CNT-03  
ネオジオCDに付属されているコントローラーの小型版。使いやすい。

●RFコンバーター  
※ハート3機種とも使用可能  
価格:2,678円  
送料:D(送料一覧表参照)  
商品番号:PA-CNV-01  
ビデオ端子がついていないテレビで遊ぶのに必要なアイテム。

●RGBケーブル  
※ハート3機種とも使用可能  
価格:2,686円  
送料:D(送料一覧表参照)  
商品番号:PA-CAB-01  
21ピンのRGBマルチコネクタ付きのテレビへ接続するために必要なアイテム。画質は最高。

●ネオジオCD ステレオAVコード  
※ネオジオCD、ネオジオCDZで使用可能  
価格:1,236円  
送料:D(送料一覧表参照)  
商品番号:PA-SAV-01  
音声端子が2つとビデオ端子が1つあるテレビに接続するのに必要なアイテム。CD、CDZに付属されている。

●モノラルAVコード  
※ハート3機種とも使用可能  
価格:1,236円  
送料:D(送料一覧表参照)  
商品番号:PA-MAV-02  
音声端子が1つとビデオ端子が1つあるテレビに接続するのに必要なアイテム。ネオジオに付属されている。

●ネオジオCD ACアダプター  
※ネオジオCDのみ使用可能  
価格:3,605円  
送料:D(送料一覧表参照)  
商品番号:PA-ADP-02  
ネオジオCDに付属されている電源アダプター。

●ネオジオCDZ ACアダプター  
※ネオジオCDZのみ使用可能  
価格:3,605円  
送料:D(送料一覧表参照)  
商品番号:PA-ADP-03  
ネオジオCDZに付属されている電源アダプター。

※周辺機器に關しましては、10月9日より商品の価格が変わりましたのでご了承下さい。

12月末から1月始めまで、年末のため郵便事故が予想されます。  
できるだけその時期を避けるよう、お願い致します。

## 送料(手数料)一覧表

**A=いくつでも100円**  
**B=いくつでも500円**  
**C=1個100円、  
2個以上200円**  
**D=2個まで500円、  
3個以上800円**  
**E=1個1,000円**  
**F=1個500円、  
2個以上900円**

※なお送料の異なる商品を一括で注文される場合は、一番高い送料のみで結算です。

## 通信販売利用時の注意

●商品の購入には現金書留が、郵便振替をご利用ください(「申込方法」参照)。  
※定額小切手、銀行振込、ハガキ、電話などのご注文は受けつけておりません。  
●商品の表示価格は、すべて消費税込みの価格です。  
●編集部へ届くまで、現金書留は2〜3日、郵便振替では5〜6日かかります。  
●代金が届いてから商品の到着までには、2〜4週間ほどかかります。あらかじめご了承ください。  
●在庫僅少の赤印のあるものは、事前に在庫の確認していた方がよいと思われる商品です。  
●お届けした商品が注文と異なる場合、またはすでに破損していたり不良品であった場合は、送料当社負担で交換いたします。その場合、破損状態を明記して宅配便が郵便小包の「料金書」を、ご利用のうえ、すみやかにご返送下さい。交換のお手続きは、お客様のお手元にお品が到着してから10日以内にお願いたします。  
●金額は、いくらでもお間違いないように商品にお願いいたします。送料の誤差は、関係ありませんので返却できませんので、あらかじめご了承ください。

【お問い合わせ電話番号】 03-5395-6314

ネオジオフリークサービス部 受付時間 PM1:00~PM8:00

## 郵便振替用紙の記入例

口座番号を記入します  
1 目録  
2 目録

加入者名を記入する欄です

あなたの住所・氏名と  
電話番号を記入します

希望商品の価格と送料の  
合計金額を記入します

左と同じ内容を記入し  
ます

通信欄には、希望商品  
名と商品番号、数量、

商品の価格と送料の合計  
金額を記入します

その他の欄は、目録の複写  
になっていますので、  
ここでは記入しません



# NEO・GEO FREAK

NEO・GEO FREAK 1月号  
第3巻第1号 通巻第20号  
1997年1月1日発行(毎月1回・1日発行)  
定価580円(本体563円)

発行所●株式会社 芸文社  
〒170 東京都豊島区東池袋3-7-9  
出版営業TEL 03-5592-2051  
広告営業TEL 03-5592-2062  
編集部●株式会社 芸文社 分室  
〒112 東京都文京区水道2-13-12  
SKビル202  
TEL 03-5395-6314  
印刷●三晃印刷株式会社

●発行人/中西吉永  
●編集人・編集長/勝俣真  
●副編集長/伊丹浩  
●デスク/新井正信、田原節子  
●編集スタッフ/稲葉祥子、浦地美樹、林由  
貴恵、平田政喜、吉田宏広、片山恵子  
●総務スタッフ/ジェイイ、モリスカ、修  
羅騎士 鷹、喜次郎士ゆーち、MASA原、  
風のFLN、Dr.ちん、DSP-たろり  
ん、奥女中秀盛、リトマス兄弟、T-DEN、  
ISHIAR、H.K. G-ARM、ウェビ  
ン・イレース、無双拳士ま  
●制作スタッフ/島尻なみ  
●制作協力/PRIMARY GRAPHICS  
(山田幸廣、山口勉、桂田和郎)、根津修一、  
村木哲雄、松永一美、渡川賢司、早川知  
子、APO DESIGN(北田晴美・平井  
勉)、小野真由美  
●サービス部/森さくら  
●広告営業部/山内隆雄、印牧利雄、小林邦  
秋、内野与幸、裏西紀子、占部啓介、小林  
幹尚、梶敏也、堀田倉倉、奥田雅弘、佐花  
範男、中川真理子

協賛/株式会社エヌ・エヌ・ケイ

## 2月号予告

次号は1月9日発売  
定価580円(本体563円)

## リアルバウト 餓狼伝説 スペシャル

■全キャラ必殺技解説  
&対人戦攻略

## サムライスピリッツ 天草降臨

■対CPU戦攻略

## 超鉄ブリキンガー

## わくわく7

■キャラ別ポイント攻略

## ■ステージ攻略第6弾

## BREAKERS

■特殊技

## 超 編集後記

●この編集部も気がつけば、変な人ばかりになっ  
てしまった(平田くんと稲葉さんの編集後記  
参照。ついでに伊丹くんの、あと森さんも)。  
みんなヘンな同人誌読者のやめない? (勝俣)  
●「ロンドンド横〜バーニングII」 今月の俺、  
狂ってめーろ オラオ茶葉子出んかい〜!  
おと、てめえのイナリ出すじゃねえぞ。グ  
ヘ〜。俺、来年26。イエー!! (伊丹)  
●イエー困ってしまっで俺ってそれって勘弁し  
てっつって、なんて歌がどきどきあった様な  
気もするが、今月ヒマはすだったのに何故泊  
まってる俺。やはり〜!!や何でもない。(新井)  
●平田さん、何ご自分の事をタナにあげて…。  
いや、何でもありません。とある所で専学時代  
の友達に会った。早くお手紙書きなや。でも、  
また同じ所で会えるよね! きっつ(田原)  
●ホモは平田くんでしょ。それからショタコン  
は浦地さん(通りすがりの俺の子をみつめては  
その母親にらまれる)、京命は森さんで…。  
だほどレスとゲーニッツって…誰? (稲葉)  
●この世に生を受けたからには、どうしてもや  
らなきゃならないことがあると思ふんだ。それ  
が何かはまだはっきり分かんけど、早く気づ  
かないと時間がなくなりそうて不安だ。(浦地)  
●時々、大正時代にタイムスリップしています。  
戦争は嫌いだっていうのに、戦わなくちゃい

けないらしい。でも「がんばって」って言葉に  
弱いんだよ。うーん、こいこいやりたい。(林)  
●拝啓 妹よ。今おにいちゃんはずいといこに  
います。編集部を見回すとホモにレスにショタ  
コンに京命にゲーニッツがいます。僕も壊れそ  
うです。でも閑丸ラブではないです。(平田)  
●今月は仕事が少なくて楽だった。7か月ぶり  
に部屋の掃除もできたし、あうちゲームも結構  
進んだ…と思いきや、バッドエンドのせいで23  
時間ムダに。少し悲しい。(ジェイイ)  
●リアルバウト以来の攻略っす。誰も覚えてな  
いだろなあ〜(笑)。これからもうしくつ  
す。年末は、伊丹さんと釣りに行こうと計画し  
てるっす。凍死しそっす。(無双剣士 ま)  
●風間の火月、火月、火月面白〜。そうい  
えは侍の情報がちと違めなのは気のせい? いや  
違うな。あひ。幻影闘技を一人でやるのは滅ろ  
〜。あ〜あ、顔に肉って書くぞお! (鷹)  
●最近れいむさんに失神状態の俺チンだが、今  
回キャラチで高校時代にハマった服とアクセ  
サザリーの知識が役にたつてフバーハツ。機  
会があれば詳しくやりたいたチン(ゆーち)  
●THUNDERのチケット取りて〜。知らない  
うちに来日とライブの日程決まってるたじ。追  
加公演はないかな。ただそんだけござよ  
ニン。(MASA藤原)  
●IAとFEのタイプ1送りがショックでか。い  
ビジョンが出たらHLMも…タイプ1.5でソー  
トラッシュデッキと緑白ゲドンでがんばる。雪  
被りデッキも。(DSP-たろりん)  
●「ごあああ! 聞け!どうしたん〜?」「書  
け! 送れ! そして聞け(質問を)」「グ  
ヘ〜…じよよに聞け!」…今回送ったコーナ  
ー名の案。最後のは伊丹氏作です。(森)

### ◆巻頭特集

## キャラクター &声優からの 新春メッセーじ

### ◆オールドゲーム攻略

## 痛快GANGAN行進曲

### ◆もう一度愛して♡

## 戦国伝承

### ◆声優連載コラム

## コング桑田〜人生、あーこりゃこりゃ 生駒治美〜碧い砂時計 安井邦彦〜遊びは終わりだ!!

(内容は都合により変更になる場合があります)







The logo for 'Real Bout Special' is prominently displayed. It features the words 'Real Bout' in a large, stylized, red font with a black outline, set against a black background with a jagged, starburst-like border. Below 'Real Bout', the word 'SPECIAL' is written in a smaller, bold, yellow font with a black outline, also within the starburst border. A registered trademark symbol (®) is located to the right of 'SPECIAL'. The entire logo is set against a white background.

©SNK 1996  
★NEOGEOはSNKの商標です。